

UNIDAD DIDÁCTICA 9:

Mis vídeos



Lo que vamos a aprender, 2

- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1. Del cine al vídeo digital, 2 | 6. Viendo cine en mi ordenador, 25 |
| 2. Lo que vamos a necesitar, 3 | 7. Pasa tus vídeos al ordenador, 30 |
| 3. Reproducir un vídeo, 7 | 8. Edita tus vídeos, 35 |
| 4. El tamaño de los archivos de vídeo, 13 | <i>Cuestionario de evaluación, 50</i> |
| 5. El formato del vídeo, 21 | |



9. Mis vídeos



Lo que vamos a aprender

Algo bastante positivo de la tecnología es que nos permite realizar actividades a las que antes sólo unas pocas personas privilegiadas tenían acceso. Y es que hasta hace unos años, muy pocos podían permitirse el lujo de inmortalizar sus recuerdos en una película, nada que ver con la situación actual en la que la mayoría de nosotros tiene algún pequeño aparato que le permite grabar los acontecimientos familiares y todo lo importante que ocurre en su vida.

El tema parece interesante y por eso vamos a dedicar esta unidad didáctica a conocer todo lo relacionado con el vídeo digital. Aprenderemos a descargar en el ordenador los vídeos que hemos grabado con nuestra cámara o teléfono móvil, a convertir nuestras películas favoritas en archivos de vídeo aptos para ser reproducidos en nuestro PC y en otros dispositivos (móvil, mp4), prepararemos un DVD con nuestras mejores grabaciones e incluso crearemos nuestro propio vídeo a partir de una colección de fotos ... Ni te imaginas las cosas que se pueden hacer. Vamos a comprobarlo.

1. Del cine al vídeo digital

Aunque parezca mentira, desde 1932 existía la posibilidad de grabar películas domésticas, pero muy pocas personas tenían las cámaras que les permitían hacerlo. Se llamaban “**tomavistas**” y filmaban películas similares a las que se utilizaban en la industria del cine, pero mucho más pequeñas. Uno de los formatos más populares fue el **Super-8**, denominado así porque el ancho de la película era de 8 milímetros.

En los años 80 se impuso rápidamente el **vídeo** que acercó al gran público la posibilidad de grabar sus propias películas caseras. Seguro que todos recordaréis las **cintas magnéticas VHS y Beta**. Fueron una auténtica revolución.

En los 90 llegó el vídeo digital y su soporte de almacenamiento, el **DVD**, un sistema de grabación de mayor calidad que se impuso a lo largo de la siguiente década.

Y así llegamos hasta hoy. En la actualidad, la mayoría de las personas tiene algún dispositivo que le permite grabar fácilmente momentos de su vida. Ya sea con una **cámara de vídeo** o con un **teléfono móvil**, grabar vídeo se ha convertido en una actividad bastante cotidiana, aunque la mayoría de las veces no pasa de ahí. Por eso nos parece interesante dedicar este capítulo al vídeo digital y a todo lo que podemos hacer con él en nuestro ordenador, porque podemos sacarle bastante partido. ¿Lo comprobamos?



2. Lo que vamos a necesitar

Igual que hicimos con temas anteriores, vas a ver que ya sabes bastantes cosas sobre el uso del vídeo en el ordenador. En las primeras unidades didácticas ya desarrollamos algunos aspectos generales: dispositivos, conexiones, programas, archivos... Además, hay muchas cosas que tú has aprendido a través de tu propia experiencia. Por ejemplo, ¿recuerdas qué **programa** o programas se utilizan para reproducir una película? ¿Y qué **dispositivos** del equipo necesitaremos para ver y escuchar un vídeo? ¿Qué **tipo de archivos** son los que los contienen? ¿Qué **extensiones** se utilizan habitualmente en este tipo de archivos? ¿Y qué **carpeta** tenemos en nuestro espacio personal para guardarlos?.. Vamos a repasar un poco porque todo esto lo hemos estudiado ya.

Actividades



1. Anota aquí todo lo que ya sabes en relación con el **tratamiento del vídeo en el ordenador**:

a. **DISPOSITIVOS** (hardware), **CONEXIONES** y **SOPORTES DE MEMORIA**:



b. **PROGRAMAS** (software):



c. **TIPOS DE ARCHIVO**:

d. **EXTENSIONES HABITUALES**:



e. **UBICACIÓN EN EL EQUIPO** (carpetas):

f. **OTROS**:



Para **grabar un vídeo** necesitaremos una **CÁMARA DE VÍDEO DIGITAL**, aunque la mayoría de las **CÁMARA DE FOTOS** también permiten grabar vídeo. Pero el **TELÉFONO MÓVIL** es sin duda el dispositivo que más se usa con este fin porque la mayoría de los modelos ofrecen esta posibilidad. Si nuestro ordenador tiene **CÁMARA WEB**, también podremos utilizarla para grabar vídeos que se guardarán directamente en el equipo, es una de sus funciones más divertidas.



Todos estos dispositivos captan las imágenes y los sonidos reales y los convierten en archivos de vídeo que podremos guardar en el ordenador o en otros soportes y dispositivos.

Los vídeos, una vez grabados, se guardan en la cámara o en el teléfono pero, igual que pasaba con las fotos, la mayoría de las veces **se almacenan** en las **TARJETAS DE MEMORIA**. Estos pequeños soportes de almacenamiento pueden guardar bastantes vídeos, todo dependerá de su capacidad de memoria (8 Gb, 16 Gb, 32 Gb ...)



Cuando la memoria de la cámara, del teléfono o de la tarjeta está llena, tenemos que **descargar los vídeos en nuestro ordenador**. Para pasar los vídeos al PC, necesitaremos un cable o una conexión que permita comunicar los dos dispositivos. Normalmente las cámaras y los teléfonos llevan un **CABLE USB** que permite conectarlos al equipo, de esta forma podemos **pasar los vídeos de un lugar a otro**. Si no lleva un



cable, siempre podremos sacar la tarjeta de memoria e introducirla en un **LECTOR DE TARJETAS** que nos permitirá extraer los vídeos de la tarjeta y pasarlos al ordenador. Como los teléfonos móviles llevan una tarjeta muy pequeña, necesitaremos también un **ADAPTADOR** que la convertirá en una tarjeta más grande, de manera que se pueda **introducir en el lector de tarjetas**.



Si tenemos un vídeo o una película grabada en un DVD, podemos introducirlo en la **UNIDAD DE DISCO** de nuestro ordenador y **comenzará a reproducirse**. La podemos ver a través del **MONITOR** pero, para escuchar el sonido, también necesitaremos unos **ALTAVOCES** o unos **AURICULARES** que conectaremos al equipo utilizando una **CONEXIÓN PARA AUDIO**, denominada Mini Jack, en el **puerto de salida para altavoces**.



Si nuestra **UNIDAD DE DISCOS**, además de reproducir CD y DVD, es **GRABADORA** o **REGRABADORA**, nos permitirá **grabar un DVD** con nuestros vídeos que luego podremos ver en el salón de casa. Y también podremos **hacer una copia** exacta de otro DVD.



Y es que con nuestro ordenador podemos proyectar vídeos a nuestra familia y amigos y, para que se vean mejor, lo podemos conectar al **TELEVISOR** o a un **PROYECTOR MULTIMEDIA** (que también se denomina **VIDEO-PROYECTOR**).



Igual que hicimos en el temas anteriores, podemos **intercambiar archivos**, esta vez de vídeo, con nuestro **TELÉFONO MÓVIL**, porque la mayoría de estos aparatos también nos permitirán ver vídeos y escucharlos con unos **AURICULARES**.



De la misma forma, podemos pasar archivos desde nuestro ordenador hasta uno de los modernos **REPRODUCTORES MP4**. Son pequeños dispositivos con auriculares que pueden *almacenar y reproducir vídeos y películas*, además de canciones.



Para *guardar nuestros vídeos* podemos utilizar los soportes de almacenamiento que ya conocemos: el **DVD** (o el CD) y el **PENDRIVE**. Como los archivos de vídeo son los de mayor tamaño, si vamos a guardar muchos necesitaremos un **DISCO DURO EXTERNO**, y cuanto más grande, mejor.



En cuanto a los programas necesarios, ya has utilizado el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** que es el programa que permite *ver los archivos de vídeo*. Para *crear discos con nuestros vídeos y películas favoritas*, podemos utilizar el **EXPLORADOR DE WINDOWS** como hemos hecho con otro tipo de archivos. Sin embargo, un disco grabado de esta forma sólo se podrá reproducir en un ordenador. Si lo que queremos es que *se vea en el DVD del salón de casa o en cualquier otro aparato de vídeo*, tendremos que grabarlo en un formato especial y para ello necesitaremos otros programas que ya utilizaste en el tema anterior: el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** y el grabador de discos **CDBURNERXP**.



Para *modificar un archivo de vídeo* necesitaremos un *editor de vídeo*. Nuestro ordenador lleva uno muy sencillo, se llama **WINDOWS LIVE MOVIE MAKER** y nos permitirá convertirnos en auténticos montadores de películas y crear nuestro propio vídeo casero.



Los archivos que contienen las películas son **ARCHIVOS DE VÍDEO** y pueden tener varias extensiones diferentes: **MP4, FLV, MPEG, AVI, WMV, ...**

Y para guardar estos archivos, en nuestra **CARPETA PERSONAL** tenemos la *carpeta MIS VIDEOS*, es el lugar donde se guardarán todas nuestras películas.



Actividades

2. Para ordenar toda la información anterior, completa este esquema con los nombres y la utilidad de los dispositivos, soportes, conexiones y programas que vamos a utilizar durante el desarrollo de la unidad didáctica:

	TIPO	NOMBRE	UTILIDAD
DISPOSITIVOS			
			
			



	TIPO	NOMBRE	UTILIDAD
DISPOSITIVOS			
			
			
			
			
			
			
			
			
SOPORTES DE MEMORIA			
			
			
			



	TIPO	NOMBRE	UTILIDAD
CONEXIONES			
			
			
PROGRAMAS			
			
			
			

3. Reproducir un vídeo

Ya sabes que *para ver una película o cualquier otro archivo de vídeo* en tu ordenador necesitas tener un programa capaz de reproducirlos, es decir, necesitas un **REPRODUCTOR DE VÍDEO**. Si tu ordenador no lo lleva instalado no podrás abrir ninguno de estos archivos.



Se trata de programas sencillos que funcionan como un reproductor de vídeo real y que tienen funciones similares. Normalmente se abren *al hacer doble clic sobre un archivo de vídeo* y comienzan a reproducirlo.

Este es el caso del **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**. Ya lo conoces, lo utilizamos en el tema anterior porque este tipo de aplicaciones también nos permite reproducir los archivos de sonido. Funciona de una manera similar cuando reproduce los archivos de vídeo. Lo comprobaremos en la siguiente práctica que además servirá como repaso:

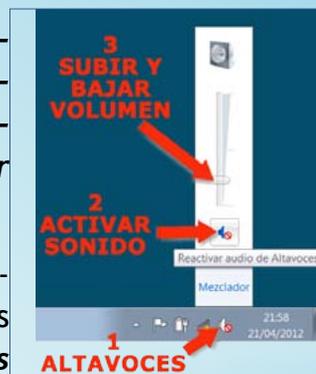


Práctica 1



Antes de comenzar, comprueba que tienes en tu escritorio la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9**. Contiene los archivos que vas a necesitar para hacer las actividades de esta unidad didáctica (si no la tienes, consulta con tu profe o mira la guía didáctica 9).

Debes asegurarte también de que tienes el **sonido activado**. Recuerda que puedes comprobarlo en la **BARRA DE TAREAS**, abajo a la derecha, haciendo clic sobre el icono **ALTAVOCES**. Actuando sobre el botón deslizante podrás **subir o bajar el volumen**.



Para hacer este ejercicio práctico y los siguientes, tu ordenador debe tener unos **altavoces** conectados o integrados en el equipo, pero lo mejor es que utilices unos **auriculares** para no interferir con el trabajo de tus compañeros y compañeras de clase.



1. Así que lo primero que tienes que hacer es **conectar tus auriculares** en el **puerto de salida de audio** que tiene tu ordenador.

2. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** que tienes en tu escritorio.

3. Dentro hay una carpeta que se llama **PRACTICA1**. Haz doble clic para abrirla y comprueba que contiene 3 archivos de vídeo.

4. Haz **doble clic** sobre el **archivo TURISMO.MP4** y se abrirá uno de los programas que lleva instalado tu ordenador y que permite reproducir vídeo. ¿Qué programa es? ¿Lo reconoces?

5. Pues sí, se trata del **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**. Ya lo utilizamos en el tema anterior para abrir archivos de audio. Observa la **BARRA DE HERRAMIENTAS**. ¿Lleva los mismos botones?

6. Pulsa el **botón PAUSA** para detener la reproducción. Al hacerlo el botón cambiará. 

7. Pulsa el **botón REPRODUCIR** para continuar la reproducción del vídeo por donde se quedó. 

8. Observa la **BARRA DE PROGRESO**. Va avanzando a medida que el vídeo se reproduce. **Arrastra el botón BUSCAR** para **avanzar o retroceder**. Si lo colocas al principio, el vídeo comenzará a reproducirse de nuevo.



9. Al lado del **botón SONIDO** hay un control deslizante; arrástralo hacia la izquierda para bajar el sonido y hacia la derecha para subirlo.

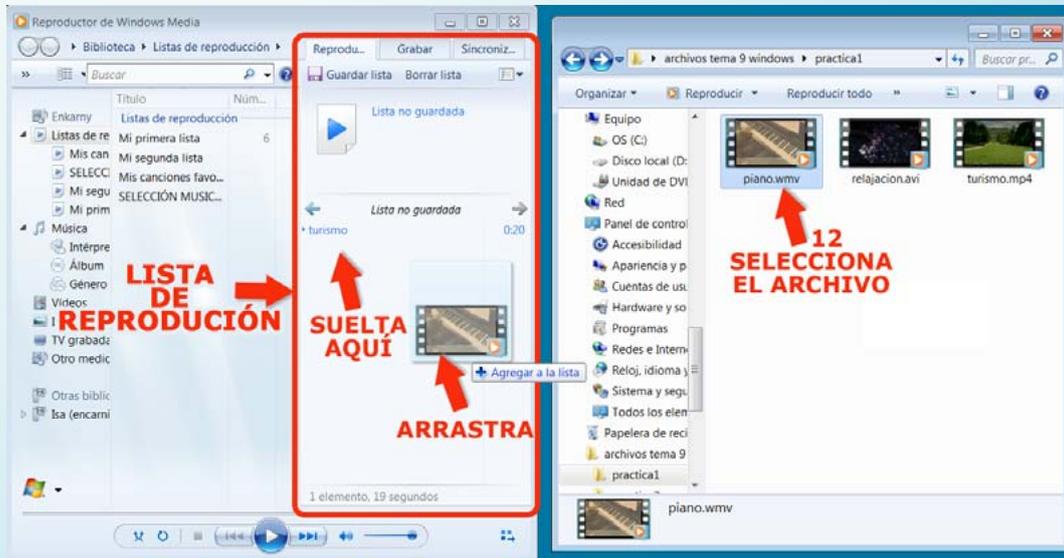


10. Haz clic en el botón **CAMBIAR A BIBLIOTECA**. Recuerda que desde aquí podíamos ver todos los archivos de música que había en nuestro ordenador. También podemos ver los vídeos. Este espacio nos permitía hacer una lista de canciones que se iban reproduciendo una tras otra. Pues lo mismo podemos hacer con los archivos de vídeo.



11. Abre la **carpeta PRACTICA1** y colócala al lado de la ventana del Reproductor de Windows. Ajusta el tamaño de las ventanas si es necesario

12. Haz clic en el **archivo PIANO.WMV** y arrástralo hasta la **LISTA DE REPRODUCCIÓN** (recuerda que está en el panel de la derecha). Observa que el archivo se coloca debajo del anterior pero sigue también en la carpeta, no se ha movido.



13. Arrastra el archivo de vídeo que queda, **RELAJACION.AVI** hasta que los tengas todos en el **LISTA DE REPRODUCCIÓN** del **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**. Observa que todos los archivos siguen también en la carpeta.

14. Haz **doble clic** en el **primer vídeo** de la lista. ¿Qué ocurre? ¿Por qué ha cambiado la vista del reproductor? ¿Y qué pasa cuando termina el vídeo? ¿Cómo sabes cuál es la película que se está viendo en este momento?

15. Pulsa el **botón SIGUIENTE** para reproducir el vídeo siguiente.



16. Después pulsa el **botón ANTERIOR** para ver el vídeo que hay antes.



Imagina ahora que uno de los vídeos no te gusta y que quieres quitarlo de la lista.



17. Haz clic en el botón **CAMBIAR A BIBLIOTECA** para ver de nuevo la **LISTA DE REPRODUCCIÓN**.



18. **Selecciona uno de los videos**, por ejemplo **TURISMO.MP4**, y haz clic con el **botón derecho** del ratón.

19. En el menú que se despliega, selecciona la **opción QUITAR DE LA LISTA**. De esta forma puedes eliminar el video de la lista, aunque no se borrará el archivo.

20. Para añadir un nuevo video a la lista, sólo tienes que buscarlo en el equipo y **arrastrarlo hasta la lista de reproducción** tal y como hicimos en los puntos 11, 12 y 13 de esta práctica. Así que vuelve a abrir la **carpeta PRACTICA1** y colócala al lado de la ventana del reproductor.

21. Haz clic en el **archivo TURISMO.MP4** y **arrástralo** hasta la **lista de reproducción** de nuevo. De esta forma, el video volverá a colocarse al final de la lista.

22. Otra cosa que puedes hacer es **cambiar el orden** en el que se reproducirán los videos. **Selecciona el archivo TURISMO.MP4** y haz clic en el **botón derecho** del ratón, encima del archivo seleccionado.

23. Se desplegará un menú con varias opciones. Elige la **opción SUBIR** y observa que el video se coloca delante del anterior.

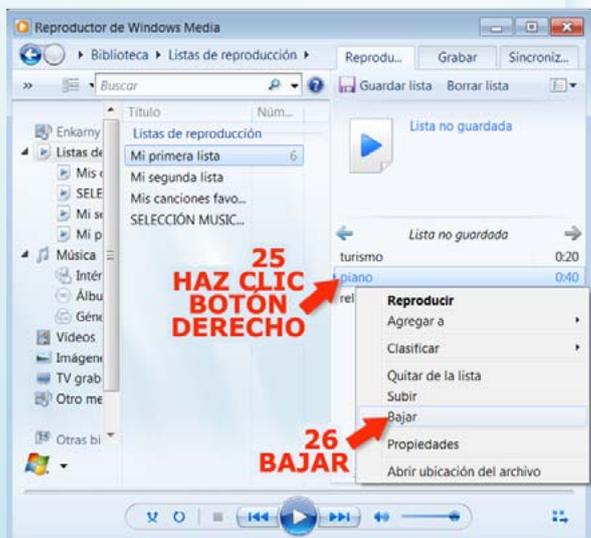
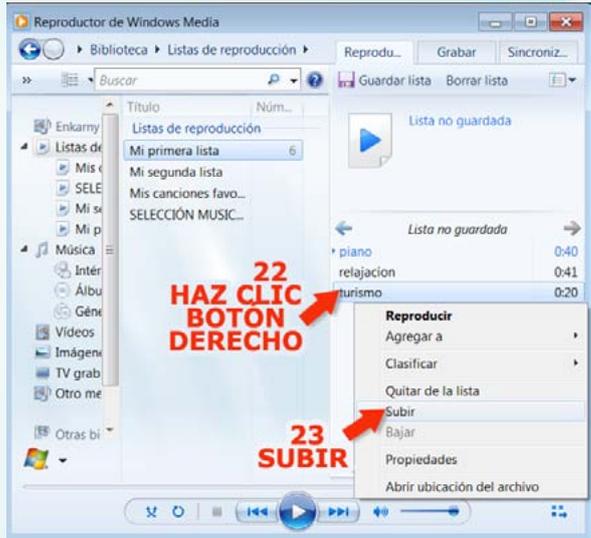
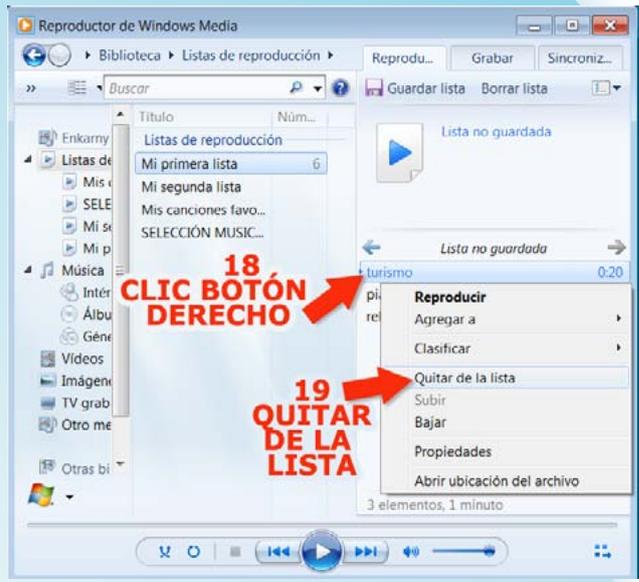
24. Repite el mismo procedimiento para que el video **TURISMO.MP4** se coloque en el primer lugar de la lista.

