

UNIDAD DIDÁCTICA 7:

Mis fotos



ÍNDICE

Lo que vamos a aprender, 2

1. Las fotos antes y ahora, 2
2. Lo que vamos a necesitar, 3
3. Abrir una foto, 6
4. El tamaño de las fotos, 11
5. Pasa tus fotos al ordenador, 14

A) Otras funciones de la Galería
fotográfica de Windows, 18

6. Arregla tus fotos, 21

7. Tus fotos en papel, 33

A) Imprime tus fotos, 33

B) Lleva tus fotos a revelar, 35

Cuestionario de evaluación, 43



7. Mis fotos



Lo que vamos a aprender

Una de las cosas que más han cambiado con la llegada del ordenador es el mundo de la fotografía. En un corto periodo de tiempo el carrete se ha visto sustituido por la tarjeta y el CD, la máquina de fotos ha sido desplazada por el móvil... y todas nuestras costumbres a la hora de captar una instantánea han cambiado. Así que vamos a dedicar esta unidad didáctica a conocer todo lo relacionado con estos pequeños recuerdos de nuestra vida que son las fotografías. Aprenderemos a descargarlas en nuestro ordenador, a mejorar sus defectos de luz y color, a seleccionarlas y a organizarlas, a crear nuevos documentos a partir de ellas, a proyectarlas para que las vea nuestra familia y amigos... ¿Te parece interesante? ¡Pues vamos a empezar!

1. Las fotos antes y ahora

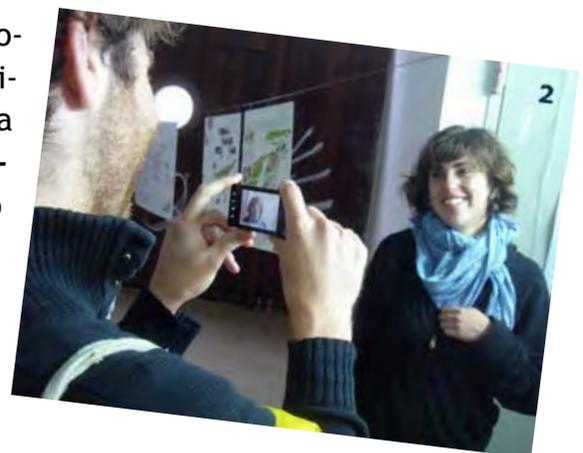
Como ya se ha dicho, el sector de la fotografía es uno de los que más se han visto afectados por la llegada del ordenador al mundo de los negocios y también a nuestra vida cotidiana.

Y esto ha influido en nuestros hábitos porque el proceso que se desarrolla desde que hacemos una foto hasta que la tenemos físicamente en nuestras manos ha cambiado radicalmente. Antes comprábamos un carrete, lo metíamos en una cámara de fotos, hacíamos varios disparos para captar las instantáneas y llevábamos el carrete a revelar a una tienda de fotografía. Después de algunos días, recogíamos nuestras fotos y, si alguna nos gustaba especialmente, el negativo nos permitía hacer varias copias. Aunque tú no lo vieras, todo lo que ocurría dentro de la cámara y en el laboratorio era un **proceso químico** que permitía transformar la luz en una imagen impresa.



1

Hoy día ese proceso ha cambiado y los papeles fotosensibles y los líquidos de revelado se han sustituido por sensores electrónicos. Hoy día se habla de **fotografía digital** (en oposición a la **fotografía tradicional**) para referirse a este nuevo tipo de fotografía que nos permite ver nuestras fotos al instante y guardarlas en nuestro ordenador sin necesidad de revelarlas. Este nuevo concepto tiene muchas ventajas y algunos inconvenientes que comprobaremos a partir de ahora.



2





2. Lo que vamos a necesitar

Si te paras a pensar un poco, comprobarás que ya sabes bastantes cosas acerca de la utilización de la imagen en el ordenador. En las primeras unidades didácticas ya vimos algunos aspectos generales: dispositivos, conexiones, programas, archivos... Además, hay muchas cosas que tú ya has aprendido a través de tu experiencia. Por ejemplo, ¿recuerdas qué **programa** o programas se utilizan para ver, organizar o modificar nuestras fotografías? ¿Y qué **dispositivos** del equipo necesitaremos para captarlas y para pasarlas al ordenador o al papel? ¿Qué **tipo de archivos** son los que contienen las imágenes? ¿Qué **extensiones** utilizan habitualmente en este tipo de archivos? ¿Y qué **carpeta** tenemos en nuestro espacio personal para guardarlos?. Vamos a repasar un poco porque todo esto te lo sabes ya.