25. Ahora selecciona el **archivo PIANO.MP4** y haz clic con el **botón derecho** del ratón.

26. En el menú que se despliega, selecciona la **opción BAJAR** para colocar el archivo al final de la lista.

27. **Cambia el orden de los videos de la lista** de reproducción y elige tú el orden que seguirán para reproducirse.

28. Como puedes ver, para trabajar con las listas de reproducción, debes utilizar la **VISTA**



BIBLIOTECA. Pero este modo de visualización no nos permite ver el vídeo, aunque sí lo escucharemos. Para verlo, debemos utilizar la **VISTA DE REPRODUCCIÓN**. Así que haz *clíc* en el **botón CAMBIAR A REPRODUCCIÓN EN CURSO** para cambiar la vista. 

29. Como has podido comprobar, el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** reproduce los vídeos en pequeño tamaño. Pero también puedes verlo ocupando toda la pantalla, como si tu ordenador fuera una tele. Para utilizar esta función, pulsa el **botón VER A PANTALLA COMPLETA**. 

30. Observa que en la parte inferior está el **PANEL DE REPRODUCCIÓN** con los botones que te permitirán reproducir o detener el vídeo, pasar al siguiente de la lista o ir al anterior. A veces se oculta para que se vea mejor la película y sólo tienes que *mo-ver el ratón* y aparecerá de nuevo.



31. Pulsa el **botón SALIR DEL MODO PANTALLA COMPLETA** para volver a la ventana del programa. 

Como ves, con los archivos de vídeo podemos hacer las mismas cosas que con los archivos de audio y por eso también podemos guardar esta selección de vídeos para abrirla en otro momento.

32. Para guardar la lista de vídeos, tendrás que ir de nuevo a la **vista BIBLIOTECA**. Para hacerlo, haz clic en el botón **CAMBIAR A BIBLIOTECA**. 

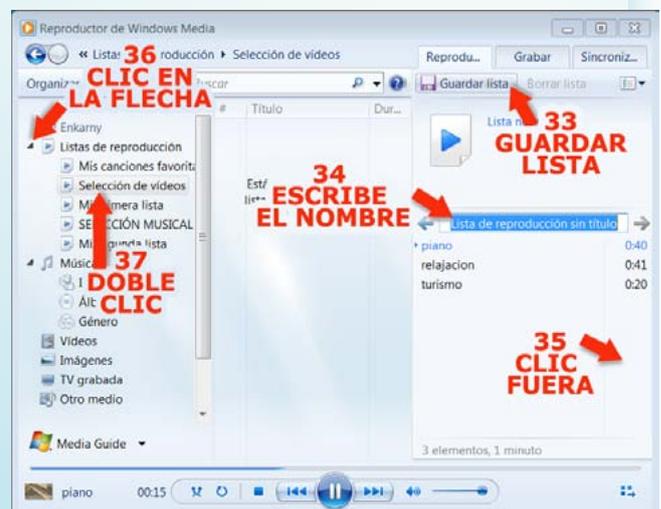
33. Después, pulsa el **botón GUARDAR LISTA**. 

34. Al hacerlo, se seleccionará en azul la zona donde debemos escribir el nombre de la lista. Ahora pone **"Lista de reproducción sin título"**. Mientras el texto está seleccionado en azul, *escribe "SELECCIÓN DE VÍDEOS"*

35. Haz *clíc* en cualquier lugar **fuera del cuadro de texto** y la lista quedará guardada.

36. Cuando quieras volver a recuperar esta lista de vídeos, tienes que buscarla en el **PANEL DE NAVEGACIÓN**. Haz clic en la *flechita* que hay al lado de las **LISTAS DE REPRODUCCIÓN** para desplegar las listas guardadas, si no están visibles.

37. Busca la lista **SELECCIÓN DE VÍDEOS** que acabas de crear y haz *doble clic* para verla. Automáticamente, la vista cambiará a **REPRODUCCIÓN EN CURSO** y comenzará a reproducirse el primer vídeo.



Como has podido comprobar, el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**, además de reproducir música, también tiene las mismas funciones que un **reproductor de vídeo real y además** lo podemos utilizar para **crear una selección de películas (LISTA DE REPRODUCCIÓN)** que se reproducirán en el orden que indiquemos. Con esta práctica hemos repasado la mayoría de sus funcionalidades. ¡A ver si te acuerdas!



Actividades

3. Contesta estas preguntas:

- a. Tengo varios videoclips de mis cantantes favoritos y quiero reproducirlos uno detrás de otro, de forma automática, sin tener que estar pendiente del ordenador. ¿Cómo puedo hacerlo?
- b. Tengo miedo de borrar un vídeo de la lista de reproducción porque no sé si al hacerlo se borrará el archivo de la carpeta.
- c. Después de mi último viaje, he reunido a mis amigos para enseñarles los vídeos que grabé. ¿Qué puedo hacer para mostrarlos y que todos podamos verlos cómodamente en el salón de casa?

4. Completa este esquema. Si no te acuerdas, pasa el puntero del ratón sobre los botones del **PANEL DE REPRODUCCIÓN** y anota el nombre de cada uno en el lugar que indica la flecha.

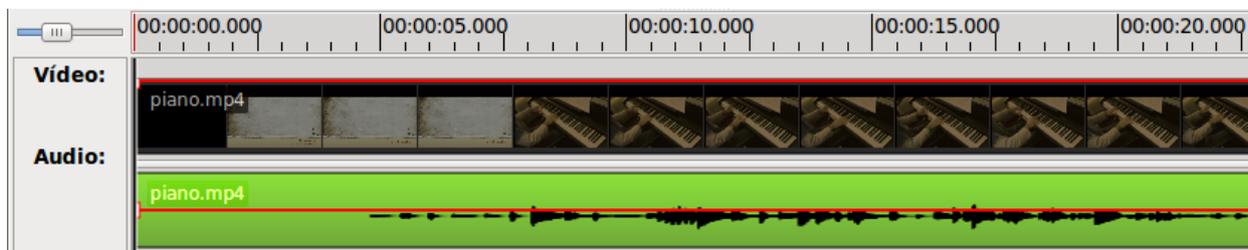
The image shows a screenshot of the Windows Media Player interface. The video player area displays a scene with a building and trees. Below the video is a control panel with various buttons and a progress bar. Ten numbered boxes with arrows point to specific controls:

- 1) Points to the play/pause button in the top-left corner.
- 2) Points to the full-screen button in the top-right corner.
- 3) Points to the play/pause button in the center of the control panel.
- 4) Points to the stop button in the control panel.
- 5) Points to the next button in the control panel.
- 6) Points to the previous button in the control panel.
- 7) Points to the volume icon in the control panel.
- 8) Points to the repeat button in the control panel.
- 9) Points to the progress bar in the control panel.
- 10) Points to the volume slider in the control panel.



4. Tamaño de los archivos de vídeo

Como vimos en la cuarta unidad didáctica, **los archivos de vídeo son los de mayor tamaño** ya que están formados por imágenes y también por sonidos. Si separamos los elementos de un archivo de vídeo podemos observar cómo se compone. Fíjate en este gráfico, corresponde a uno de los vídeos de la práctica anterior:



Como puedes ver, un vídeo se compone de **muchas imágenes fijas** (fotos) que al reproducirse rápidamente producen el movimiento, igual que las antiguas películas de cine. Y a esto hay que unir el **archivo de sonido** correspondiente. Si sumamos el tamaño de todos estos elementos (muchísimas fotos + sonido), el resultado será el tamaño del archivo de vídeo. Así que, si te paras a pensar un poco, podrás deducir de qué dependerá que un archivo de vídeo sea más grande que otro. Pero nosotros lo vamos a comprobar con la práctica siguiente:

Práctica 2



1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** que tienes en tu escritorio.
2. Dentro hay una carpeta que se llama **PRACTICA2**. Haz doble clic para abrirla, contiene tres archivos de vídeo.
3. Para ver el tamaño de estos archivos, haz clic en la **flechita del botón CAMBIE LA VISTA** que hay en la barra de herramientas de la ventana.
4. Se desplegará un menú con las **opciones de visualización** del contenido de la carpeta. Elige la **opción CONTENIDO**. Así puedes **ver el tamaño** de los archivos y otros datos importantes.

5. Si no los puedes ver, **umenta el ancho de la ventana**. Así se mostrará un mayor número de datos.

6. **Selecciona uno de los archivos** y verás las caracte-



rísticas del vídeo seleccionado en la parte inferior de la ventana, en el **PANEL DE DETALLES**: nombre, duración, tamaño y dimensiones.

7. Fíjate en cada uno de los archivos y mira la duración, ¿hay diferencias?

8. Haz doble clic en **VIDEO1G**. Se abrirá el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** y comenzará a reproducirse.

9. Haz clic en el **botón CAMBIAR A BIBLIOTECA** y **arrastra los otros dos vídeos** a la lista de reproducción para verlos seguidos, uno tras de otro. 

10. Haz **doble clic** en el primer vídeo y comenzará a reproducirse utilizando la **vista de REPRODUCCIÓN EN CURSO**.

11. Pulsa el **botón VER A PANTALLA COMPLETA**  y se mostrará el vídeo ocupando toda la pantalla.

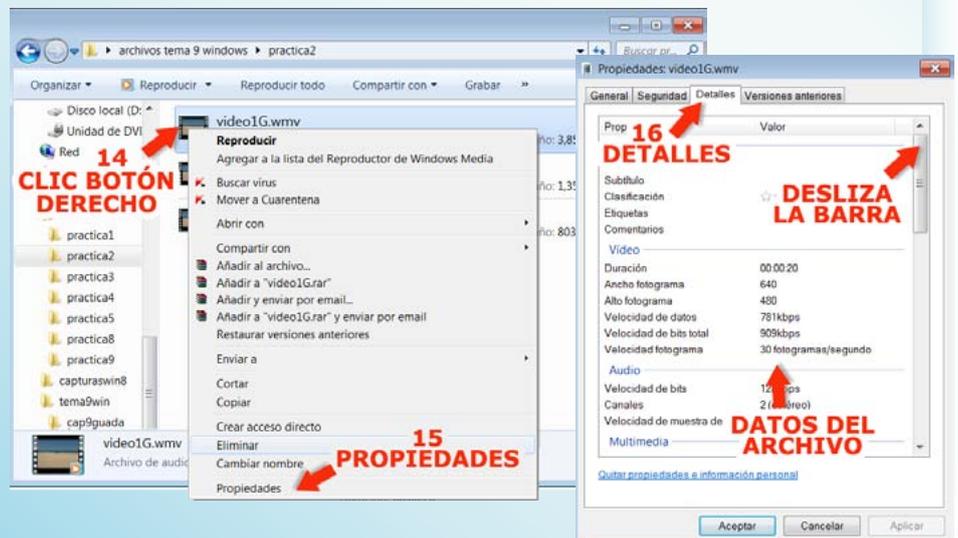
12. Utiliza  el **botón SIGUIENTE** o el **botón ANTERIOR**. Si no los ves, mueve el ratón y aparecerán en la parte inferior.

13. Fíjate bien en las diferencias. ¿Se ven igual todos los vídeos? ¿Y el sonido? ¿Se escucha igual? Pulsa el botón **SALIR DEL MODO PANTALLA COMPLETA** para volver a la ventana del reproductor. 

14. Para ver más datos de estos archivos, vuelve a la **carpeta PRACTICA2** y haz clic con el **botón derecho** sobre el **archivo VIDEO1G.WMV**.

15. Se desplegará un menú en el que debes seleccionar la **opción PROPIEDADES**.

16. En la ventana que se abre, haz clic en la **pestaña**



DETALLES y verás toda la información de cada vídeo.

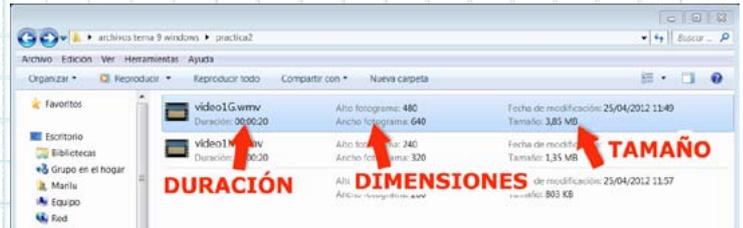
17. Sigue el mismo procedimiento para ver todos los datos de los otros archivos.

18. ¿Puedes encontrar la diferencia entre estos tres vídeos? Para ayudarte, recoge los datos en el siguiente cuadro. Así podrás sacar tus propias conclusiones.

Actividades



5. Completa la tabla con los nombres de los tres archivos de vídeo. Después mira en la **carpeta PRACTICAS2** con la **opción de visualización CONTENIDO** y escribe el tamaño, duración y dimensiones de cada vídeo.



6. Completa el resto de los datos abriendo la **ventana PROPIEDADES** de cada archivo según las instrucciones 14, 15 y 16 de la práctica anterior.

Nombre	Extensión	Tamaño archivo	Duración	Dimensiones	Fotogramas x segundo	Canales de audio
Vídeo1G	.wmv	3,85 Mb	20 sg.	640 x 480	30	Estéreo

6. Ahora observa la tabla y contesta las preguntas:

- ¿Cuáles son los datos que cambian en los archivos?
- ¿Cuál es la película que se ve mejor?
- ¿Cuál es la película que se ve peor?
- Cuanto **mayores** son las **dimensiones** de la película, el **tamaño** del archivo es
- Cuanto **mayores** son las **dimensiones** de la película, la **calidad** del vídeo es

Como ves, el **tamaño de un archivo de vídeo** depende de sus **dimensiones**. Estas se miden en **píxeles** como las fotografías. Cuantos más píxeles tiene el vídeo mayor será el **tamaño** del archivo porque almacenará mucha más información. Y al mis-



mo tiempo, los vídeos con más píxeles tienen mayor **calidad de imagen**, lo mismo que las fotos. Si recuerdas, cuando has puesto los tres vídeos a pantalla completa, todos se han visto con el mismo ancho y largo, pero la calidad no era la misma:



Las **dimensiones** indican el **tamaño** con el que se tiene que reproducir el vídeo para que la imagen se vea con **calidad**. Si aumentamos este tamaño, la imagen perderá nitidez y se apreciarán los **píxeles**, esos pequeños cuadritos de colores que componen la imagen digital. Es lo mismo que pasaba con las fotos, sólo que ahora la imagen es en movimiento.



¿Y para qué nos sirve este dato? Pues para saber en qué **tipo de pantalla** podemos ver adecuadamente un vídeo:

- Si vamos a reproducir el vídeo en un **teléfono móvil** con una pequeña pantalla, podremos utilizar el **VÍDEO1S (200x100 píxeles)** o el **VÍDEO1M (320x240 píxeles)**.
- El primer vídeo, **video1G (640x480)**, lo podremos ver adecuadamente en una pantalla más grande, la de un **teléfono móvil de última generación (smartphones)**, por ejemplo.
- Para verlo en un **televisor** de los de antes, el tamaño óptimo sería **720x480 píxeles**.
- Y para verlo en la **tele de alta definición** necesitaremos que tenga **1366 x 768 (HD Ready)** ó **1920 x 1080 (Full HD)**.



Como ves, a la hora de grabar, comprar, descargar... un vídeo debemos tener muy en cuenta sus **dimensiones** que irán en función de la **pantalla** en la que lo vamos a ver.

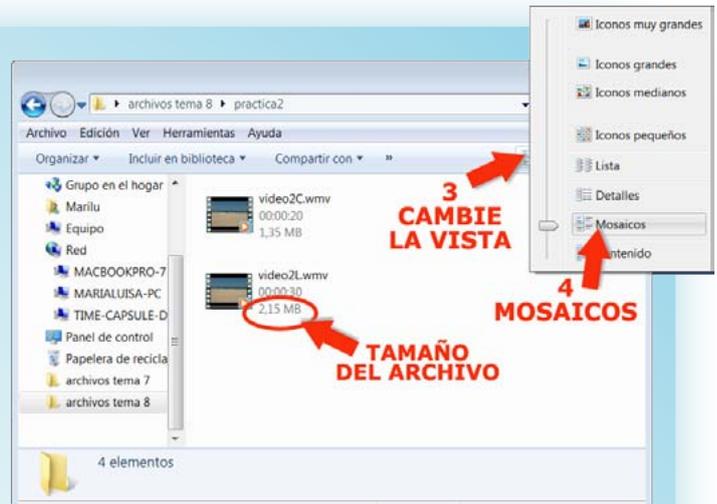
Práctica 3



1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** que tienes en tu escritorio.
2. Dentro hay una carpeta que se llama **PRÁCTICA3**. Haz doble clic para abrirla, contiene dos archivos de vídeo.



3. Para ver el tamaño de estos archivos, haz clic en la flechita del **botón CAMBIE LA VISTA** que hay en la barra de herramientas de la ventana.

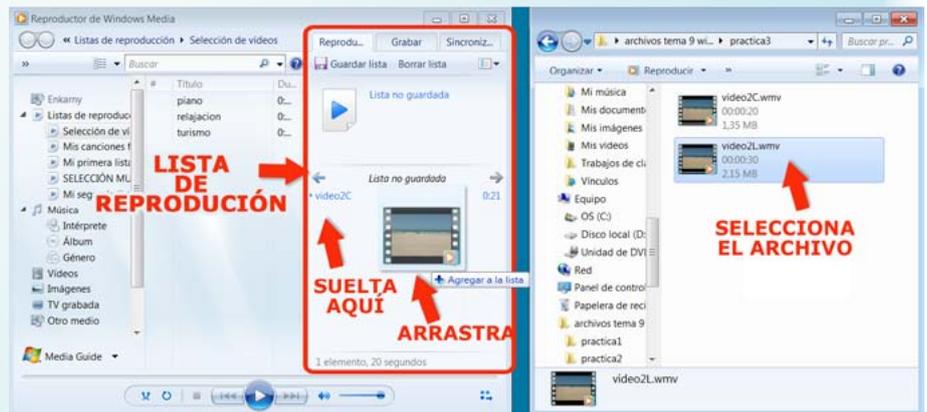


4. Se desplegará un menú con las **opciones de visualización** del contenido de la carpeta. Elige la **opción MOSAICOS** y así podrás **comparar el tamaño** de los dos archivos. ¿Son iguales?

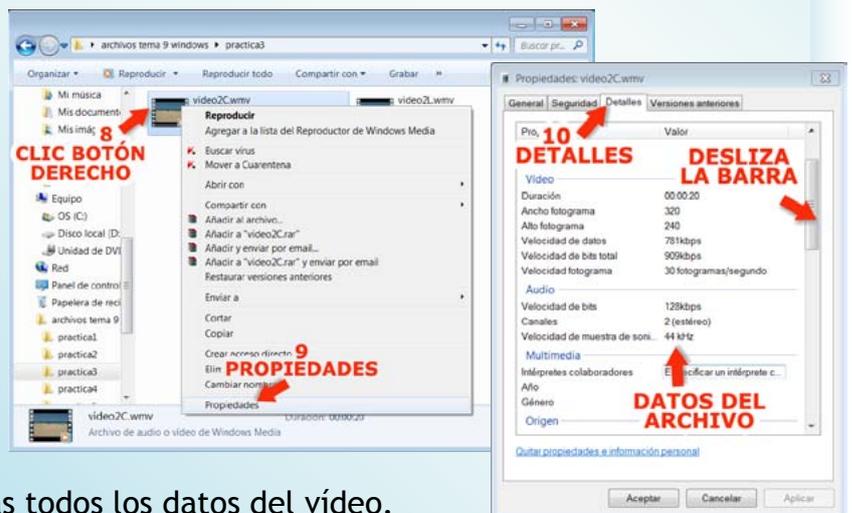
5. Abre el archivo haciendo **doble clic** en **VIDEO2C.WMV** y se abrirá el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** para verlo.

6. Haz clic en el **botón CAMBIAR A BIBLIOTECA** y añade el otro vídeo a la lista de reproducción. Para ello, **arrastra el archivo VIDEO2L.WMV** desde la carpeta hasta el panel de la derecha del **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**.

7. Haz **doble clic** en el primer vídeo y comenzará a reproducirse utilizando la **vista de REPRODUCCIÓN EN CURSO**. Cuando termine, podrás ver el segundo vídeo. Aparentemente los dos son iguales. ¿Observas alguna diferencia entre ellos?



8. Para obtener más datos, vuelve a la carpeta y haz **clic en el botón derecho del ratón** sobre uno de los archivos de vídeo.



9. En la lista que se despliega, selecciona la **opción PROPIEDADES**.

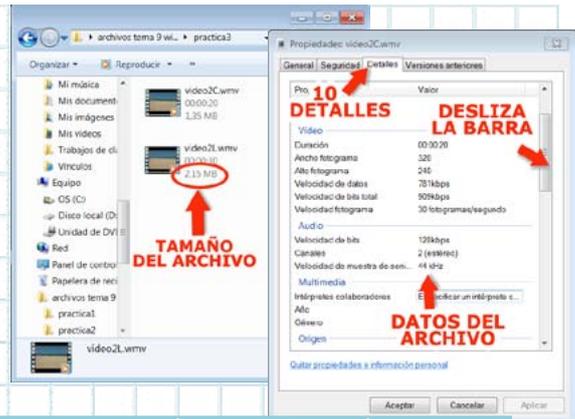
10. Se abrirá una ventana que ya conoces. Haz clic en la **pestaña DETALLES** y verás todos los datos del vídeo.

11. Sigue el mismo procedimiento para ver la información del otro archivo. ¿En qué se diferencian los dos vídeos? Para ayudarte, recoge los datos en el siguiente cuadro. Así podrás obtener tus propias conclusiones.



Actividades

8. Completa la tabla con los datos de los dos archivos de vídeo. Para ver el **tamaño**, mira en la **carpeta PRACTICAS3 (vista MOSAICOS)** y para el resto de datos, abre la ventana **PROPIEDADES** de cada archivo siguiendo las instrucciones 8, 9 y 10 de la práctica anterior.



Nombre	Extensión	Tamaño archivo	Duración	Dimensiones	Fotogramas x segundo	Canales de audio
<i>Vídeo2C</i>						
<i>Vídeo2L</i>						

9. Ahora observa la tabla y contesta las preguntas:

- ¿Cuáles son los datos que cambian en los archivos?
- El archivo *vídeo2C.wmv* dura y tiene un tamaño de y el archivo *vídeo2L.wmv* dura y su tamaño es
- Cuanto **mayor** es la **duración** de un vídeo, el **tamaño** del archivo es

Como ves, el **tamaño de un archivo de vídeo** depende de su **duración** y podemos decir que, por lo general, cuanto **mayor** es la **duración**, **mayor** es el **tamaño** del archivo. Es lógico ya que un vídeo que dura más tiempo estará compuesto por un **mayor número de imágenes fijas**. Recuerda que la imagen en movimiento está formada por un conjunto de imágenes que van pasando rápidamente.



Al mismo tiempo, el **archivo de audio** que aporta el sonido al vídeo, también será **más largo** y por tanto tendrá mayor tamaño. Así que un vídeo que dura más tiempo está formado por más imágenes y por un archivo de sonido más largo por lo que **su tamaño será mayor**.



Práctica 4

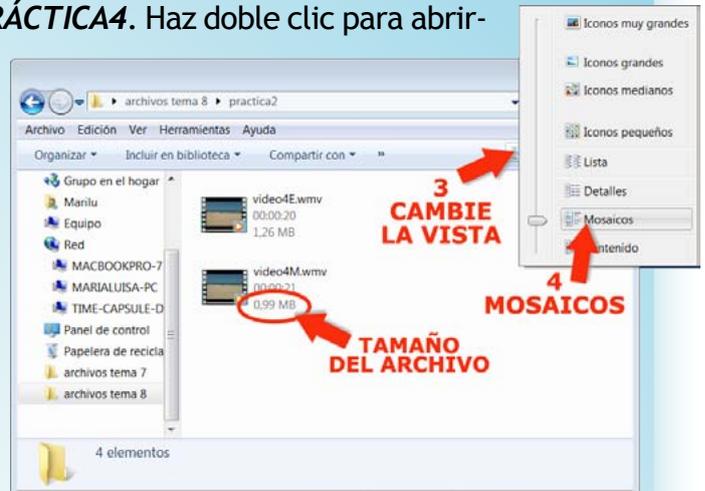


1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** que tienes en tu escritorio.
2. Dentro hay una carpeta que se llama **PRÁCTICA4**. Haz doble clic para abrirla, contiene dos archivos de vídeo.

3. Para ver el tamaño de estos archivos, haz clic en la flechita del **botón CAMBIE LA VISTA** que hay en la barra de herramientas de la ventana.



4. Se desplegará un menú con las **opciones de visualización** del contenido de la carpeta. Elige la **opción MOSAICOS** y así podrás **comparar el tamaño** de los dos archivos. ¿Son iguales?



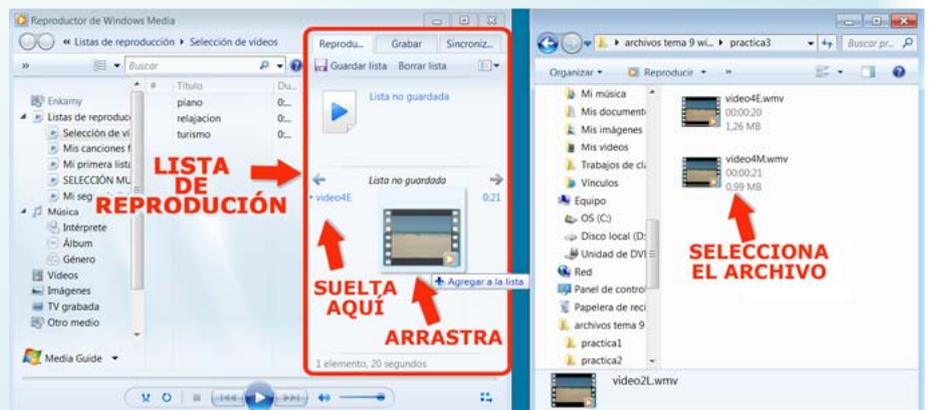
5. Abre el archivo haciendo **doble clic** en **VIDEO4E.WMV** y se abrirá el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** para verlo.

6. Haz clic en el icono **CAMBIAR A BIBLIOTECA**.



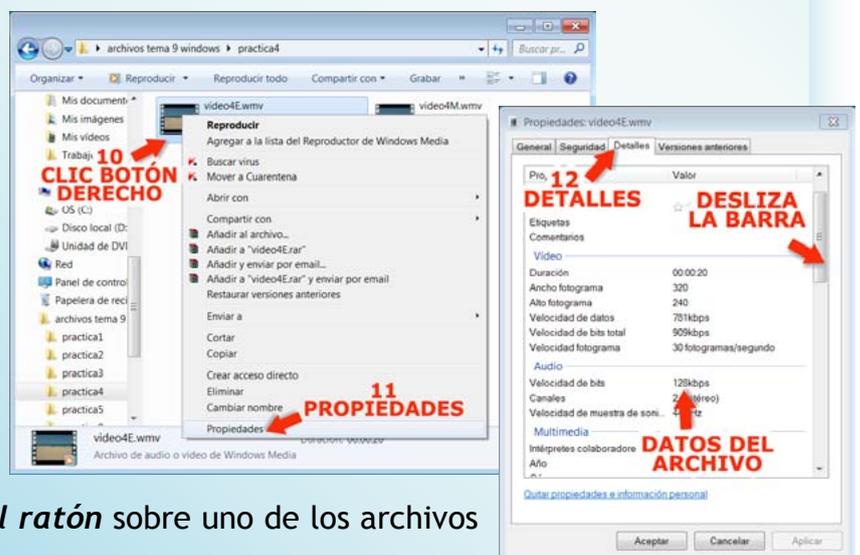
7. Arrastra el otro archivo, **VIDEO4M.WMV**, desde la carpeta hasta el panel de la derecha del **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**.

8. **Suéltalo** debajo del otro archivo y así se reproducirán uno detrás del otro.



9. Haz **doble clic** en el primer vídeo y comenzará a reproducirse utilizando la **vista de REPRODUCCIÓN EN CURSO**. Cuando termine, podrás ver el segundo vídeo. Aparentemente los dos son iguales. ¿Observas alguna diferencia entre ellos? **¡Escucha con atención!**

10. Para obtener más datos, vuelve a la carpeta y haz **clic en el botón derecho del ratón** sobre uno de los archivos de vídeo.

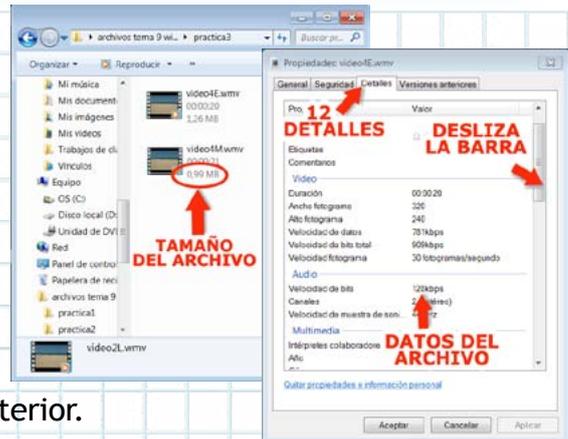


11. En la lista que se despliega, selecciona la **opción PROPIEDADES**.
12. Se abrirá la ventana que ya conoces. Haz clic en la **pestaña DETALLES** y verás todos los datos del vídeo.
13. Haz lo mismo con el otro archivo. ¿En qué se diferencian los dos vídeos? ¿Y cómo influyen estas diferencias en el tamaño?

Actividades



10. Completa la tabla con los datos de estos dos archivos de vídeo. Para ver el **tamaño**, mira en la **carpeta PRACTICAS4 (vista MOSAICOS)** y para el resto de los datos, abre la **ventana PROPIEDADES** de cada archivo siguiendo los pasos 10, 11 y 12 de la práctica anterior.



Nombre	Extensión	Tamaño archivo	Duración	Dimensiones	Fotogramas x segundo	Canales de audio
Vídeo4E						
Vídeo4M						

11. Ahora observa la tabla y contesta las preguntas:
- a. ¿Cuáles son los datos que cambian en los archivos?
 - b. Si el **sonido** del vídeo es **estéreo**, el **tamaño** del archivo es
 - c. Si el **sonido** del vídeo es **mono**, el **tamaño** del archivo es

El **tipo de sonido** que lleva el vídeo también influye en el **tamaño** del archivo. Si has comprado alguna vez un aparato de música o un televisor, estarás familiarizado con estos términos: **estéreo y mono**.

En los antiguos televisores el sonido era **mono** (monoestéreo) y solo tenían **un altavoz**. Los televisores actuales tiene **dos altavoces** y el sonido es **estéreo**. Como ves, el número de altavoces guarda relación con el tipo de sonido. Vamos a ver por qué:

- El **sonido mono** se distribuye a



través de un solo **canal**.

- El **sonido estéreo** se distribuye a través de dos canales distintos de manera que cada uno se escucha a través de un altavoz diferente que normalmente están situados en el lado **izquierdo** y **derecho** del televisor. De esta forma nuestro oído derecho percibe unos sonidos y nuestro oído izquierdo percibe otros y así se consigue un **sonido más real**.



Pero claro, un **sonido estéreo** tiene el **doble de información** porque tiene **dos canales**, es como si fueran dos archivos de sonido diferentes. Por lo tanto:

- Un vídeo con **sonido estéreo** se escuchará mucho **mejor**, el sonido será **más real**, pero el **tamaño** del archivo será mucho **más grande**.
- Un vídeo con **sonido mono** se escuchará **peor**, pero el **tamaño** del archivo será mucho **más pequeño**.

En la actualidad, el sonido estéreo a veces tiene **más de dos canales** y eso permite que las películas de cine tengan un sonido mucho más real ya que permiten escuchar sonidos diferentes por delante, por detrás y a los lados, tal y como ocurre en la realidad. Esto se consigue utilizando varios altavoces que se colocan en determinados lugares. Fíjate en el sonido de la película la próxima vez que vayas al cine.

En casa podemos conseguir el mismo efecto si tenemos un **HOME CINEMA** (la expresión significa cine en casa). Está compuesto por un conjunto de **6 altavoces** diferentes que, colocados en los lugares adecuados, producen un sonido envolvente muy real. Con un Home Cinema es fantástico ver una película en casa, es casi como en el cine.



5. El formato del vídeo

Después de trabajar con textos, fotos, sonido y vídeo ya has comprobado que **un mismo tipo de archivo** puede tener **extensiones diferentes**. Recuerda que la **extensión** forma parte del nombre de los archivos y es una serie de letras que vienen separadas por un punto. La extensión nos da cierta información sobre el archivo, sobre la forma en la que se han almacenado los datos que contiene, es decir, nos indica cuál es su **formato**.

Por ejemplo, en la última unidad didáctica trabajamos con dos tipos de **archivos de audio** que se correspondían con las **extensiones .wav y .mp3**. Los sonidos con la **extensión .wav** tienen la calidad del sonido real pero sus archivos son **muy grandes** porque almacenan muchísima información. Los **archivos .mp3** eliminan todos aquellos sonidos que el oído humano no puede percibir, de manera que tienen bastante calidad pero su tamaño es mucho más pequeño porque la cantidad de datos que almacena es mucho menor también. En el caso de los **archivos vídeo**, hay **bastantes formatos diferentes** con sus propias características y cada uno de ellos se corresponde con una **extensión** determinada. Algunos los conoces ya, pero ahora vamos a descubrir cuáles son las diferencias:



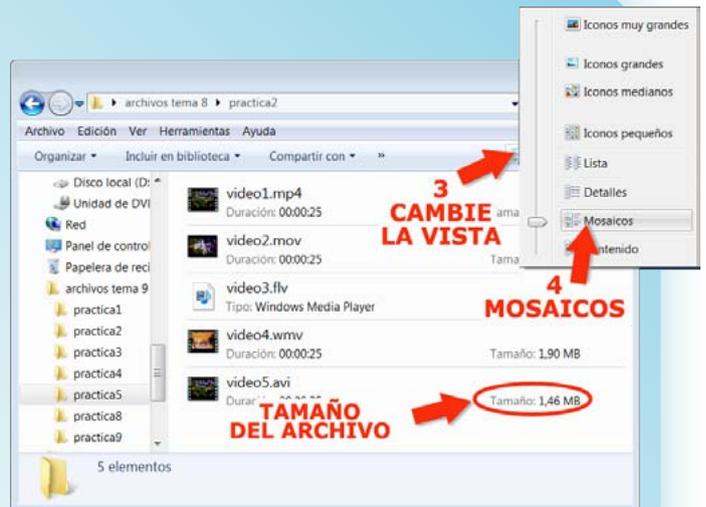
Práctica 5



1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** que tienes en tu escritorio.

2. Dentro hay una carpeta que se llama **PRÁCTICA5**. Haz doble clic para abrirla, contiene cinco archivos de vídeo. Observa sus **extensiones**. ¿Las reconoces?

3. Haz clic en la flechita que hay al lado del botón **CAMBIE LA VISTA** en la barra de herramientas. Elige la **opción CONTENIDO** y así podrás **comparar el tamaño** de los archivos. ¿Hay grandes diferencias?



4. Abre el **archivo VIDEO1.MP4** y se abrirá el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** para verlo.

5. Haz **doble clic** en el siguiente vídeo, se llama **VIDEO2.MOV**. ¿Con qué programa se abre? ¿Se ve y se escucha correctamente?

6. Siguiendo el mismo procedimiento (**doble clic**), **abre el resto de los vídeos**. Observa si todos los archivos se ven y se escuchan adecuadamente.



Seguramente, alguno de los archivos no se ha podido abrir o no se ha reproducido bien. Esto se debe a que no lo hemos abierto con el programa adecuado. Vamos a ver cómo podemos abrir un archivo con otro programa diferente:

7. Coloca el ratón sobre uno de los archivos y haz **clic con el botón derecho**.

8. En el **menú contextual** que se despliega, selecciona la **opción ABRIR CON**.

9. Se desplegará una nueva lista con varias opciones. Son los programas que nos permiten abrir un archivo de estas características. Selecciona la **opción VLC MEDIA PLAYER**.

10. Se abrirá un programa que te permitirá reproducir el vídeo, pero no es el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**. ¿Cómo se llama el programa?



11. Coloca el ratón sobre el **archivo VIDEO3.FLV** y haz **clic con el botón derecho**.
12. Se desplegará un **menú contextual** en el que podrás elegir otro programa para abrir el archivo. Selecciona la **opción ABRIR CON**.
13. Se desplegará un nuevo menú. Selecciona la **opción VLC MEDIA PLAYER**. Al hacerlo, se abrirá el nuevo programa. ¿Se ve ahora correctamente el vídeo?

14. Sigue los mismos pasos con todos los archivos. Al final debes comprobar con qué programas se reproduce correctamente cada uno de los vídeos.

15. Observa los datos de cada archivo para rellenar el cuadro de la siguiente actividad.

Actividades

12. Completa la tabla con los datos de los archivos de vídeo de la práctica anterior. Tienes que comprobar los programas que los reproducen correctamente.

Nombre	Extensión	Tamaño archivo	Duración	Dimensiones	Programa que lo reproduce
Vídeo1	.mp4	1,5 Mb	25 sg	320 x 240	Reproductor de Windows, QuickTime Player y VLC



Como puedes comprobar, los cinco vídeos son prácticamente iguales, se reproducen con las mismas dimensiones y con la misma duración, pero tienen **extensiones diferentes**, es decir, almacenan los datos de audio y de imagen de forma distinta. Tienen **diferentes formatos** y ello influye en el **tamaño** del archivo y en los **programas** que los abren:

- El **formato .mp4** es uno de los más usados hoy día, se utiliza sobre todo en las **descargas** de archivos de vídeo que se hacen desde **Internet** y por eso su **tamaño** también es **menor**.
- La **extensión .mov**, es la que utiliza un programa que se llama **QuickTime**, pero que podremos abrir con el **Reproductor de Windows Media**.
- Los vídeos con **formato .flv** se utilizan sobre todo en **Internet** y por eso los archivos son de **menor tamaño**. Los vemos dentro de las páginas Web (como en Youtube), pero si los guardamos en nuestro equipo necesitaremos un programa especial para reproducirlos.
- El **formato .wmv** es el que se utiliza en **Windows** por lo que siempre se abrirán con el **Reproductor de Windows Media** y con otros programas que forman parte de este sistema operativo.
- Los vídeos con **extensión .avi** no se suelen utilizar en Internet. Por lo general pueden almacenar datos como diferentes idiomas para la misma película y por eso el tamaño es mayor. Es el formato de los vídeos grabados en CD.