Actividades



1. Anota aquí todo lo que ya sabes en relación con el **tratamiento de la imagen en el ordenador**:

a. **DISPOSITIVOS** (hardware), **CONEXIONES** y **SOPORTES DE MEMORIA**:



b. **PROGRAMAS** (software):



c. **TIPOS DE ARCHIVO**:

d. **EXTENSIONES HABITUALES**:



e. **UBICACIÓN EN EL EQUIPO** (carpetas):

f. **OTROS**:



Para **hacer las fotos** necesitaremos una **CÁMARA DIGITAL DE FOTOS** (o de vídeo) o un **TELÉFONO MÓVIL**. Estos dispositivos convertirán nuestras fotos en archivos de imagen que podremos guardar en el ordenador o en otros soportes y dispositivos. Las fotos, una vez hechas, se guardan en la cámara o en el teléfono, pero la mayoría de las veces **se almacenan** en las **TARJETAS DE MEMORIA**, son pequeños soportes de memoria que pueden





3

almacenar miles de fotografías. Cuando la memoria de la cámara, del teléfono o de la tarjeta está llena, tenemos que **descargar las fotos en nuestro ordenador**, para guardarlas y organizarlas allí. Para pasar las fotos al ordenador necesitaremos un cable o conexión que permita comunicar los dos dispositivos. Normalmente las cámaras y los teléfonos llevan un **CABLE USB** que permite conectarlos al ordenador, de esta forma podemos **pasar las fotos de un**

lugar a otro. Si no llevan un cable, siempre podremos sacar la tarjeta de memoria. Para extraer las fotos de esta tarjeta necesitaremos un **LECTOR DE TARJETAS**. Es un dispositivo muy simple que se conecta al ordenador y nos **permite pasar las fotos de la tarjeta al equipo**. Muchos ordenadores ya vienen con un **LECTOR DE TARJETAS INTEGRADO** por lo que sólo tendremos que introducir la tarjeta de memoria por la ranura correspondiente. Los teléfonos móviles llevan una tarjeta tan pequeña que necesitan un **ADAPTADOR** para poder convertirlas en una más grande **que se pueda introducir en el lector de tarjetas**.



4



Si tenemos una **foto en papel**, también podremos **convertirla en un archivo** si utilizamos un **ESCÁNER**. De esta forma digitalizamos la imagen y la pasamos del papel al ordenador.

Y si queremos **obtener la foto en papel**, también tenemos la **IMPRESORA**. Debemos utilizar un **papel especial** para que tengan buena calidad, aunque si queremos que nuestra foto perdure en el tiempo, lo mejor es llevar las fotos a una tienda de fotografía y revelarlas por el método tradicional. Ten en cuenta que las fotos antiguas se han mantenido así durante más de 100 años.



Para llevar las fotos a alguno de estos establecimientos, podemos grabarlas en un **CD** o en un **PENDRIVE**, así que también necesitaremos estos soportes.



Podemos utilizar nuestro ordenador para **enseñar las fotos** a nuestra familia y amigos y para que se vean mejor podemos conectarlo al **TELEVISOR** o a un **PROYECTOR MULTIMEDIA**. El pase de fotos será mucho más agradable.

En cuanto a los programas, ya vimos que para **abrir y ver los archivos de imagen** necesitábamos tener instalado el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**. Para



organizar las fotografías almacenadas en nuestro ordenador existe otro programa que se denomina **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**. Pero si queremos **modificar las fotos** y hacerles pequeños retoques, entonces necesitamos un **EDITOR DE IMÁGENES** como **GIMP**, un potente programa que podremos conseguir de manera libre y gratuita.



Los archivos que contienen las fotos son **ARCHIVOS DE IMAGEN** y pueden tener varias extensiones: **JPG, PNG, GIF...** aunque la más adecuada para las fotos es la extensión **JPG** porque contiene millones de colores y los archivos no son demasiado grandes.





Para guardar estos archivos, en nuestra **CARPETA PERSONAL** tenemos la **carpeta MIS IMÁGENES**, es el lugar donde se descargarán todas nuestras fotos.



Actividades



2. Parece complicado pero no lo es. Para ordenar toda la información, completa este esquema con los nombres y la utilidad de los dispositivos, soportes y programas que vamos a utilizar durante el desarrollo de la unidad didáctica:

	TIPO	NOMBRE	UTILIDAD
DISPOSITIVOS			
			
			
			
			
			
			
			
SOPORTES DE MEMORIA			
			
			





	TIPO	NOMBRE	UTILIDAD
CONEXIONES			
			
PROGRAMAS			
			
			