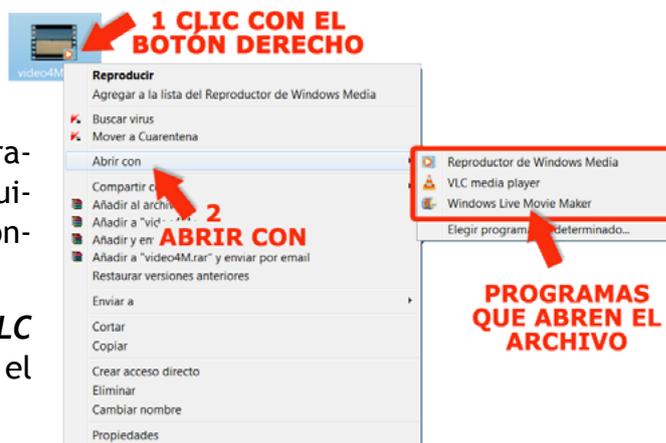


Estos son los formatos de vídeo más conocidos, aunque hay bastantes más. Lo importante que debes recordar es que cada uno de estos archivos **puede ser abierto por unos programas** y no por otros.

Cada tipo de archivo se abre con un **programa predeterminado**. En nuestro ordenador Windows todos los archivos de vídeo se abren con el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**, pero puede darse el caso de que un archivo no pueda abrirse con este programa o no se reproduzca adecuadamente (sin audio, sin imagen...). En estos casos podremos **abrir el archivo con otro programa diferente** y para ello seguiremos estos pasos:

1. Coloca el ratón sobre el icono del archivo y haz **clic con el botón derecho**.
2. Se abrirá el **menú contextual** con varias opciones. Selecciona la **opción ABRIR CON** y se desplegará otra lista en la que encontrarás:

- En primer lugar el programa que está configurado por defecto para abrir este tipo de vídeo. En este ejemplo es el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**.
- Debajo podemos encontrar otros programas como por ejemplo **VLC MEDIA PLAYER**, **QUICKTIME PLAYER**... El menú solo nos mostrará aquellos programas que están instalados en nuestro equipo y que pueden abrir este archivo en concreto.



3. Selecciona uno de ellos, por ejemplo **VLC MEDIA PLAYER**. Y el vídeo se abrirá con el nuevo programa.



6. Viendo cine en mi ordenador

Ya has comprobado que los vídeos son los archivos de mayor tamaño porque están compuestos por miles de imágenes fijas y por uno o más canales de sonido. Cuando además se trata de una **película de cine** que suele durar en torno a las dos horas, el medio adecuado para distribuir las es el **DVD** pues es el soporte de almacenamiento que tiene **mayor capacidad** (entre 4 y 8 Gigas).



Por eso, si te gusta el cine, seguro que en casa tienes algunos DVD de tus películas favoritas que puedes ver en la tele del salón gracias a otro aparato que permite reproducirlas, el **DVD doméstico**.

Pero también podemos utilizar la **unidad de disco del ordenador** como **reproductor de DVD**. Para ver una película en DVD, sigue estos pasos:

1. **Abre la unidad de disco** pulsando en el **botón EJECT**. Se abrirá el cajón en el que debes insertar el DVD (si no tiene este sistema, introduce el disco en la ranura).
2. Cuando se abra, **inserta el DVD** y **cierra el cajón** suavemente.



3. Se abrirá una **ventana** en la que aparecen todos los programas que pueden reproducir el DVD. Debes elegir una de las aplicaciones. Haz clic en la **opción REPRODUCIR LA PELÍCULA DE DVD CON REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**. Normalmente es la que viene seleccionada por defecto.
4. Entonces, el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** se abrirá y la película comenzará a reproducirse. Vamos a probarlo.

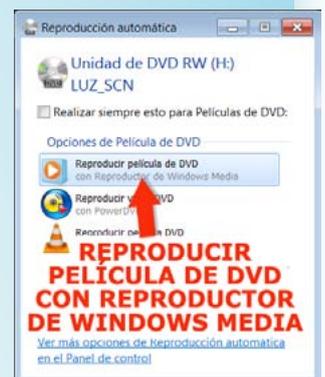


Práctica 6



Para hacer esta práctica necesitarás **una película en DVD** de las que se comercializan habitualmente y se reproducen en los DVD domésticos.

1. **Abre la unidad de disco** de tu ordenador e **introduce el DVD**.
2. Se mostrará la ventana para elegir la aplicación con la que se reproducirá la película. Haz clic en la **opción REPRODUCIR PELÍCULA DE DVD CON REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**.



3. Se abrirá la ventana del programa mostrando el **menú del DVD**. Es la pantalla inicial en la que puedes elegir el **idioma** en el que hablarán los personajes, los **subtítulos** y otras opciones. Es lo mismo que ves en la tele cuando pones una película en el DVD de tu casa.

Este menú será diferente en cada DVD porque no todas las películas están preparadas para escucharse en diferentes idiomas, no todas llevan subtítulos y no todas llevan los mismos extras (escenas, trailer, tomas falsas...). Por eso, es posible que las instrucciones que aquí te damos no coincidan exactamente con lo que tú ves en la pantalla, pero no es problema. Es muy fácil, intenta adaptarlas a las palabras que hay en el menú de tu DVD.

Para **seleccionar una de las opciones** puedes utilizar el **ratón** (haciendo **CLIC**) y también el **teclado** (**TECLAS DE MOVIMIENTO DEL CURSOR** para pasar de una opción a otra y **TECLA ENTER** para seleccionar la opción deseada).



4. Antes de reproducir la película, fíjate si hay alguna opción que te permita elegir el **IDIOMA** y selecciónala con el ratón (**CLIC**). También puede venir como **SONIDO**, **AUDIO**, **LENGUAJES** ...



5. Normalmente, accederás a otra pantalla en la que puedes seleccionar el **IDIOMA** de la película. **Selecciona otra lengua** distinta del castellano, **INGLÉS**, por ejemplo.



6. También puedes seleccionar los **SUBTÍTULOS** (son las frases que dicen los personajes y que salen escritas debajo de la película). Selecciona la opción **CASTELLANO** u otra similar.

7. Esta pantalla debe ofrecer la posibilidad de **volver al menú** o de **reproducir la película**. Pulsa la **opción MENÚ, VOLVER** u otra similar y volverás al **menú del DVD**.



8. De vuelta a la pantalla inicial (menú del DVD), haz clic en **VER PELÍCULA** para comenzar a reproducirla. Es posible que en su lugar encuentres otra palabra diferente con la misma función como **PLAY**, **REPRODUCIR** u otra.

Entonces empezará la película. Fíjate en la lengua en la que hablan los personajes ¿Es la que has elegido? ¿Hay subtítulos?



9. Pulsa el **botón PAUSA** para detener la reproducción.



10. Pulsa el **botón REPRODUCIR** para continuar la película por el sitio en el que se quedó.



11. Pulsa el **botón SIGUIENTE** para ir al capítulo siguiente de la película. Es una forma de avanzar rápidamente.



12. Pulsa el **botón ANTERIOR** para volver al capítulo anterior.



13. Haz clic en el **control deslizante del VOLUMEN** para subirlo y bajarlo.



14. Observa la **BARRA DE PROGRESO**, muestra el avance de la reproducción de la película. **Arrastra el botón BUSCAR** para avanzar o retroceder.



15. También puedes ver, debajo de la barra, los **minutos** que ya se han reproducido.

16. Haz clic en el **botón VER A PANTALLA COMPLETA** para ver la película a mayor tamaño, ocupando toda la pantalla.



17. Si mueves el ratón sobre el escritorio aparecerá de nuevo el **PANEL DE REPRODUCCIÓN** que te permitirá desplazarte por la película.



18. Pulsa el **botón SALIR DEL MODO DE PANTALLA COMPLETA** para volver a la ventana del reproductor.



19. Puedes **cambiar el idioma y los subtítulos** volviendo al **MENÚ DEL DVD**. Para verlo, haz clic en **botón MENÚ DE DVD**.



20. Vuelve a seleccionar la **opción IDIOMA** y, en la nueva pantalla, selecciona el **idioma CASTELLANO** y la **opción SIN SUBTÍTULOS**.



21. Haz clic de nuevo en la **opción VER PELÍCULA** (u otra similar) para seguir viendo la película y comprueba que se escucha en español.

Como has visto, es muy sencillo utilizar nuestro ordenador para ver una película de cine que viene grabada en un DVD.

Actividades



13. Julia se ha comprado una película en DVD. Ha empezado a verla en su ordenador. Pepe, su hermano, acaba de llegar y le pregunta si lleva mucho tiempo puesta la película. ¿Podrías contestarle tú? Fíjate en el panel de reproducción.



14. Pepe está estudiando Inglés. ¿Podría utilizar esta película para comprender mejor este idioma? ¿Qué pasos tendría que seguir para comprobar si puede hacerlo?

15. ¿Podrías decir si la película se está reproduciendo a pantalla completa?

16. A Julia le han dicho en la tienda que el sonido de la película es espectacular. Sin embargo, al escucharla en su ordenador, no se oye tan bien. En su televisor tampoco suena de manera especial y ha quedado un poco decepcionada. ¿Podrías explicar por qué? ¿Julia debe devolver el DVD?

Como puedes ver en el menú del DVD, es posible escuchar esta película en inglés o en español con un sistema de **sonido 5.1**. Esto significa que podemos conectar a la tele o al ordenador un sistema de audio **con 6 altavoces (5.1)** que colocados en diferentes lugares producirán un sonido envolvente muy real. Es lo que se denomina **HOME CINEMA**. La expresión **5.1** significa que hay **5 altavoces normales y 1 subwoofer**. Se trata de un altavoz especial de mayor tamaño que suele ponerse en el suelo y que reproduce los sonidos más graves con un gran realismo. El efecto puede ser espectacular.

Pero, claro, si escuchamos la película con un sistema de sonido normal, con solo dos altavoces, estos efectos no los podremos apreciar y el sonido será bastante normal.



Ya has visto que, al insertar un DVD en la unidad de disco, siempre se abre una ventana que te muestra todas las aplicaciones del equipo que pueden reproducir la película grabada y que, normalmente, la **opción REPRODUCIR LA PELÍCULA DE DVD CON REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** ya viene seleccionada pues es el programa que está configurado para hacerlo por defecto (aunque, a veces, dependiendo de cómo esté configurado el ordenador, también se puede abrir el DVD directamente).

Pero podemos **reproducir el DVD con otro programa diferente** ya que en nuestro ordenador hay otras aplicaciones que pueden hacerlo. Para ver la película con otro programa distinto:

1. Inserta **el DVD** en la unidad de disco del ordenador. Se abrirá la ventana con todos los programas que pueden reproducir el DVD.

2. Selecciona la **opción REPRODUCIR PELÍCULA DVD CON VIDEOLAN VLC MEDIA PLAYER**, y el vídeo se abrirá con este programa.

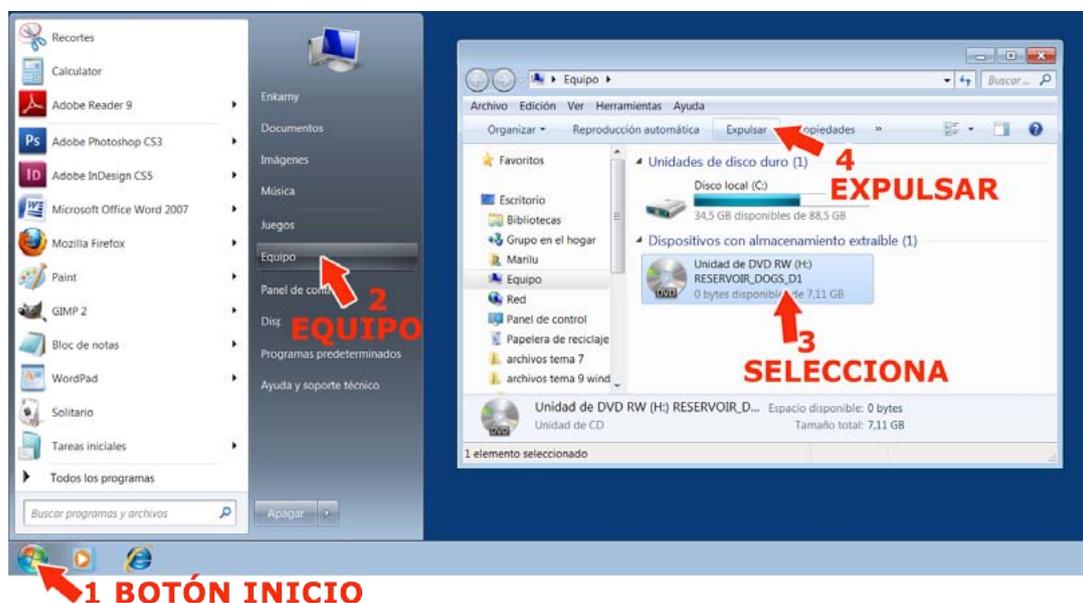
¿Quieres probarlo? Es muy sencillo, inténtalo.



Cuando termines de ver la película y **antes de extraer el DVD** de la unidad de disco de tu equipo, debes **expulsarlo** como hemos hecho en otras ocasiones:

1. Haz clic en el **botón INICIO**, desde la **BARRA DE TAREAS**.
2. Se desplegará el **menú INICIO**, haz clic en la **opción EQUIPO**.
3. Se abrirá la ventana del explorador de Windows mostrando todos los dispositivos de memoria que tiene tu ordenador. Selecciona la **unidad de DVD**.
4. En la barra de herramientas de la ventana, haz clic en el **botón EXPULSAR**.

Normalmente la unidad de disco se abrirá automáticamente... Si no es así, pulsa el **botón EJECT** para abrir la caja y extraer el disco.



7. Pasa tus vídeos al ordenador

Si utilizas tu **teléfono móvil** para grabar vídeos o tienes una **cámara de vídeo** digital, llegará un momento en que la memoria del teléfono, de la cámara o de la tarjeta que lleva instalada se llenará porque los vídeos son archivos de gran tamaño. Si esto sucede, no podrás grabar nuevos vídeos porque no tendrás el espacio necesario para almacenarlos.

Por eso, lo más lógico es que guardes estos archivos en el ordenador y después los borres de la cámara para poder seguir grabando otros nuevos. Es un proceso muy básico que debemos realizar con cierta frecuencia.

Por eso, cuando ya tenemos uno o mas vídeos grabados, el siguiente paso es descargarlos en el ordenador. Esto nos permitirá almacenar y clasificar nuestros archivos de vídeo, seleccionarlos, modificarlos, grabar un CD o DVD para nuestros amigos, verlos en la tele a pantalla completa.... y un largo etcétera.

Ya vimos en temas anteriores como podemos conectar al ordenador una cámara de fotos o un teléfono móvil. De la misma forma podemos **conectar una cámara de vídeo** con el **cable** que suministrará el fabricante, normalmente **USB**.



Es posible que la cámara, además de otros soportes, también utilice una **tarjeta de memoria** pues actualmente tienen bastante capacidad de almacenamiento. En este caso también podrás extraer la **tarjeta** (pues es el lugar donde se guardan los archivos de vídeo) y utilizar un **lector de tarjetas** que puedes conectar al ordenador.

Las **cámaras de fotos** actuales también pueden grabar vídeos. Para descargarlos, conectaremos la cámara al ordenador mediante el **cable** que proporciona el fabricante o extraeremos la **tarjeta de memoria** y la conectaremos al equipo utilizando un **lector de tarjetas**.



En el caso de los **teléfonos móviles**, procederemos de la misma forma. Recuerda que si no dispones del **cable** que permite conectarlo al ordenador siempre podremos extraer la **tarjeta**, pero, como son bastante pequeñas, necesitaremos un **adaptador** para introducir las en el **lector de tarjetas**.



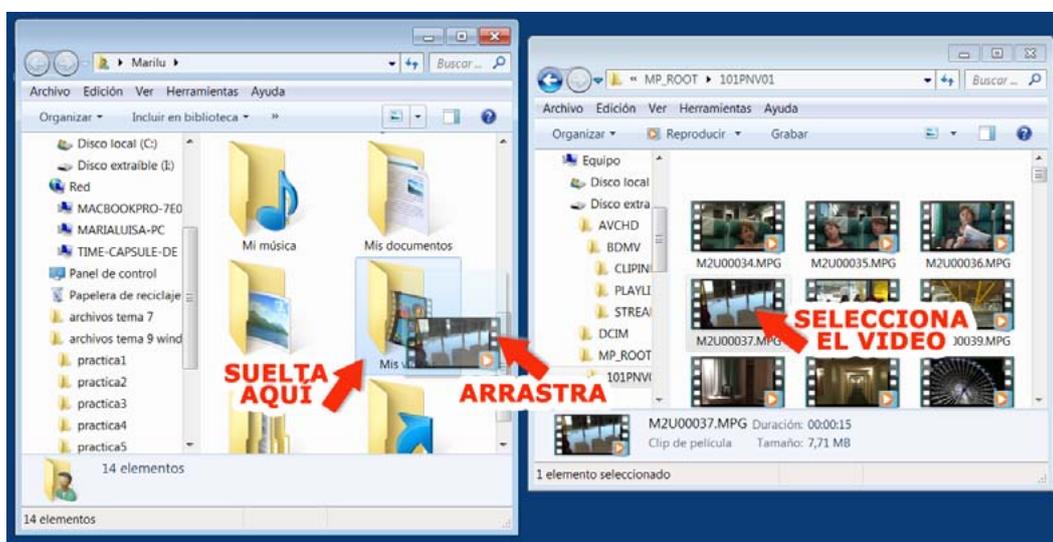
Sea cual sea tu caso, para descargar los archivos de vídeo desde cualquiera de estos dispositivos, vamos a seguir estos pasos:

1. **Conecta** la cámara, el teléfono móvil, el lector de tarjetas... al ordenador utilizando el cable que suministra el fabricante del dispositivo. Normalmente se conecta al equipo mediante un **puerto USB**.
2. Espera unos segundos mientras el sistema reconoce el dispositivo que acabas de co-



nectar. Entonces **se abrirá la ventana** en la que debes elegir la aplicación con la que se mostrará el contenido del dispositivo.

3. En esta ocasión selecciona la **opción ABRIR LA CARPETA PARA VER LOS ARCHIVOS**. De esta forma podremos utilizar la cámara o el teléfono de la misma forma que un pendrive o un disco duro externo.
4. Se abrirá una ventana que te mostrará el contenido de la cámara, del teléfono o de la tarjeta. **Busca la carpeta** en la que están guardados los vídeos. Normalmente están en una que se llama **VÍDEOS**, pero llevar otro nombre.
5. Cuando tengas localizados los archivos de vídeo , **arrástralos fuera de la ventana** y se copiarán en el ordenador. Lo más adecuado es que los guardes en la **carpeta MIS VÍDEOS** que hay dentro de tu **CARPETA PERSONAL**.



Práctica 7



Para hacer esta práctica necesitarás una cámara de vídeo digital, una cámara de fotos o un teléfono móvil que grabe vídeo. También vas a necesitar el cable que permite conectarlo al ordenador o, si no tienes, un lector de tarjetas y el correspondiente adaptador (si se trata de un teléfono móvil).

1. **Graba algunos vídeos** con tu cámara o con tu móvil.
2. **Conecta el dispositivo al ordenador** utilizando el **cable** correspondiente. Si no tienes cable, tendrás que utilizar el **lector de tarjetas**.



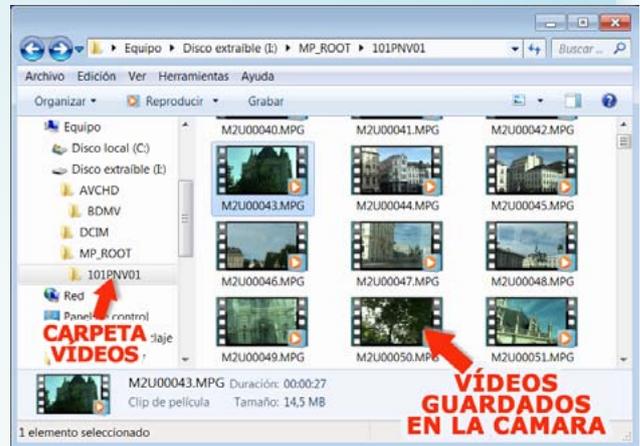
3. Si estás utilizando una cámara, debes **encenderla y seguir las instrucciones** que se indican en la pantalla.

4. Espera unos segundos mientras Windows reconoce el dispositivo que acabas de conectar. En la ventana que se abre, selecciona la **opción ABRIR LA CARPETA PARA VER LOS ARCHIVOS**.



5. Se abrirá una nueva ventana que te mostrará el contenido de la cámara, del teléfono o de la tarjeta. Seguro que contiene **varias carpetas** con nombres que no te dicen nada, pero dentro de una de ellas están los vídeos que acabas de grabar. Así que tienes que buscarlos haciendo **dobles clic** sobre las carpetas para abrirlas y ver su contenido. Los iconos de las carpetas te ayudarán a reconocerlas.

6. Cuando encuentres la **carpeta que contiene los vídeos**, podrás ver todos los vídeos grabados. El icono y la extensión te ayudarán a identificar cada tipo de archivo.

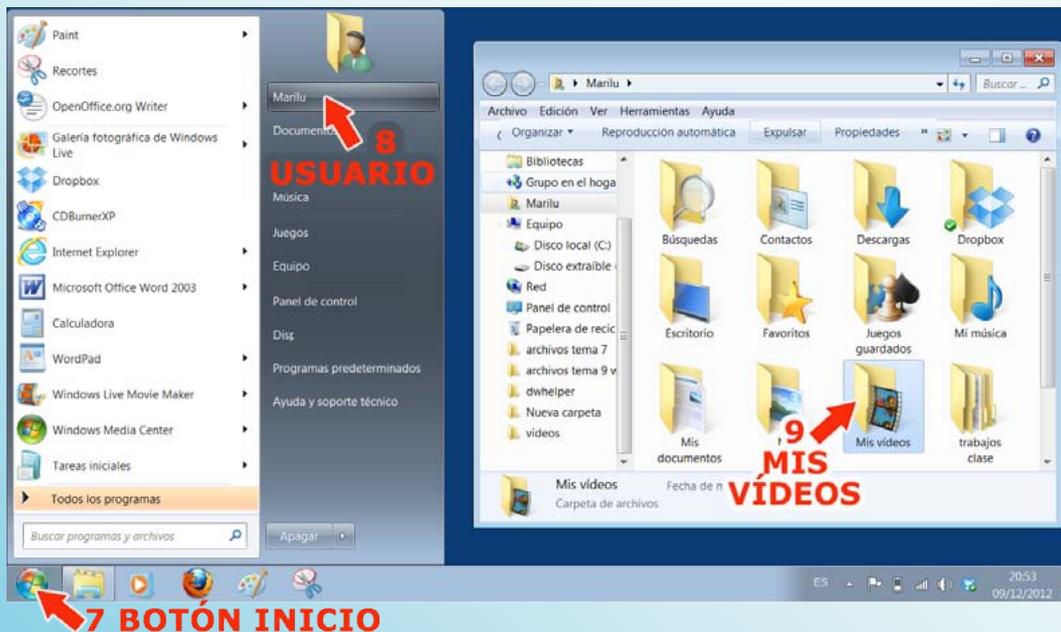


Para guardar los archivos de vídeo en el ordenador, sólo tienes que arrastrarlos hasta una carpeta u otra ubicación. Lo más lógico es guardarlos en la **carpeta MIS VÍDEOS** que hay dentro de tu **CARPETA PERSONAL**.

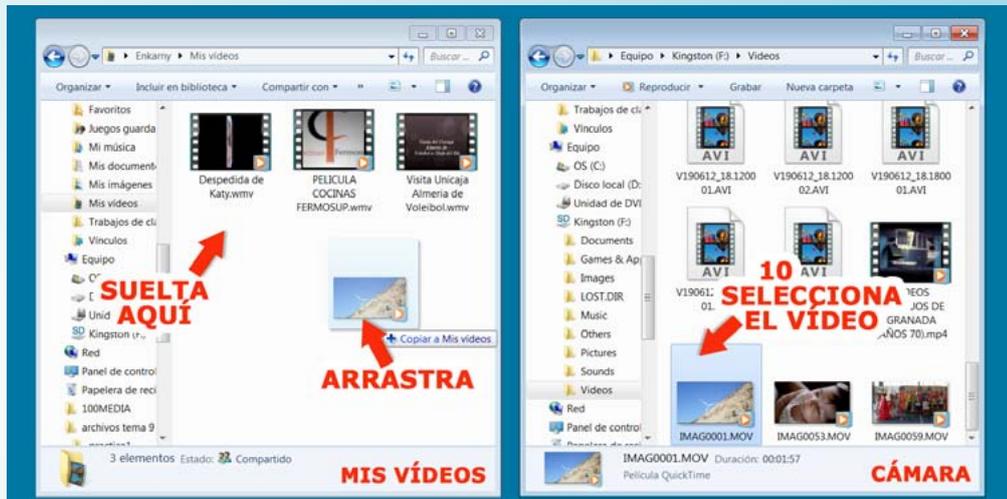
7. Haz clic en el **botón INICIO**, desde la **BARRA DE TAREAS**.

8. Se desplegará el **menú INICIO**, haz clic en tu **NOMBRE DE USUARIO**.

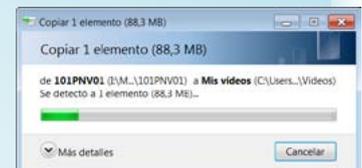
9. Después haz **dobles clic** en la **carpeta MIS VÍDEOS** para abrirla.



10. Coloca las dos ventanas una al lado de la otra y **arrastra uno de los vídeos** grabados en la cámara hasta la **carpeta MIS VÍDEOS**.



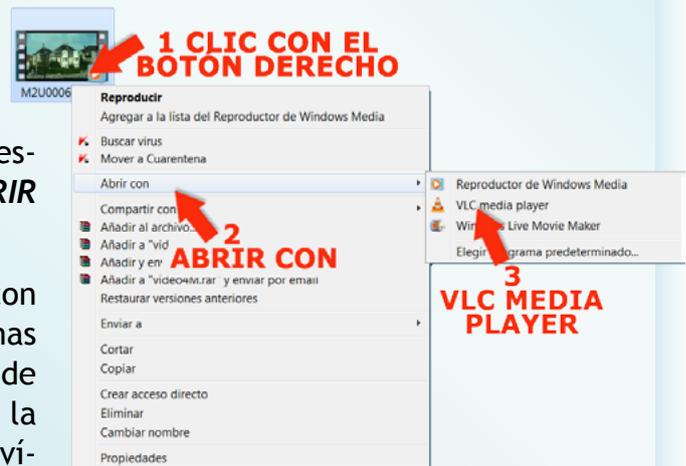
11. Al hacerlo se guardará aquí, pero como se trata de archivos de gran tamaño puede tardar algún tiempo. Una **barra de progreso** lo indicará. Cuando termine, el icono del archivo aparecerá en la carpeta indicando que el vídeo está guardado.



12. Haz **doble clic** sobre el icono del archivo y se abrirá el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**.

13. Pero es posible que el vídeo no se reproduzca, que no se vea la imagen o que no se escuche el sonido. Es porque tiene un formato que este programa no puede reproducir correctamente. Si ese es el caso, ya sabes que puedes **abrir el archivo con otro programa**:

- Coloca el ratón sobre el icono del archivo y haz **clic con el botón derecho**.
- En el **menú contextual** que se despliega, selecciona la **opción ABRIR CON**.
- Se desplegará una nueva lista con varias opciones. Son los programas que nos permiten abrir un archivo de estas características. Selecciona la **opción VLC MEDIA PLAYER** y el vídeo se abrirá con este programa.



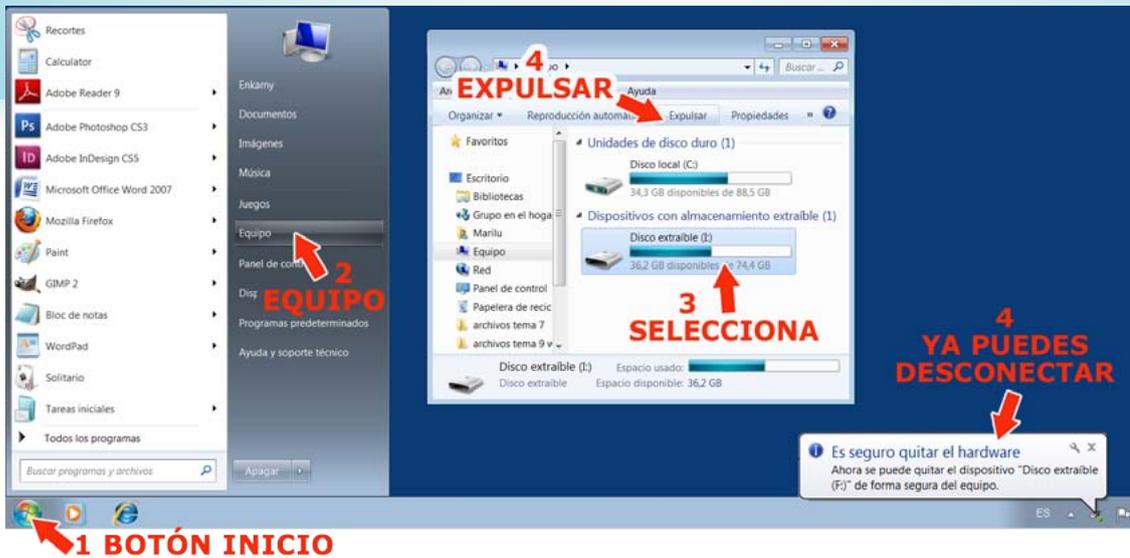
14. **Cierra** la ventana de **VLC MEDIA PLAYER** porque vamos a seguir descargando más archivos.

15. Realiza el mismo procedimiento con el resto de los vídeos grabados (**arrastrar y soltar**). Comprueba que se copian en el ordenador pero que también siguen en la cámara o en el teléfono.



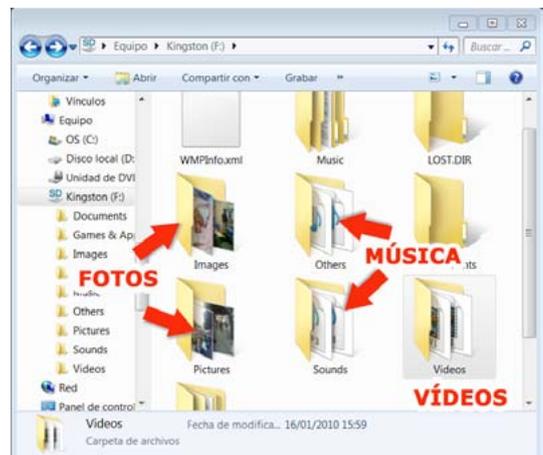
14. Cuando termines de descargar todos los archivos de vídeo debes desconectar el dispositivo que los contenía, pero antes tienes que **expulsarlo correctamente**. Para ello sigue los siguientes pasos:

- Haz clic en el **botón INICIO**, desde la **BARRA DE TAREAS**.
- Se desplegará el **menú INICIO**, haz clic en la **opción EQUIPO**.
- Se abrirá la ventana del explorador de Windows mostrando todos los dispositivos de memoria que tiene el equipo. **Selecciona el icono** de la cámara, de la tarjeta o del teléfono móvil. Debe estar en el **apartado DISPOSITIVOS CON ALMACENAMIENTO EXTRAÍBLE**.
- Después haz clic en el **botón EXPULSAR** que hay en la parte superior de la ventana. Si el teléfono o la cámara se ha expulsado correctamente, un mensaje lo advertirá en el **ÁREA DE NOTIFICACIONES**, en la parte inferior derecha del escritorio. Y, hecho esto, ya puedes **desconectar** tu cámara, teléfono o lector de tarjetas.



Como has podido comprobar, al **abrir como una carpeta** tu cámara, teléfono o tarjeta, se abrirá una ventana que te mostrará todos los archivos que contiene. Aquí encontraremos los vídeos, pero también otro tipo de archivos como fotos y canciones (si se trata de un teléfono). El dispositivo **se comportará como un soporte de almacenamiento** (pendrive, CD, disco duro externo) y será muy fácil descargar los archivos con sólo **arrastrar y soltar** en otra carpeta, esta vez dentro del equipo.

De la misma forma podemos hacer con las fotos y con los archivos de audio, aunque en estos casos es mejor utilizar la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** y el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** porque harán la descarga de una manera organizada.



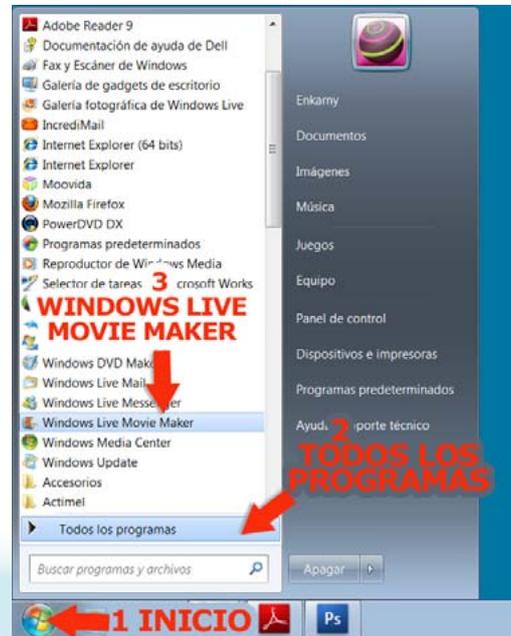
8. Edita tus vídeos

Los vídeos que grabas con tu cámara o con tu teléfono móvil, una vez descargados en tu ordenador, se convierten en archivos independientes que suelen tener una corta duración. Normalmente captan el sonido del exterior con poca calidad y otras veces toman imágenes que nos gustaría eliminar. ¿Es posible hacerlo? Pues sí, si disponemos del programa adecuado.

En el **menú INICIO**, en **TODOS LOS PROGRAMAS**, encontrarás, junto a las aplicaciones que ya conoces, un **EDITOR DE VÍDEO** muy fácil de utilizar que nos permitirá arreglar y unir los vídeos que grabamos con la cámara o con el teléfono móvil y otras cosas bastante asombrosas que aprenderemos en las próximas páginas. Se llama **WINDOWS LIVE MOVIE MAKER** y te va a encantar.



(Windows Live Movie Maker no viene instalado en Windows 7 pero es muy sencillo hacerlo. Consulta el documento de apoyo técnico 9 "Trabajo con los archivos de vídeo" para realizar la instalación).



Práctica 8



Lola ha grabado con su teléfono móvil varios vídeos de su último viaje. Los ha descargado en el ordenador y al verlos se ha dado cuenta de que hay partes que le gustaría borrar. Se oye el sonido de fondo y quiere eliminarlo y también quiere unir todos los vídeos en un único archivo. ¿Le ayudamos?



1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** y después abre la **carpeta PRÁCTICA8**. Dentro encontrarás los cuatro archivos de vídeo que ha grabado Lola. También tenemos un archivo de sonido que vamos a utilizar para poner la música de fondo.

2. Abre el **EDITOR DE VÍDEO WINDOWS LIVE MOVIE MAKER**, está en el **menú INICIO => TODOS LOS PROGRAMAS**.

3. Coloca las dos ventanas abiertas en **MOSAICO**, una al lado de la otra. Así podrás trabajar con las dos al mismo tiempo.

4. En esta posición, arrastra el **archivo VIDEO1.MPG** desde la carpeta hasta el

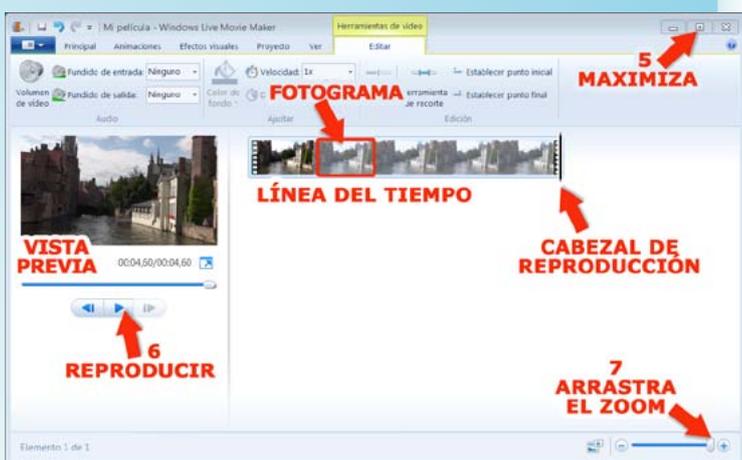


cuadro blanco que hay en la derecha del programa, es la **ZONA DE EDICIÓN**.

5. **Minimiza** la ventana que contiene los archivos y **maximiza** la del editor de vídeo para trabajar con más espacio.



6. Ahora que tenemos un archivo sobre la **ZONA DE EDICIÓN**, podemos ver el vídeo en la **zona de VISTA PREVIA**. Haz clic sobre el **botón REPRODUCIR** y podrás ver el fragmento.



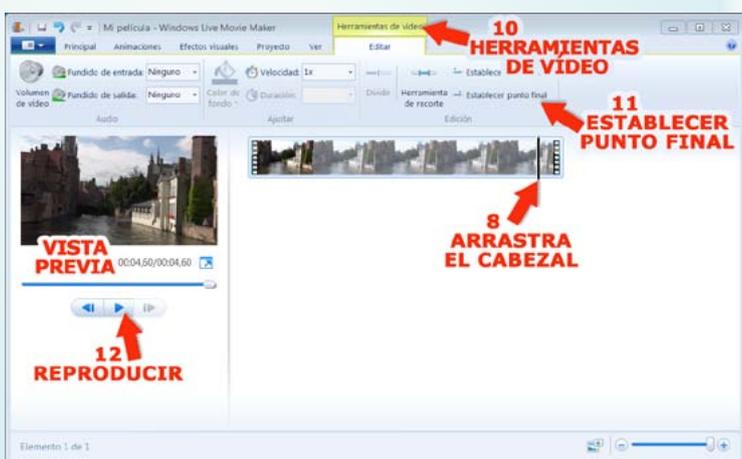
Fíjate, mientras que se reproduce la película una **barra negra** avanza sobre la **LÍNEA DEL TIEMPO**, es el **CABEZAL DE REPRODUCCIÓN**.

7. Antes de modificar el vídeo, es conveniente utilizar el **ZOOM**. Es una herramienta que se encuentra en la parte inferior de la ventana, a la derecha. Arrastra el **botón deslizante del ZOOM** hacia la derecha para ampliar la secuencia de vídeo y ver más **fotogramas**. Esto nos permitirá trabajar mejor con la película.

8. Observa el final del vídeo, la imagen se ha movido y tenemos que cortar el último fragmento. Para hacerlo, primero haz **clic y arrastra el CABEZAL**, así podrás ver las imágenes poco a poco y cortar el vídeo por el lugar exacto.

9. Deja el **CABEZAL** en el lugar en el que debe terminar el vídeo. A la misma vez lo estamos viendo en la zona de **VISTA PREVIA**.

10. Ahora, haz clic en la **pestaña HERRAMIENTAS DE VÍDEO** y observa que la barra de herramientas cambia mostrando los botones que nos permitirán modificar los fragmentos de vídeo.



11. Selecciona el **botón ESTABLECER PUNTO FINAL**. Al hacerlo, el vídeo se cortará por el mismo lugar en el que estaba el cabezal de reproducción, eliminándose la parte final.

12. Para comprobar el resultado, haz clic otra vez en el **botón REPRODUCIR** y mira el vídeo en la zona de **VISTA PREVIA**. Si el resultado no es el que esperabas, vuelve a cortar el fragmento siguiendo las instrucciones anteriores (8, 9 y 11).