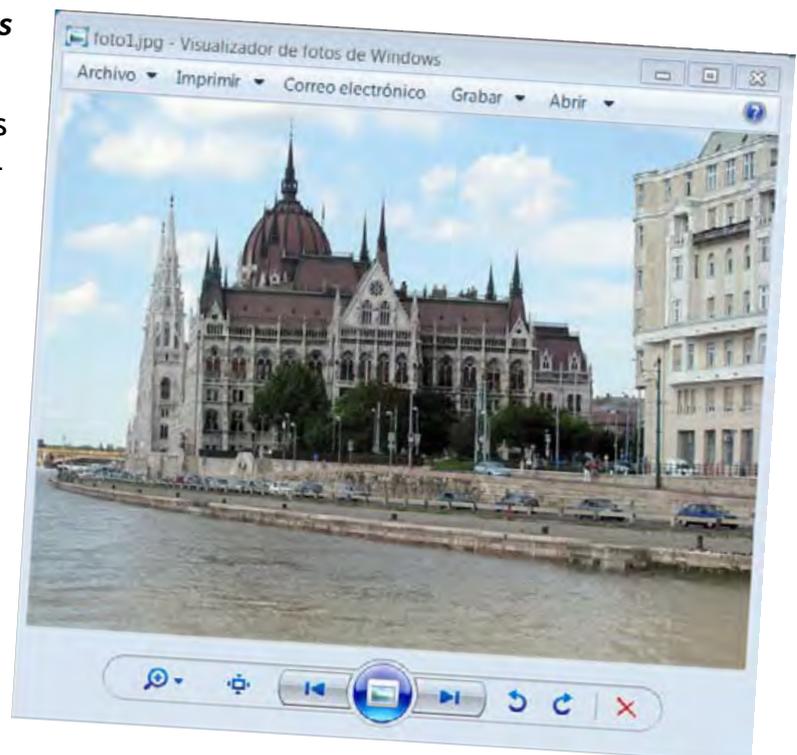
3. Abrir una foto

Ya sabes que *para abrir y ver una fotografía o cualquier otro archivo de imagen* necesitas tener un programa que se llama **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**. Si tu ordenador no lo lleva instalado no podrías ver tus fotos. Además de permitir ver las imágenes tiene algunas funciones más:



- Te permite **enderezar las fotos** verticales.
- Puedes ver tus imágenes más grandes y más pequeñas (**acercar y alejar**).
- **Imprimir**.
- Hacer un **pase de diapositivas...**

Como ves se trata de un programa muy simple que **se abre al hacer doble clic sobre un archivo de imagen**. Vamos a conocerlo y de paso aprenderemos alguna cosa más sobre las características de los archivos de fotos.



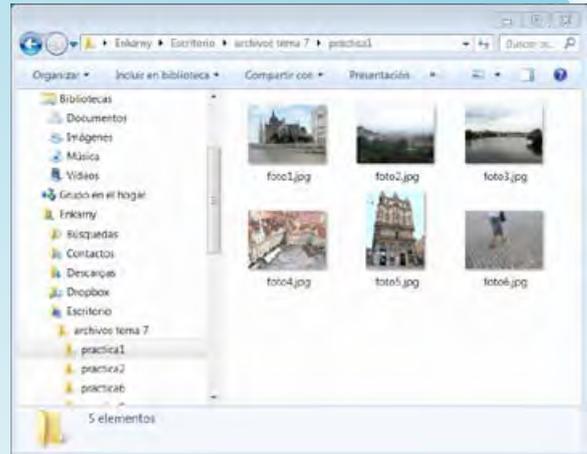


Práctica 1



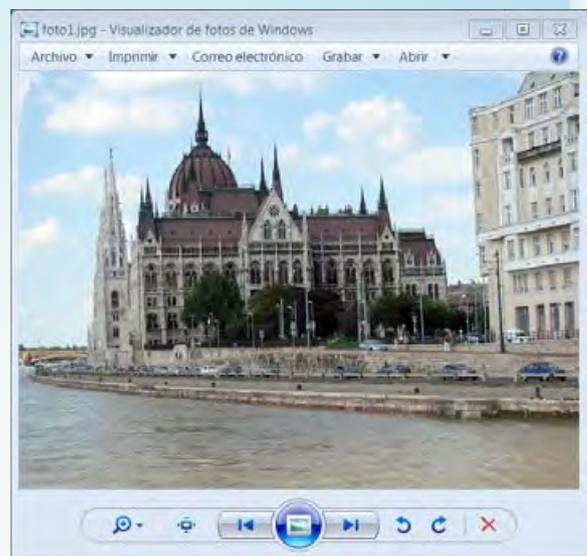
Antes de empezar, comprueba que tienes en tu escritorio la **carpeta ARCHIVOS TEMA 7**. Contiene los archivos que vas a necesitar para hacer las actividades de esta unidad didáctica (si no la tienes, consulta con tu profe o mira la guía didáctica 7).

1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 7** que tienes en tu escritorio.



2. Dentro hay un a carpeta que se llama **PRACTICA1**. Haz doble clic para abrirla, dentro hay 6 fotos del último viaje de Pepe.

3. Abre el **archivo FOTO1.JPG**. Al mismo tiempo y para mostrar la foto, se abrirá el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**.



4. Observa la **BARRA DE HERRAMIENTAS**. Lleva muy pocos **BOTONES** y son muy sencillos de utilizar. Pulsa el **botón SIGUIENTE** varias veces. ¿Qué es lo que ocurre?



5. Después pulsa el **botón ANTERIOR**. ¿Qué pasa?



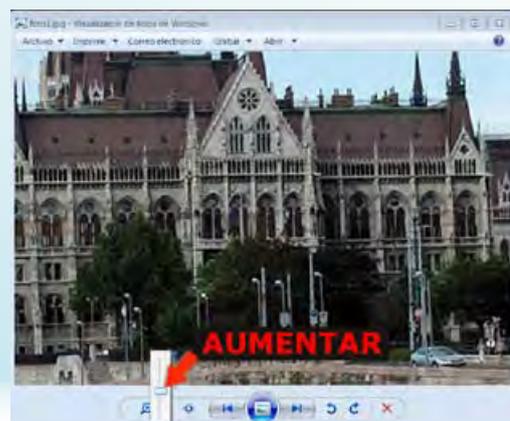
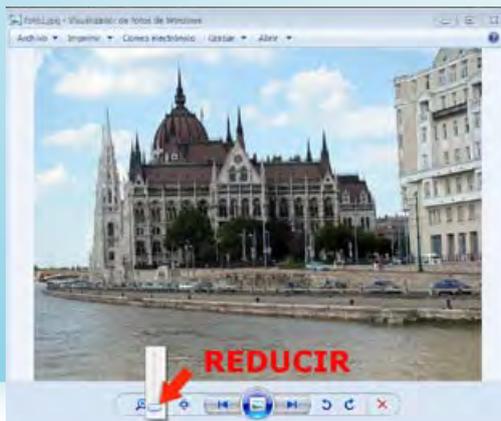
6. Observa la **BARRA DEL TÍTULO** de la ventana. Aquí puedes ver el **nombre del archivo** que se está mostrando en cada momento.

7. Usando el **botón SIGUIENTE** o el **botón ANTERIOR**, busca el **archivo FOTO1.JPG**.

8. Haz clic en el **botón CAMBIA EL TAMAÑO DE PRESENTACIÓN**. Se mostrará una **flecha deslizante**.



9. **Arrastra la flecha hacia arriba y hacia abajo** y observa lo que le pasa a la foto.





10. Haz clic en el **botón AJUSTAR A LA VENTANA**. ¿Qué función tiene esta herramienta?

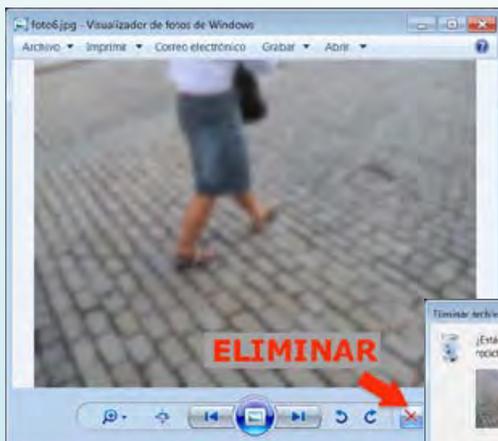


11. Fíjate en el botón que acabas de pulsar, ha cambiado de forma y también de función. Haz clic de nuevo en el botón, ahora se llama **TAMAÑO REAL**. ¿Para que sirve?

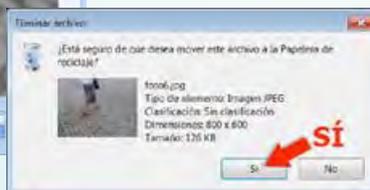
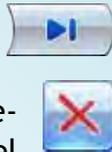


12. Usando el **botón SIGUIENTE** o  el **botón ANTERIOR**, busca el **archivo FOTO5.JPG**. Observa que la imagen no está derecha.

13. Para enderezarla puedes utilizar el **botón GIRAR HACIA LA DERECHA** o el **botón GIRAR HACIA LA IZQUIERDA**. Haz clic y pruébalos hasta que la foto tenga la posición adecuada.



14. Pulsa el **botón SIGUIENTE** y busca el **archivo FOTO6.JPG**. Se trata de una foto mal tomada y queremos borrarla. Para hacerlo, pulsa el **botón ELIMINAR**.