13. Haz clic en el **botón MINIMIZAR TAMAÑO** de la ventana del programa para devolverla a su tamaño anterior.



14. **Maximiza** la ventana que contiene los archivos de vídeo de la carpe-



ta **PRÁCTICA8** y coloca las dos ventanas en **MOSAICO**, una al lado de la otra.

15. Arrastra el **archivo VIDEO2.MPG** desde la carpeta hasta la **ZONA DE EDICIÓN** y suéltalo detrás del primer vídeo.

16. Arrastra el **CABEZAL DE REPRODUCCIÓN** y colócalo al principio del primer vídeo.

17. Pulsa el **botón REPRODUCIR** para ver los vídeos unidos. Comprueba que cuando termina el primer vídeo se reproduce el segundo.

18. Arrastra el **archivo VIDEO3.MPG**, colócalo a continuación del anterior y realiza la misma operación con el **archivo VIDEO4.MPG**. Ahora tienes los 4 archivos sobre la zona de edición, uno detrás de otro en la **LÍNEA DEL TIEMPO**.

19. **Maximiza** la ventana del programa de nuevo para trabajar con más espacio.

20. Arrastra el **CABEZAL DE REPRODUCCIÓN** y colócalo al principio del primer vídeo

21. Pulsa el **botón REPRODUCIR** para ver todos los vídeos unidos y observa cómo queda el final.

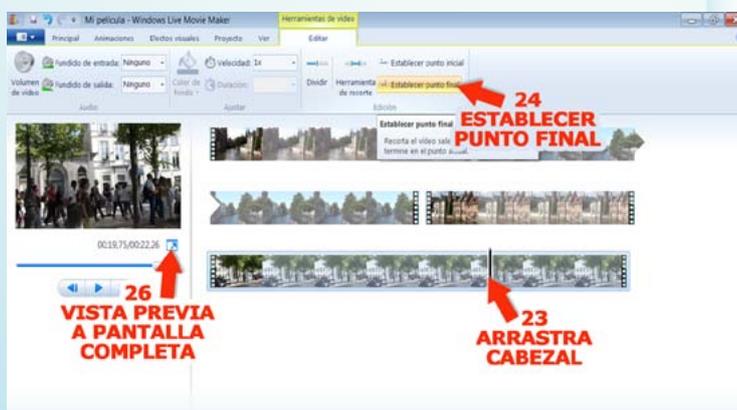
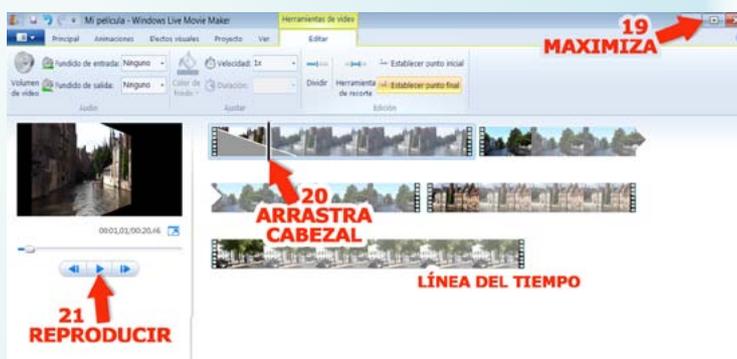
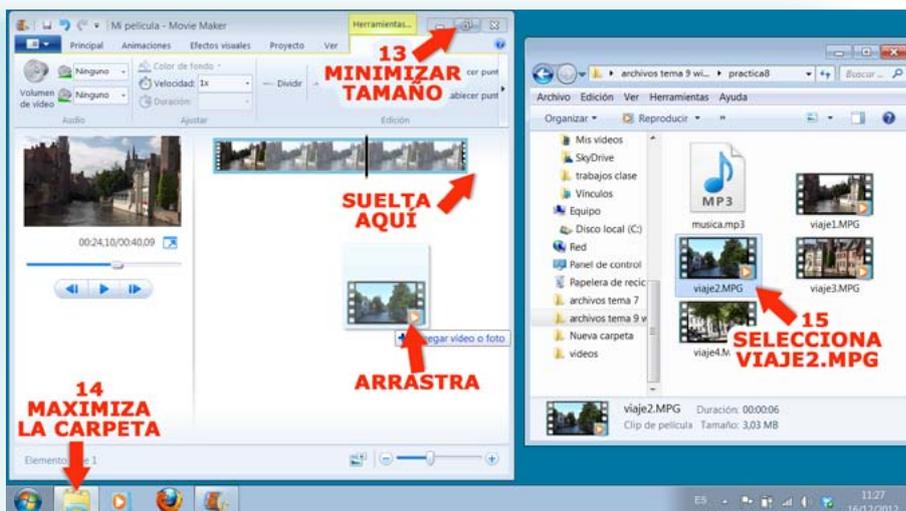
22. Ahora vamos a reducir el tamaño del último fragmento para eliminar la parte en la que se ve la gente caminando porque es demasiado larga. Para ello **arrastra el CABEZAL** y mira al mismo tiempo la zona de **VISTA PREVIA**.

23. Deja el **CABEZAL** en el lugar en el que terminará el vídeo.

24. Haz clic en el **botón ESTABLECER PUNTO FINAL** que hay en la barra de herramientas de edición. Al hacerlo se eliminará la parte final del vídeo.

25. Para ver el resultado, arrastra el **CABEZAL** y colócalo al principio de la **LÍNEA DEL TIEMPO**.

26. Pulsa el **botón VISTA PREVIA A PANTALLA COMPLETA** para ver todos los vídeos unidos y observa el resultado.





27. Pulsa la **tecla ESCAPE** de tu teclado para salir de la **VISTA PREVIA A PANTALLA COMPLETA**.

Ya tenemos unidos todos los vídeos y hemos eliminado las partes que no nos sirven. Es el momento de introducir algunos **efectos y animaciones** que harán más bonito el resultado final.

28. Haz clic en la **pestaña PRINCIPAL** y observa que las herramientas cambian y volvemos a ver las que había cuando abrimos el programa la primera vez.

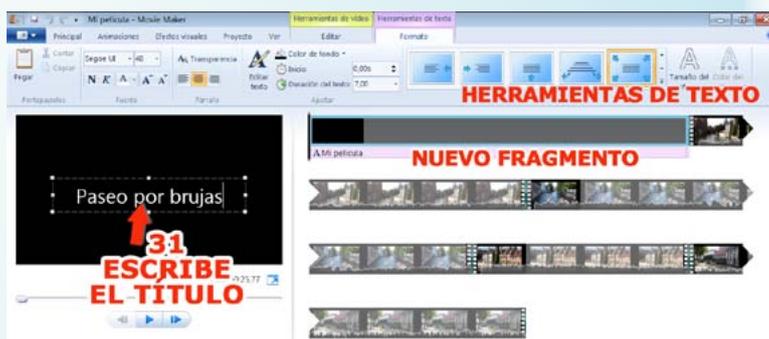
29. **Selecciona el primer vídeo** haciendo clic sobre el fragmento en la línea del tiempo.

30. Haz clic en el **botón TÍTULO**. Al hacerlo, un nuevo fragmento se creará delante del primer vídeo. Se trata de un elemento que nos permitirá colocar un título a la película.



Observa que, al crear este nuevo elemento, una nueva solapa ha aparecido mostrando nuevas herramientas que nos van a permitir dar formato al texto. Se trata de la **solapa FORMATO**.

Al mismo tiempo, en la zona de **VISTA PREVIA** se muestra el nuevo fragmento que incluye la **etiqueta de texto "MI PELÍCULA"**.

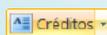


31. **Borra el texto y escribe** en la etiqueta **"PASEO POR BRUJAS"**. Será el título de nuestro vídeo.

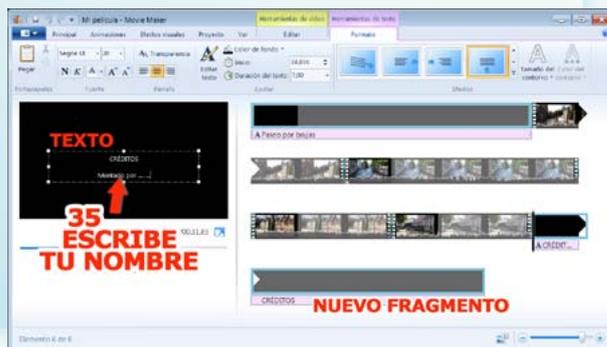
32. Haz clic de nuevo en la **pestaña PRINCIPAL**.

33. **Selecciona el último vídeo** haciendo clic sobre la línea del tiempo.

34. Haz clic en el **botón CRÉDITOS** y aparecerá un nuevo fragmento, esta vez detrás del último vídeo.



35. Observa que, en la zona de **VISTA PREVIA**, ha aparecido una nueva **etiqueta de texto**. Mientras está seleccionado, **escribe tu nombre** pues eres la persona que está montando la película.



36. Haz clic en el **botón VISTA PREVIA A PANTALLA COMPLETA** para ver cómo está quedando tu película. Ahora parece una como las del cine.



37. Pulsa la **tecla ESCAPE** volver a la ventana de edición del programa porque vamos a crear algunos efectos animados para que el paso de un fragmento a otro sea más atractivo.

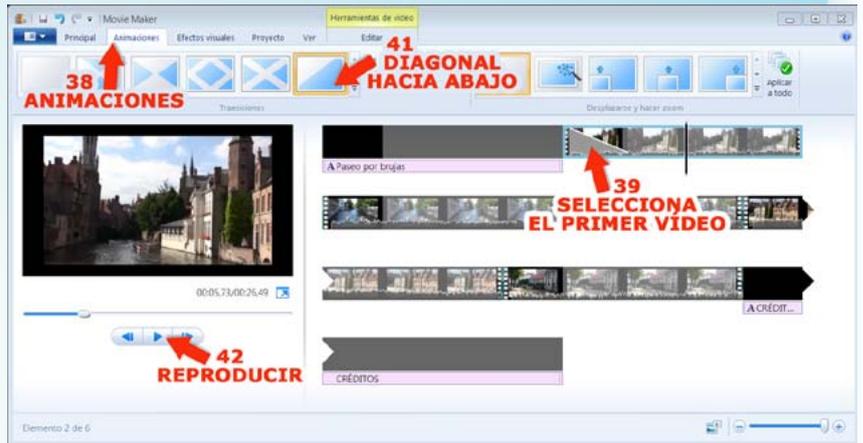


38. Haz clic en la **pestaña ANIMACIONES** y observa que aparecen nuevas herramientas que nos ayudarán a aplicar diversos efectos animados a la película.



39. **Selecciona el primer vídeo** haciendo clic sobre el fragmento en la línea del tiempo.

40. Observa las herramientas de animación. Hay una serie de cuadrados. Cada uno de ellos representa una transición diferente. **Pasa el puntero del ratón por encima** de alguno de ellos para ver en la zona de **VISTA PREVIA** cómo quedaría la película con la animación elegida.



41. Haz clic en el **cuadro DIAGONAL HACIA ABAJO DERECHA**.



42. Pulsa el **botón REPRODUCIR** y mira cómo empieza la película. ¿Queda bonito? Cuando seleccionamos un fragmento y aplicamos una **ANIMACIÓN**, ésta siempre se colocará al principio del fragmento.

43. **Selecciona el último fragmento**, el que corresponde a los **créditos**, haciendo clic sobre la línea del tiempo para aplicar una nueva animación al final.

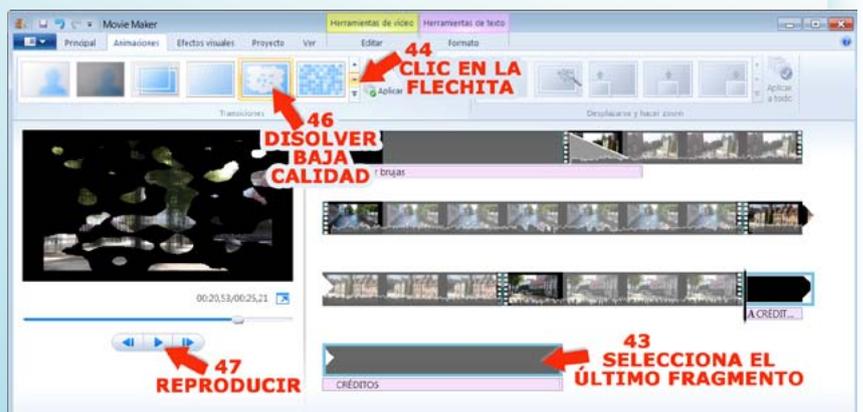
44. Parece que hay pocas animaciones pero hay muchísimas. Haz **clic** en la **flechita** de la ventana que nos muestra las animaciones, en el lado derecho, para verlas todas.

45. **Pasa el puntero del ratón por encima** de alguna de ellas para ver cómo quedaría el final de la película.

46. Haz clic sobre la que más te guste, por ejemplo **DISOLVER BAJA CALIDAD**, y se aplicará al final del fragmento.



47. Pulsa el **botón REPRODUCIR** y observa cómo empieza y cómo termina la película. ¿A que queda bien?



48. Ahora nos ocuparemos del sonido. Queremos eliminar el ruido de fondo de los vídeos porque no es nada interesante. Para ello haz **clic** en **HERRAMIENTAS DE VÍDEO**.

49. **Selecciona el primer fragmento** de vídeo para quitarle el sonido.

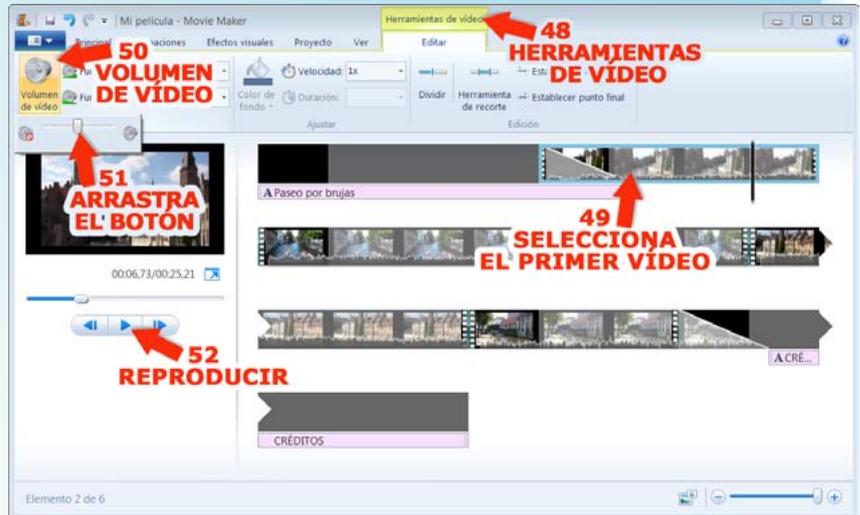
50. Haz clic en **botón VOLUMEN DE VÍDEO** que hay a la izquierda.



51. Debajo se mostrará el control del volumen. **Arrastra el botón deslizante** hacia la izquierda para que el sonido desaparezca totalmente.



52. **Prueba ahora la película** y asegúrate de que no se oye nada.



53. **Repite** el mismo procedimiento para quitar el sonido a los otros tres fragmentos.

54. Para terminar, vamos a añadir la música de fondo, pero antes tienes que colocar un nuevo archivo en la **ZONA DE EDICIÓN**. Haz clic en el **botón MINIMIZAR TAMAÑO** en la ventana del programa para reducir su tamaño.

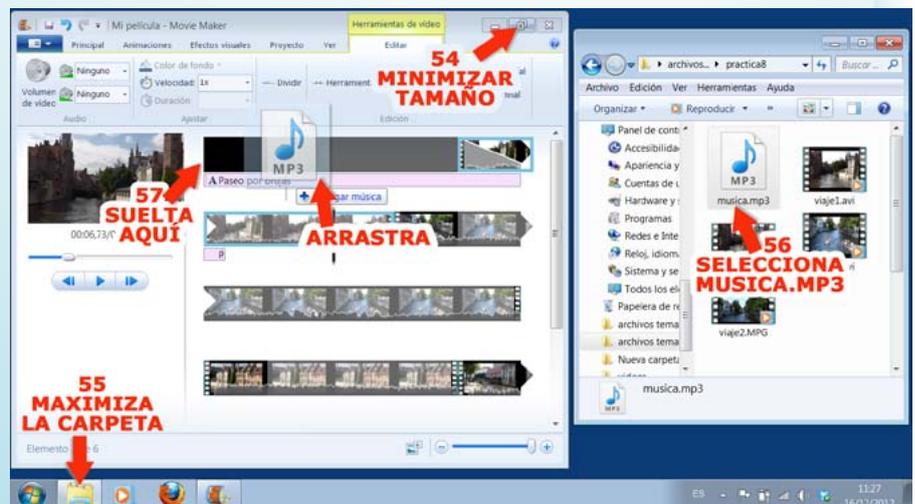


55. **Maximiza** la ventana que contiene los archivos de vídeo de la carpeta **PRÁCTICA8** y coloca las dos ventanas en **MOSAICO**, una al lado de la otra.



56. Arrastra el **archivo MUSICA.MP3** desde la carpeta **PRÁCTICA8** hasta la zona de edición de la película.

57. **Suelta el archivo de sonido** encima del primer fragmento (**título**), justo al principio. Observa que un nuevo elemento de color verde se ha colocado en línea del tiempo, debajo de los fragmentos de vídeo. Es el archivo de música que se ajusta automáticamente a la duración de la película.



59. **Maximiza la ventana** del programa para trabajar con más espacio y observa que al añadir el sonido ha aparecido una nueva pestaña con las **HERRAMIENTAS DE**



MÚSICA. Son los botones que te permitirán modificar los archivos de sonido que añadimos a la película.

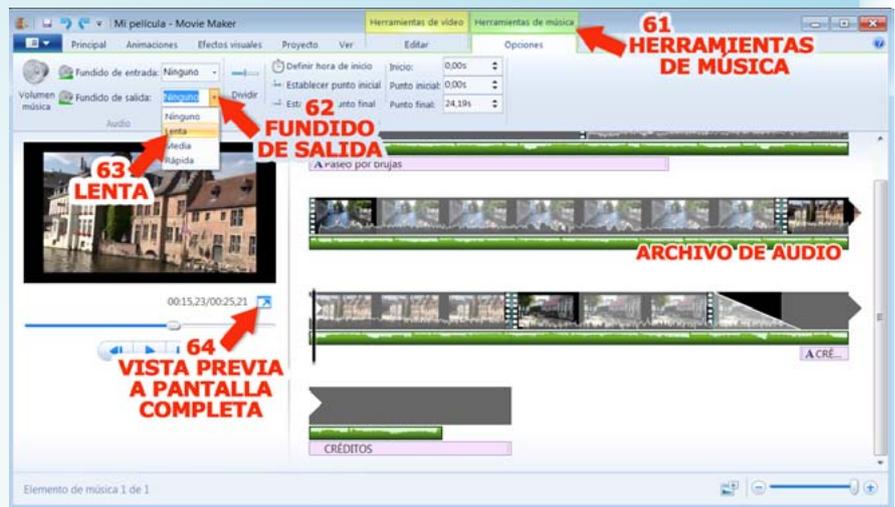
60. Haz clic en el **botón REPRODUCIR** para ver cómo queda el sonido. El final es un corte brusco y por eso le vamos a añadir un nuevo efecto.

61. Selecciona las **HERRAMIENTAS DE MÚSICA**. Si no las ves, haz clic en el fragmento de audio (verde) y se mostrarán a la derecha de las herramientas vídeo.

62. Busca la **herramienta FUNDIDO DE SALIDA**. Al lado hay una casilla que nos permitirá elegir el efecto. Haz clic en la **flechita**.