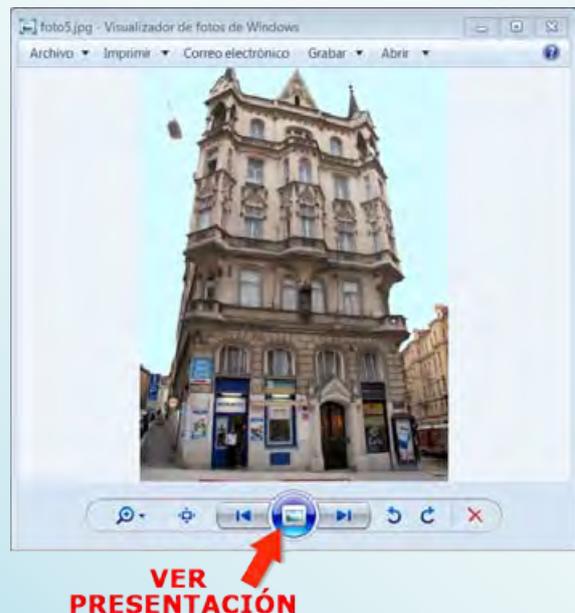
15. En la nueva ventana que se abre, pulsa el **botón SÍ** y la foto desaparecerá de la carpeta.

Con el **VISUALIZADOR DE FOTOS** también podemos hacer un **pase de diapositivas**. Se trata de una funcionalidad que permite **ver las fotos a pantalla completa** y pasarlas de forma automática, aunque, si queremos, también las podemos cambiar utilizando las **TECLAS DE MOVIMIENTO DEL CURSOR** o el ratón.

16. Para hacer un **pase de diapositivas**, haz clic en el **botón VER PRESENTACIÓN**.



17. Observa que las fotos pasan de manera automática ocupando toda la pantalla.





18. Haz clic en cualquier parte de la pantalla. ¿Qué pasa?

19. Pulsa las **TECLAS DE MOVIMIENTO DEL CURSOR** de tu teclado y observa lo que ocurre.



20. Para salir del **modo PRESENTACIÓN** y volver a la ventana del **VISUALIZADOR DE FOTOS** debes utilizar una tecla del teclado que aún no conoces. Es la **tecla ESCAPE**. Púlsala para **salir de la PRESENTACIÓN** y volver a la vista normal del programa.



19. De nuevo en la ventana del **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**, haz clic en el **menú ABRIR**.

20. En la lista que se despliega, elige la **opción WINDOWS LIVE PHOTO GALLERY**.



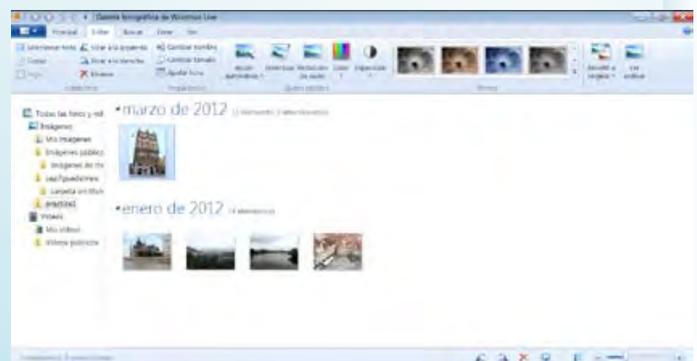
Al hacerlo, la foto se abre en una nueva ventana que pertenece a otro programa del que ya hemos hablado, se trata de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**. El **VISUALIZADOR DE FOTOS** conecta con este programa porque no tiene herramientas para modificar las fotos.

21. Haz clic en el **botón EDITAR, ORGANIZAR O COMPARTIR** y la ventana mostrará una serie de herramientas que nos van a permitir hacer algunos cambios en los archivos de imagen. Más adelante lo veremos.



23. Pero ahora cierra la ventana de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**.

24. Y para terminar, cierra la ventana del **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**.

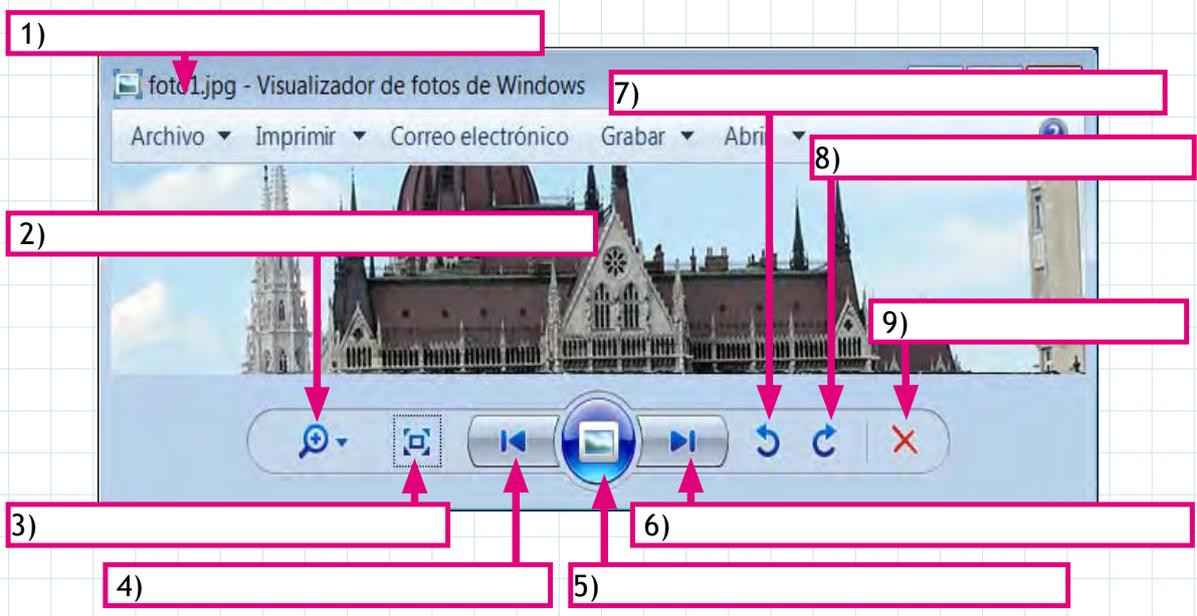


Con esta práctica has utilizado la mayoría de las herramientas del **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**. Como ves, son muy sencillas, nos muestran nuestras fotos de modo diferente.



Actividades

3. Completa este esquema. Si no te acuerdas, pasa el puntero del ratón sobre los botones de la **barra de herramientas** del **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS** y anota el nombre de cada uno en el lugar que indica la flecha.



1) []

2) []

3) []

4) []

5) []

6) []

7) []

8) []

9) []

4. Contesta estas preguntas:

- a. ¿Podemos modificar una foto con el VISUALIZADOR DE FOTOS?
- b. ¿Qué podemos hacer para ver mejor una foto que no está derecha?
- c. ¿Podemos ver nuestras fotos a TAMAÑO REAL?
- d. Imagina que durante tus vacaciones has hecho más de 500 fotos y esta tarde se las quieres enseñar a tu familia. ¿Cómo lo harías para verlas mejor y que vayan pasando automáticamente?

5. Escribe el nombre y la utilidad de estas teclas en el VISUALIZADOR DE FOTOS:

TECLAS	NOMBRE	UTILIDAD
   		
		





4. El tamaño de las fotos

Si alguna vez has utilizado tu móvil para hacer fotos o una cámara digital, ya sabrás que podemos hacer las fotos con tamaños diferentes. Podemos hacer fotos más grandes o más pequeñas. Generalmente las fotos grandes se ven mejor y tienen mejor calidad pero sus correspondientes archivos tendrán también mayor tamaño porque almacenan más información. Vamos a comprobarlo mediante la práctica.



Práctica 2



1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 7** que tienes en tu escritorio.
2. Dentro hay una carpeta que se llama **PRACTICA2**. Haz doble clic para abrirla, dentro hay 5 fotos iguales pero que tienen diferente tamaño.
3. Abre el **archivo 1FOTOXL.JPG**. Se abrirá el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS** para mostrártela.

4. Asegúrate de que la ventana del programa sea bastante grande y haz clic en el **botón TAMAÑO REAL**. Así podrás apreciar mejor las dimensiones de la foto (ancho y alto).



5. Utiliza el **botón SIGUIENTE** para pasar las imágenes. También puedes utilizar las **teclas de MOVIMIENTO DEL CURSOR** de tu teclado. Así puedes ir comparando el tamaño de las fotos.

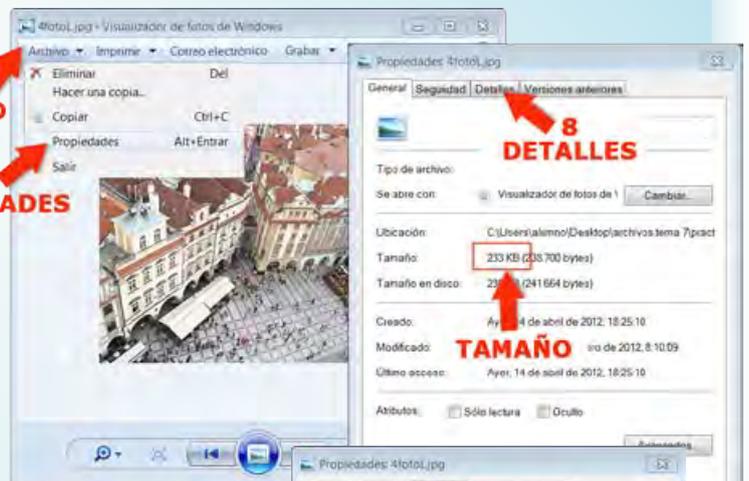


6. Para ver el tamaño de una foto, haz clic en el **menú ARCHIVO**.

6 ARCHIVO

7. En el menú que se despliega, selecciona la **opción PROPIEDADES**. Se abrirá una ventana en la que podemos ver los datos de este archivo, por ejemplo su **TAMAÑO**.