63. En la lista que se despliega, selecciona la **opción LENTA**.

64. Prueba la película utilizando el **botón VISTA PREVIA A PANTALLA COMPLETA**.



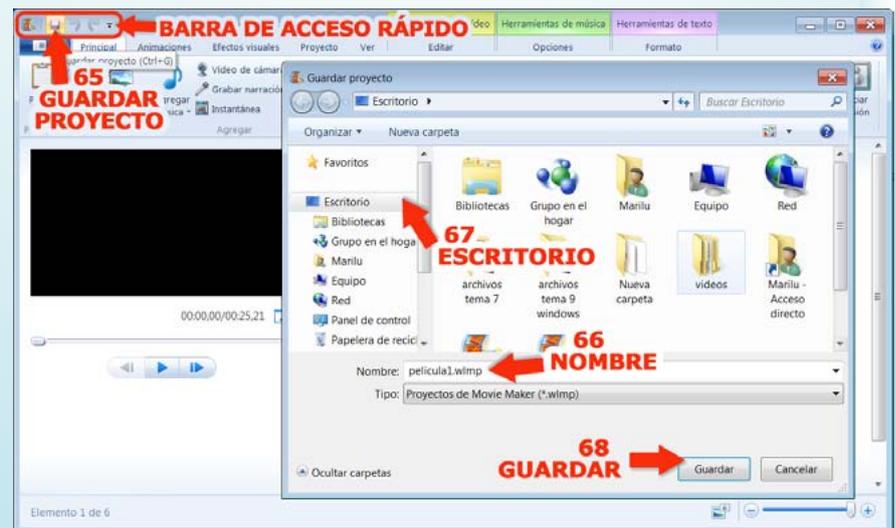
¿Qué te parece el resultado?

65. Para guardar nuestro proyecto de película, haz clic en el **botón GUARDAR PROYECTO** que hay en la **barra de herramientas de ACCESO RÁPIDO**. Está en la **BARRA DEL TÍTULO** de la ventana, al lado del nombre del programa.

66. Se abrirá una nueva ventana que te permitirá guardar tu película. En el **cuadro NOMBRE**, borra el texto y **escribe "PELÍCULA1"**.

67. En el panel de la izquierda, elige el lugar en el que se guardará el archivo. **Selecciona ESCRITORIO**.

68. Por último, pulsa el **botón GUARDAR**. Comprueba que en el escritorio, hay un nuevo archivo que se llama **PELICULA1.WLMP**.



68. **Cierra el programa y haz doble clic sobre el archivo.** Al hacerlo se abre de nuevo el **EDITOR DE VÍDEO** mostrando los distintos fragmentos que forman la película de manera que podemos hacer nuevos cambios (añadir más vídeos, cambiar la música ...). Como ves, no se trata de un video, sino de otro tipo de archivo que nos permitirá crear



a partir de él un archivo de vídeo.

69. Para crear un vídeo a partir de este archivo, haz clic en el **botón GUARDAR PELÍCULA** que hay en la **pestaña PRINCIPAL**.



70. Se desplegará una ventana con varias opciones que nos permitirán elegir el formato del vídeo. Recuerda que puede tener diferentes tamaños, características, sonido... **Pasa el ratón** por cada una de las opciones y un cuadro te informará de las características de cada uno de los formatos.

71. Selecciona la **opción GRABAR UN DVD**. De esta forma se creará un archivo de vídeo adecuado para ser grabado en un DVD que después se podrá reproducir en cualquier aparato.

72. Se abrirá de nuevo la ventana que te permite guardar la película. Observa que el nombre del archivo ya viene puesto por defecto, pero con una extensión diferente que también conoces (**PELÍCULA1.WMV**). En el **panel lateral** selecciona la **opción ESCRITORIO** para guardar aquí la película.



73. Haz clic en el **botón GUARDAR**. Se abrirá entonces una ventana pequeña que nos muestra el progreso de generación del vídeo.

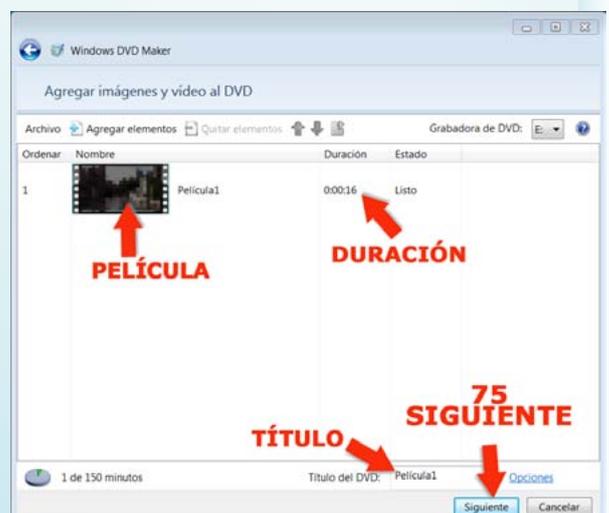
74. Cuando finalice se abrirán dos ventanas. La más pequeña nos permitirá ver la película. Haz clic en el **botón REPRODUCIR**, y así vemos cómo ha quedado con el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**.



La otra ventana nos permitirá **grabar la película en un DVD**. Fíjate en la barra del título. Se ha abierto otro programa que se llama **WINDOWS DVD MAKER**. Se trata de una aplicación asociada a **WINDOWS LIVE MOVIE MAKER** que realizará la grabación de una forma fácil y cómoda. Sólo tenemos que seguir las instrucciones del programa.



75. Haz clic en el **botón SIGUIENTE**. Se abrirá una nueva ventana que te permitirá hacer muchas cosas, pero por ahora sólo vamos a realizar una grabación sencilla.



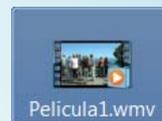
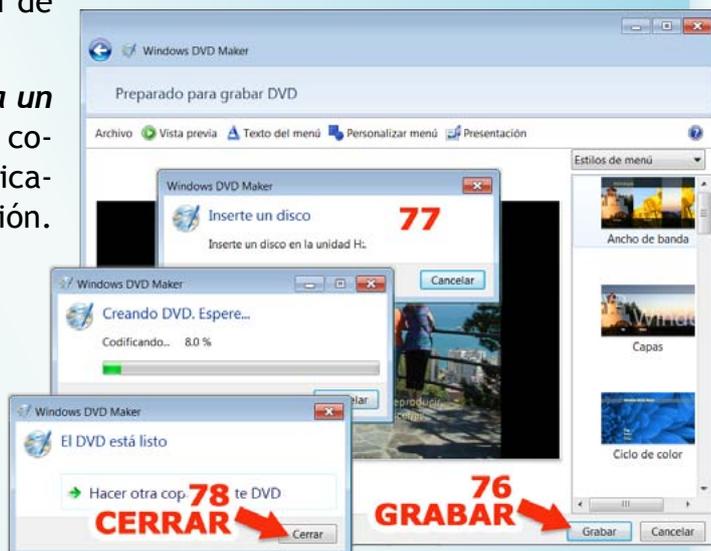
76. Pulsa el **botón GRABAR**. Se abrirá una pequeña ventana indicando que debemos insertar un DVD en la unidad de disco.

77. Abre la unidad de disco e **inserta un DVD virgen**. El proceso de grabación comenzará y una barra de progreso indicará como avanza el proceso de grabación.

78. Cuando termine, el DVD se expulsará. Haz clic el **botón CERRAR** en la ventana que te indica que el DVD ya está listo.

79. Vuelve a **introducir el DVD** y así pruebas que funciona bien.

80. Y para terminar, mira en el escritorio y comprueba que hay un nuevo archivo que se llama **PELÍCULA1.WMV**. Haz **DOBLE CLIC** para verlo y se abrirá de nuevo el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA** y comenzará a reproducirse la película.



El **EDITOR DE VÍDEO WINDOWS LIVE MOVIE MAKER** te ha permitido unir varios archivos de vídeo en una sola película, quitar los fragmentos que no están bien, eliminar el sonido, poner música como fondo y añadir sencillos efectos. Al trabajar con el programa has creado **dos archivos diferentes**:

- El **archivo del proyecto** que se abre con el **EDITOR DE VÍDEO** y te permite hacer modificaciones y exportar el mismo vídeo pero con diferentes características.
- El **vídeo final** que se podrá abrir con un **REPRODUCTOR DE VÍDEOS** normal y corriente.



Pero tiene muchas más posibilidades que irás comprobando con la práctica. Por ejemplo, puedes hacer un bonito vídeo utilizando una **serie de fotografías** que se van mezclando utilizando diferentes **efectos** y a las que podemos añadir música. El procedimiento es muy parecido al que has seguido en el ejercicio anterior. Vamos a practicar.

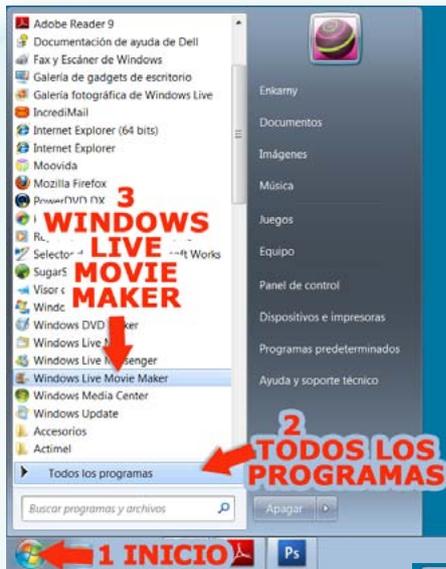
Práctica 9



Con las fotos del último viaje vamos a realizar un bonito vídeo que regalaremos a nuestros amigos.

1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** y después abre la **carpeta PRACTICA9**. Dentro encontrarás varias fotos y un archivo de sonido que vamos a utilizar para crear un nuevo vídeo.





2. Abre el **EDITOR DE VÍDEO WINDOWS LIVE MOVIE MAKER**, está en el **menú INICIO => TODOS LOS PROGRAMAS**.

3. Coloca las dos ventanas abiertas en **MOSAICO**, una al lado de la otra. Así podrás trabajar con las dos al mismo tiempo.

4. En esta posición, arrastra el **archivo FOTO1.JPG** desde la carpeta hasta la **ZONA DE EDICIÓN** del editor de vídeos.

5. Haz lo mismo con el resto de las fotos, arrastrando una a continuación de la otra.

6. Cuando tengas todas las fotos en la zona de edición, haz clic en el **botón MAXIMIZAR** de la ventana del programa. Así trabajarás mejor.

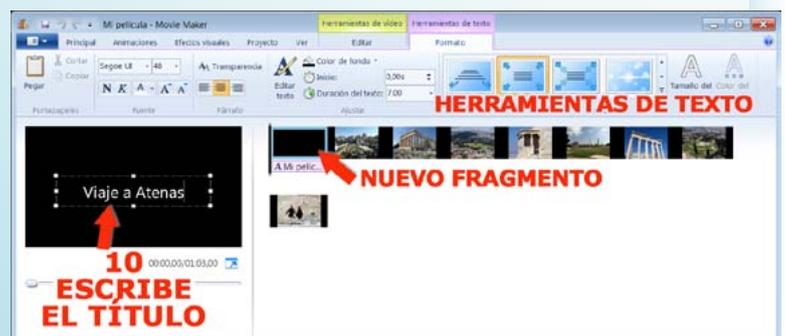
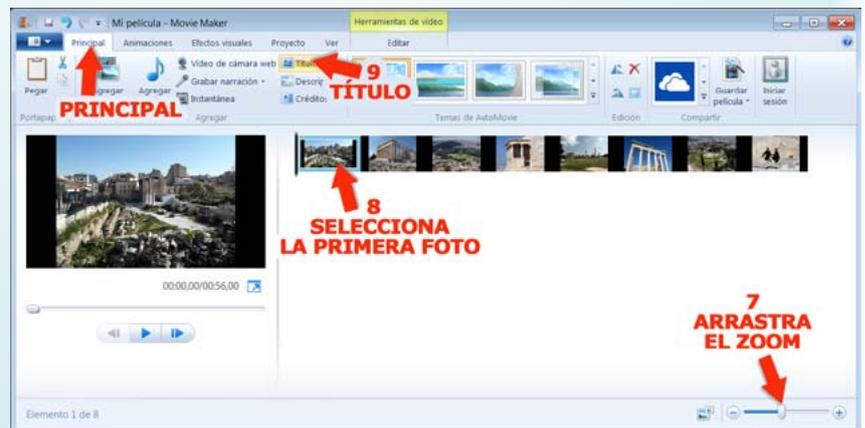
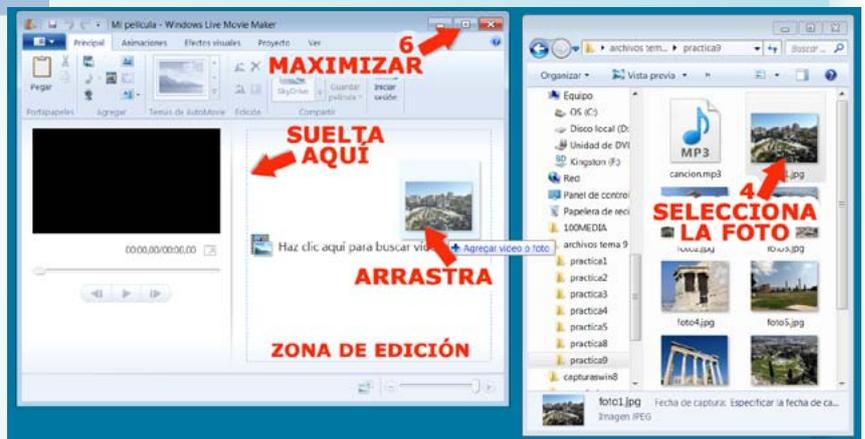
7. Fíjate en la **herramienta ZOOM**. Puedes arrastrar el botón deslizante para que la línea del tiempo aumente o disminuya. Mira el tamaño que hemos elegido. Nos permitirá trabajar más cómodamente.

8. **Selecciona la primera foto** haciendo clic sobre el fragmento en la línea del tiempo.

9. Haz clic en el **botón TÍTULO**. Al hacerlo, un nuevo elemento se creará delante de la foto que nos permitirá colocar un título a la película.

En la zona de **VISTA PREVIA** se mostrará el nuevo fragmento que incluye la **etiqueta de texto "MI PELÍCULA"**.

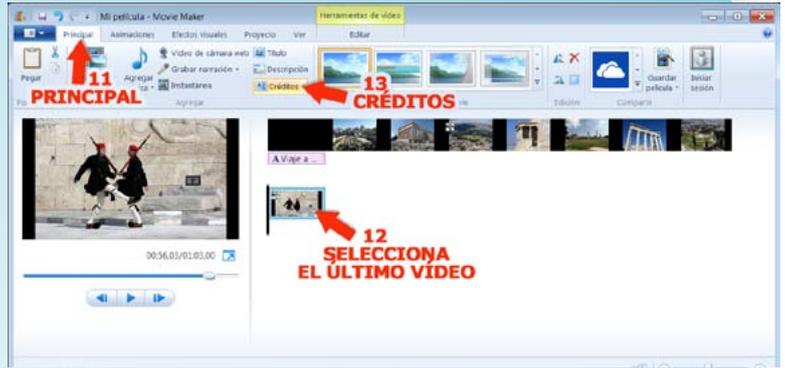
10. **Borra el texto y escribe** en la etiqueta **"Viaje a Atenas"** pues este será el título del vídeo que estamos montando.



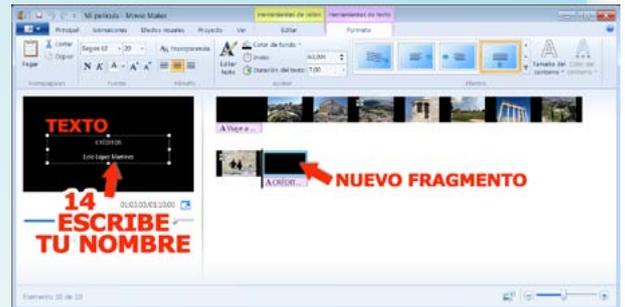
11. Haz clic de nuevo en la **pestaña PRINCIPAL**.

12. **Selecciona la última foto** haciendo clic sobre la línea del tiempo.

13. Haz **clic** en el **botón CRÉDITOS** y aparecerá un nuevo fragmento, esta vez detrás de la última foto.



14. En la zona de **VISTA PREVIA** aparecerá una nueva **etiqueta de texto**. Mientras está seleccionado, **escribe tu nombre** pues eres la persona que está montando la película.



15. Ahora vamos a añadirle algunos efectos para que quede mejor la transición de una foto a otra. **Selecciona la primera foto**.

16. Haz clic en la **pestaña ANIMACIONES**. Si pasas con el ratón por cada una de las **opciones de TRANSICIÓN** puedes ver el resultado en la **zona de VISTA PREVIA**.



17. Selecciona la **opción CORAZÓN**.



18. Sigue los mismos pasos con el resto de las fotos y también con el último fragmento (**créditos**). Primero la seleccionas y después eliges una animación diferente para cada una de ellas.

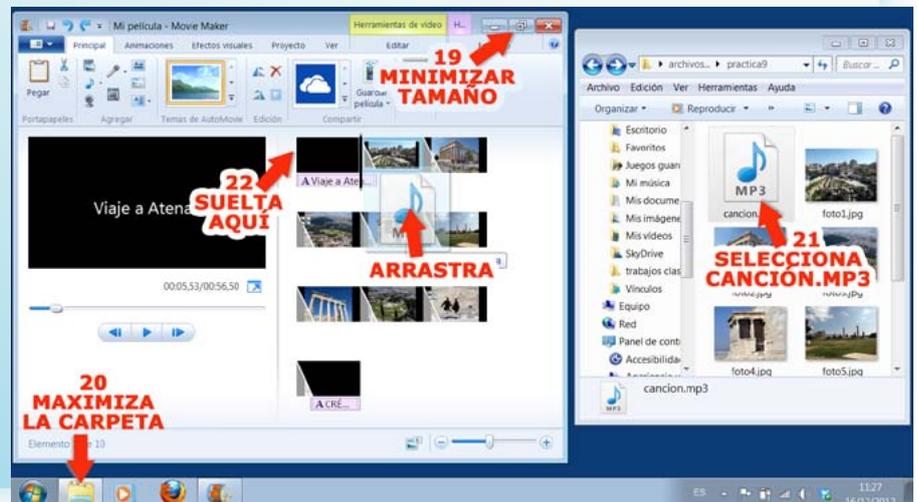


19. Para terminar, vamos a añadir la música de fondo, pero antes tienes que colocar un nuevo archivo en la **ZONA DE EDICIÓN**. Haz clic en el **botón MINIMIZAR TAMAÑO** de la ventana del programa.

20. **Maximiza** la ventana que contiene los archivos de vídeo de la carpeta **PRÁCTICA9** y coloca las dos ventanas en **MOSAICO**, una al lado de la otra.

21. Arrastra el **archivo CANCION.MP3** desde la carpeta **PRÁCTICA9** hasta la **ZONA DE EDICIÓN** del programa.

22. **Suelta el archivo de sonido** encima del primer fragmento (**título**), justo al principio. Observa que el nuevo elemento de co-



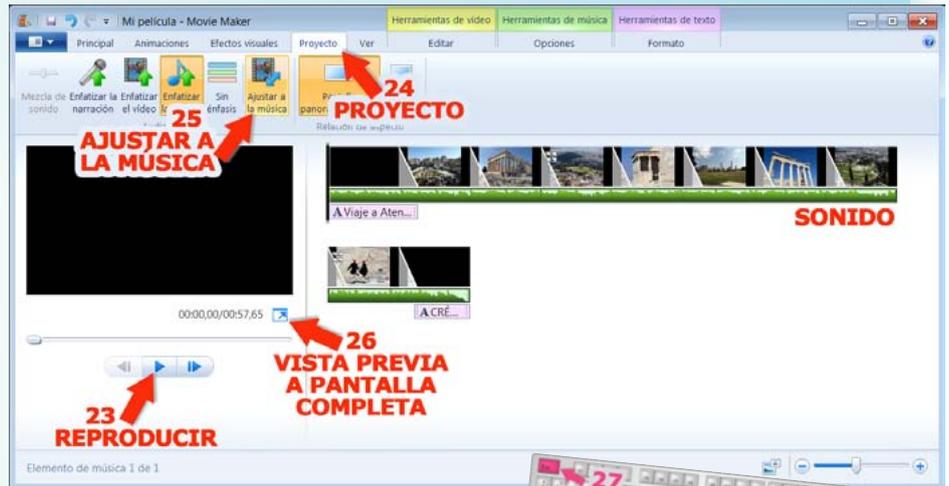
lor verde se ha colocado en línea del tiempo, debajo de las fotos. Es el archivo de música. Normalmente se adapta a la duración de la proyección de las imágenes.