7 PROPIEDADES



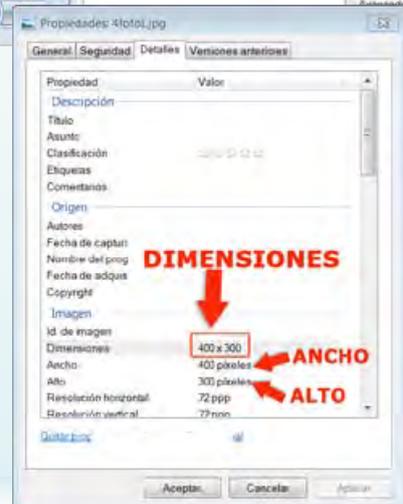
8 DETALLES

9. Haz clic en la **solapa DETALLES** y observa las **dimensiones de la imagen**, el alto y el ancho. ¿Cómo se miden? ¿En Centímetros o en milímetros?

DIMENSIONES

10. Cierra la **ventana de PROPIEDADES** de la imagen.

11. Haz clic en el **BOTÓN CAMBIAR EL TAMAÑO DE PRESENTACIÓN** y arrastra la **flecha deslizante** hacia arriba hasta que la foto aumente al máximo. Así podrás observar cómo se componen las imágenes.



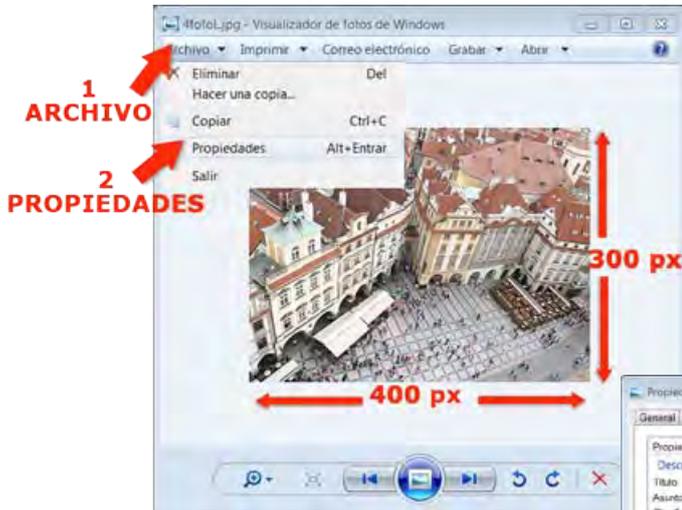
ANCHO

ALTO





Al agrandar la foto has podido observar que está compuesta de miles de cuadraditos de colores. Son muy pequeños, normalmente no se ven pero en conjunto forman la imagen. Cada uno de estos cuadraditos de colores se denomina **PÍXEL**. Una foto está compuesta por miles o millones de píxeles. Cuantos más tenga, mayor calidad tendrá.



Como ves, el **tamaño de una imagen** se mide en **PIXELES** y para verlo tendrás que abrir la **ventana PROPIEDADES** del archivo desde el menú ARCHIVO. Allí podrás ver que...

- Esta foto tiene 400 píxeles de ancho y 300 de alto. Esto quiere decir que está formada por 120.000 cuadraditos de co-

lores. Esto lo podrás ver en la pestaña **DETALLES**.

- El archivo de esta imagen tiene un tamaño de 233 Kb. Esto lo puedes ver en la pestaña **GENERAL**.



Actividades



6. Vuelve a abrir las fotos de la práctica anterior y completa esta tabla con los datos que vienen en la **ventana PROPIEDADES** de cada uno de los archivos:

NÚMERO	NOMBRE DEL ARCHIVO	TAMAÑO DE LA FOTO	TAMAÑO DEL ARCHIVO
1	1fotoXL.jpg	800 X 600 píxeles	589 Kb
2			
3			
4			
5			





7. Contesta las preguntas:

- Las dimensiones de una foto (el ancho y el alto) se miden en.....
- El tamaño de los archivos se mide en
- Cuanto mayor es el tamaño de una imagen es el tamaño del archivo que la contiene.

Como las imágenes que captan las cámaras de fotos cada vez son más grandes, hoy día también se utiliza el término **MEGAPÍXEL**. Un **mega-píxel** equivale a **un millón de píxeles**. Por ejemplo, se dice que una cámara es de 6 megapíxeles porque puede hacer fotos de 3000 x 2000 píxeles. Multiplica y verás como te sale la cuenta.



Curiosidades



La palabra **píxel** la vas a encontrar bastante a partir de ahora. Como ya has visto, se utiliza para expresar el **tamaño de una foto** y el término **megapíxel** también se usa en las especificaciones técnicas de las cámaras fotográficas digitales.