23. Haz clic en el **botón REPRODUCIR** para ver cómo está quedando tu película. Observa que al final la música se corta bruscamente. 

24. Haz clic en la **pestaña PROYECTO** porque vamos a utilizar una herramienta nueva que va a mejorar el final de la película.

25. Selecciona la **opción AJUSTAR LA MÚSICA**. Al hacerlo se creará un efecto al final de la canción y el sonido se irá desvaneciendo suavemente. 

26. Haz clic en el **botón VISTA PREVIA A PANTALLA COMPLETA** para probar el vídeo y ver cómo quedan todos los efectos, las animaciones y la música que le has añadido.



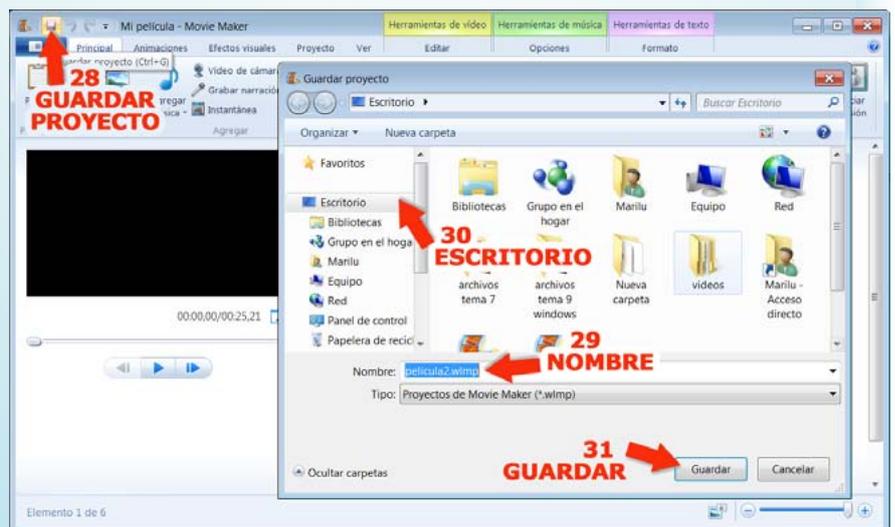
27. Pulsa la **tecla ESCAPE** para volver a la pantalla del programa. 

28. Cuando la película esté terminada, pulsa el **botón GUARDAR PROYECTO**  para conservar este archivo de edición. Recuerda que está en la **barra de herramientas de ACCESO RÁPIDO**.

29. Se abrirá la ventana que te permitirá guardar tu película. En el **cuadro NOMBRE**, borra el texto y **escribe "PELÍCULA2"**.

30. En el panel de la izquierda, elige el lugar en el que se guardará el archivo. **Selecciona ESCRITORIO**.

31. Por último, pulsa el **botón GUARDAR** y comprueba que en el escritorio, hay un nuevo archivo que se llama **PELICULA2.WLMP**. 



32. Y ahora vamos a crear el vídeo, haz clic en la **solapa PRINCIPAL**.

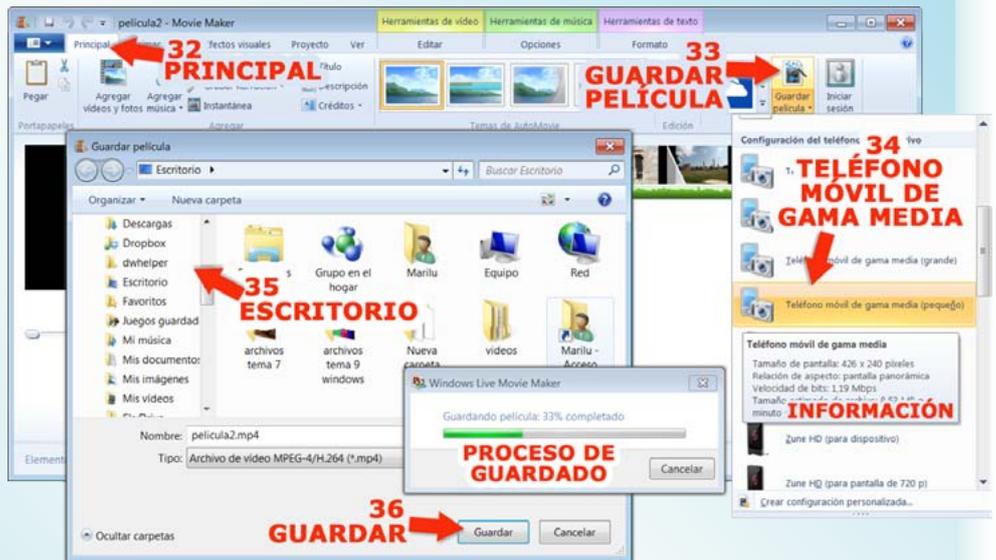


33. Después pulsa en la parte inferior del **botón GUARDAR PELÍCULA**.



34. Se desplegará una ventana con varias opciones que nos permitirán elegir el formato del vídeo. Imagina que lo queremos reproducir en un teléfono móvil, entonces vamos a seleccionar la **opción TELÉFONO MÓVIL DE GAMMA MEDIA (PEQUEÑO)**. De esta forma lo podrán ver todos tus amigos, también los que tienen un teléfono con la pantalla pequeña.

35. Se abrirá de nuevo la ventana que te permite guardar la película. El nombre del archivo ya viene puesto por defecto, pero con una extensión diferente (**PELÍCULA2.MP4**). Es el formato adecuado para teléfonos móviles. En el **panel lateral** selecciona la **opción ESCRITORIO** para guardar aquí el archivo.

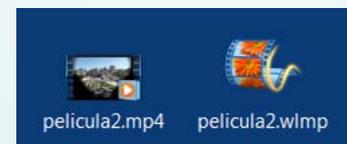


36. Haz clic en el **botón GUARDAR**. Se abrirá entonces una ventanita que nos muestra el progreso de generación del nuevo archivo.

37. Cuando finalice, una nueva ventana se abrirá. Haz clic en el **botón REPRODUCIR** y así vemos cómo ha quedado con el **REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA**. Fíjate qué pequeña que es. El tamaño adecuado para un teléfono móvil.



38. Para terminar, **cierra el reproductor** y mira en el escritorio. Comprueba que hay un nuevo archivo que se llama **PELÍCULA2.MP4**. Es el archivo que podemos pasar a nuestro móvil y enviar desde allí al teléfono de nuestros amigos.

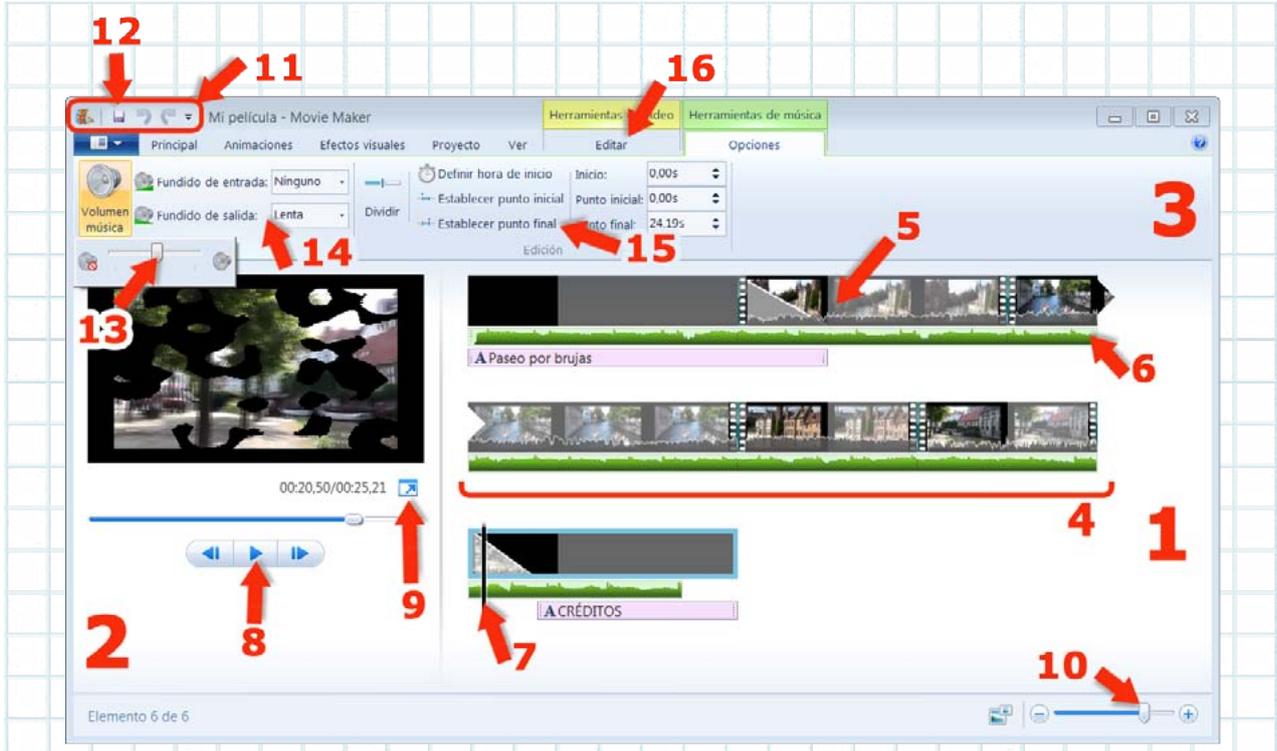


Actividades



17. Ahora que has probado la mayoría de las funciones del **EDITOR DE VÍDEO Windows Live Movie Maker**, escribe el nombre de cada uno de sus elementos en el lugar correspondiente. Si no te acuerdas, pasa el puntero del ratón sobre los botones y lee la explicación:





- | | |
|--------------------|-----|
| 1. Zona de edición | 9. |
| 2. | 10. |
| 3. | 11. |
| 4. | 12. |
| 5. | 13. |
| 6. | 14. |
| 7. | 15. |
| 8. | 16. |

Curiosidades

Un cámara improvisado

El 19 de octubre de 1973 se produjeron grandes riadas que asolaron las provincias de Almería, Granada y Murcia. En algunos pueblos como La Rábita (Granada) y Puerto Lumbreras (Murcia) hubo centenares de víctimas y en casi todos se perdieron miles de viviendas, comercios, colegios y vehículos... De esta inundación que está considerada la más importante en España durante el siglo XX, no quedaría ningún documento filmado si no hubiese sido porque José Miras Carrasco, maestro de Albox y aficionado a la tecnología audiovisual de la época, acababa



de recibir en su tienda un moderno **tomavistas Super-8** que le permitió grabar la inundación. Aquellas impresionantes imágenes son un documento único y de un gran valor histórico que difundió la televisión española y la de otros países. Hoy, convertido en vídeo digital, se encuentra fácilmente en Internet y ha servido de base a varios documentales que han permitido a los más jóvenes conocer aquella terrible tragedia.



Lo que entonces fue una anécdota inusual hoy es algo muy común porque la mayoría de nosotros llevamos siempre encima nuestro **teléfono móvil**, que casi seguro llevará una **cámara de vídeo** con la que podremos grabar un acontecimiento inesperado que ocurra a nuestro alrededor. De manera que cualquiera se puede convertir en paparazzi ocasional o periodista improvisado si es capaz de grabar las imágenes de algún suceso importante del que sea testigo. De esta forma se ha conseguido la imagen en vídeo de las catástrofes más importantes de los últimos años que han dado la vuelta al mundo. Tal es el valor de la tecnología de nuestro tiempo.

Actividades

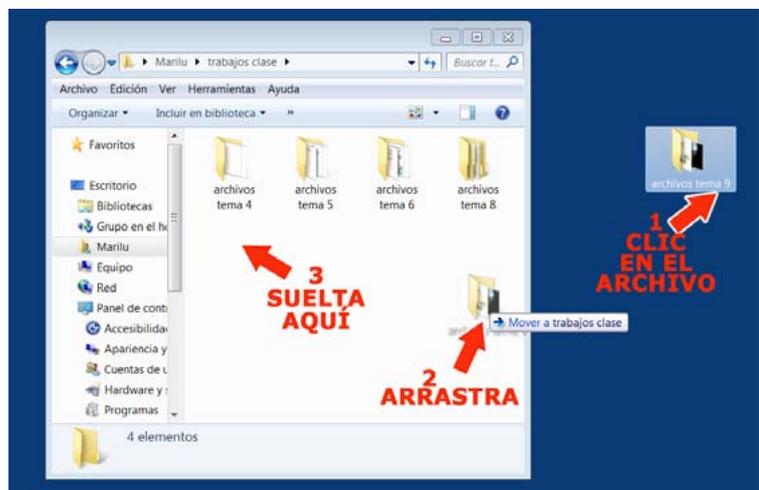


18. ¿Te gustaría ver las imágenes de la riada del 73? Gracias a la tecnología digital, cualquier persona puede encontrar en Internet alguna de las múltiples versiones de la película. Por supuesto, se trata de un archivo de vídeo que alguien ha editado añadiéndole música y títulos. Lo puedes encontrar en la **carpeta ARCHIVOS TEMA 9** y se llama **PRACTICA10.MP4**. Ábrelo y mira sus características.



practica10.mp4

Con esta actividad terminamos esta unidad didáctica dedicada al vídeo digital, pero antes de pasar al tema siguiente debes ordenar tu escritorio. Abre tu **CARPETA PERSONAL** desde el **menú INICIO** y después abre la carpeta **TRABAJOS DE CLASE** que hay dentro. Arrastra hasta ella la **carpeta ARCHIVOS TEMA 8** que hay en el escritorio, tal y como hicimos en las unidades didácticas anteriores. Guarda también en la carpeta todos los archivos de vídeo que has guardado en el escritorio.



CUESTIONARIO DE EVALUACIÓN 9

Contesta estas preguntas. Te servirán para comprobar si ya te sabes los aspectos más importantes de esta unidad didáctica:

1. Mientras trabajamos con los archivos de vídeo hemos aprendido nuevas palabras relacionadas con el vídeo digital. Une cada palabra con su significado:

FORMATO DE VÍDEO	A	FORMATO FRECUENTE DE LOS ARCHIVOS DE VÍDEO QUE SE DESCARGAN DESDE INTERNET.
FORMATO .MP4	B	SISTEMA DE AUDIO FORMADO POR VARIOS ALTAVOCES QUE SE COLOCAN EN DIFERENTE POSICIONES Y REPRODUCEN UN SONIDO ENVOLVENTE MUY REAL.
FORMATO .AVI	C	PRIMERA PANTALLA QUE APARECE AL REPRODUCIR UN DVD Y PERMITE SELECCIONAR EL IDIOMA Y LOS SUBTÍTULOS DE LA PELÍCULA.
MONOESTÉREO	D	FORMATO DE LOS ARCHIVOS DE VÍDEO QUE PUEDE ALMACENAR EL AUDIO EN DIFERENTES IDIOMAS.
ESTEREO	E	SONIDO QUE SE REPRODUCE A TRAVÉS DE UN SOLO CANAL.
HOME CINEMA	F	ES LA FORMA EN QUE SE ALMACENAN LOS DATOS DE IMAGEN Y SONIDO EN UN ARCHIVO DE VÍDEO Y SE CORRESPONDE CON UNA EXTENSIÓN DETERMINADA.
SUBWOOFER	G	PROGRAMA QUE SE UTILIZA PARA MODIFICAR UN ARCHIVO DE VÍDEO.
SUBTÍTULOS	H	SONIDO QUE SE REPRODUCE A TRAVÉS DE DOS CANALES DISTINTOS, CADA UNO POR UN ALTAVOZ.
MENÚ DVD	I	ALTAVOZ ESPECIAL QUE REPRODUCE LOS SONIDOS MÁS GRAVES CON GRAN REALISMO
SONIDO ENVOLVENTE	J	SONIDO EN 3D, SE USA EN EL CINE UTILIZANDO MÚLTIPLES CANALES QUE ENVUELVEN A LA AUDIENCIA.
EDITOR DE VÍDEO	K	DIÁLOGOS DE LOS PERSONAJES QUE SALEN ESCRITOS SUPERPUESTOS EN UNA PELÍCULA, NORMALMENTE EN OTRO IDIOMA.
5.1	L	PROGRAMA QUE SE UTILIZA PARA REPRODUCIR ARCHIVOS DE VÍDEO.
REPRODUCTOR DE VÍDEO	M	PEQUEÑO DISPOSITIVO PORTÁTIL QUE PUEDE REPRODUCIR VÍDEOS Y PELÍCULAS ADEMÁS DE CANCIONES.
REPRODUCTOR MP4	N	SISTEMA DE SONIDO FORMADO POR 5 ALTAVOCES NORMALES Y UN SUBWOOFER.



2. En esta unidad didáctica hemos hablado y/o utilizado varias aplicaciones relacionadas con el vídeo. Completa esta tabla haciendo una cruz en la casilla de los programas que te permiten hacer cada una de las funciones que se enumeran:

FUNCIONES	REPRO- DUCTOR DE WINDOWS MEDIA 	VLC MEDIA PLAYER 	WINDOWS LIVE MOVIE MAKER 	WINDOWS DVD MAKER 	EXPLORA- DOR DE WINDOWS 
1. Abrir un archivo de vídeo y reproducirlo.					
2. Reproducir un DVD de vídeo.					
3. Mostrar los subtítulos de una película.					
4. Crear una lista de reproducción de vídeos.					
5. Mostrar la duración en minutos de un vídeo.					
6. Mostrar el tamaño de la imagen del vídeo.					
7. Reproducir una película en formato FLV.					
8. Ver una película a pantalla completa.					
9. Crear un DVD de vídeo con los vídeos que has grabado.					
10. Añadir música a un vídeo.					
11. Crear un archivo de vídeo nuevo.					
12. Pasar los vídeos desde el teléfono móvil hasta el ordenador.					
13. Unir varios fragmentos de vídeo en un solo archivo.					
14. Ver el tamaño del archivo de vídeo en Mb o Gb.					
15. Quitar el sonido a un vídeo.					
16. Cambiar el formato (extensión) de un vídeo.					



3. Mientras trabajas con los vídeos te pueden surgir algunos problemas. ¿Cómo podrías solucionarlos?

a) Abro un archivo de vídeo y se abre el reproductor de películas pero el vídeo no se ve ¿Qué es lo que ocurre? ¿Cómo puedo solucionarlo?

b) Pongo un DVD con una película y se escucha en inglés. ¿Es posible verla en Español? ¿Cómo?

c) Me han prestado una película en DVD y no tengo reproductor DVD en casa. ¿Puedo ver la película en el televisor?

d) He grabado varios vídeos con mi móvil y ahora no puedo grabar uno nuevo. Un mensaje me advierte de que la tarjeta está llena. ¿Qué puedo hacer?

e) He puesto un vídeo a pantalla completa y se ve muy mal, sin embargo cuando lo veo en la ventanita del programa se ve perfectamente. ¿Cuál es el problema?

Autoría de los gráficos y otros elementos multimedia

Todas las imágenes que se han utilizado para elaborar este material didáctico son originales excepto algunos iconos que vienen en las páginas 2-7, 16, 21 y 48. Están publicadas en Wikimedia bajo licencia Creative Commons:

- http://commons.wikimedia.org/wiki/Category:Camera_icons
- http://commons.wikimedia.org/wiki/Category:Oxygen_4.8.0_-_Devices
- http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Digital_home_ap.jpg

Los archivos de vídeo y de audio que se han utilizado para realizar las actividades prácticas, proceden del Banco de Imágenes y Sonidos del Ministerio de Educación, también bajo licencia Creative Commons:

- <http://recursostic.educacion.es/bancoimagenes/web>

Se cuenta con la autorización expresa del José Miras Carrasco para utilizar el vídeo de las Inundaciones de Albox de 1973 para realizar la actividad 18 (página 49).