Si te has fijado últimamente en las características de los televisores, habrás observado que el **tamaño de la pantalla** se mide en pulgadas y también en píxeles, de forma que cuantos más píxeles tenga el televisor, mayor será la calidad de la imagen. Es lógico, si hay más cuadritos de colores (píxeles) formando la imagen, esta se percibirá con mayor nitidez. En estos momentos las pantallas que mejor se ven tienen 1920 x 1080 píxeles. Esto se denomina **alta definición (Full HD)**. Otros televisores tienen 1366 x 768 píxeles y pueden reproducir la tele de alta definición pero es real (**HD Ready**). Es un dato que tienes que tener muy en cuenta si vas a comprar próximamente un televisor.



De la misma forma, el **tamaño de los monitores de los ordenadores** también se mide en pulgadas y la resolución de la pantalla se mide en píxeles. Cuantos más píxeles tenga el monitor, mejor se verán las imágenes en la pantalla. Si te vas a comprar un ordenador, te tendrás que fijar en estas características.





Actividades



8. Une cada expresión con su significado:

<p>6 MEGAPÍXELES</p>	1	A	LA PANTALLA DE ESTE MONITOR TIENE 1024 PÍXELES DE ANCHO Y 768 PÍXELES DE ALTO.
<p>Full HD 1920 x 1080</p>	2	B	LA PANTALLA DEL TELEVISOR TIENE 1366 X 768 PÍXELES. SE PUEDE VER LA TELE DE ALTA DEFINICIÓN PERO NO ES REAL.
<p>Resolución 1024 x 768</p>	3	C	ESTA CÁMARA DIGITAL PUEDE HACER FOTOS DE 3000 X 2000 PÍXELES.
<p>HD Ready 1366 x 768</p>	4	D	ESTE TELEVISOR ES DE ALTA DEFINICIÓN PORQUE SU PANTALLA TIENE 1920 X 1080 PÍXELES.

5. Pasa tus fotos al ordenador

Una vez hacemos las fotos con una cámara o con un teléfono móvil, el siguiente paso es descargarlas en el ordenador. Esto nos permitirá almacenar y clasificar nuestras fotos, seleccionarlas, modificarlas, grabar un CD para nuestros amigos o para llevarlas a revelar, imprimirlas en casa, proyectarlas en la tele haciendo un pase de diapositivas... y un largo etcétera. Por eso dedicaremos este apartado a practicar este procedimiento.

Si tienes una **cámara de fotos**, posiblemente también tendrás el **cable** que te permitirá conectarla al ordenador. Si no es así, siempre podrás extraer su **tarjeta de memoria** (es el lugar donde se guardan las imágenes) y utilizar un **lector de tarjetas** que puedes conectar al ordenador. Algunos equipos no lo necesitan porque ya llevan un **lector de tarjetas integrado**.

En el caso de los **teléfonos móviles** ocurre lo mismo. Los de última generación llevan un cable que permite conectarlos al PC, pero, si no es así, siempre podremos extraer su **tarjeta de memoria** e introducirla en el **lector de tarjetas**. Y si es muy pequeña, utilizaremos un **adaptador**.

Sea cual sea tu caso, para descargar las fotos desde cualquiera de estos dispositivos, tendrás que seguir estos pasos:

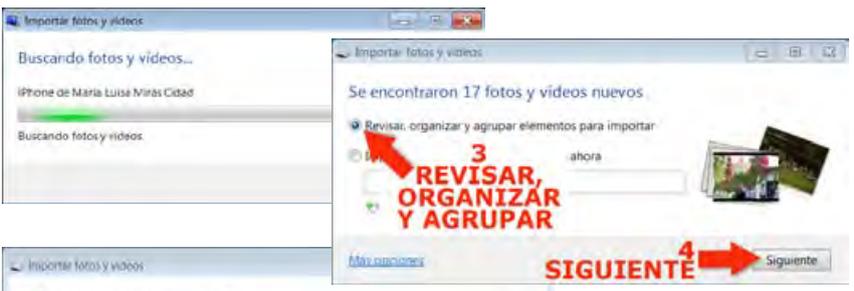
1. **Conecta** la cámara, el teléfono móvil, el lector de tarjetas... al ordenador utilizando el cable que suministra el fabricante del dispositivo. Normalmente se conecta al equipo mediante un **puerto USB**.



2. Espera unos segundos mientras Windows reconoce el dispositivo que acabas de conectar. Se abrirá una ventana en la que debes elegir la aplicación con la que se descargará el contenido. Selecciona la opción **IMPORTAR IMÁGENES Y VÍDEO con Galería fotográfica de Windows Live**.



3. Durante unos segundos el programa buscará las fotos en el dispositivo y después se abrirá otra ventana en la que debemos seleccionar la opción **REVISAR, ORGANIZAR Y AGRUPAR ELEMENTOS PARA IMPORTAR**.



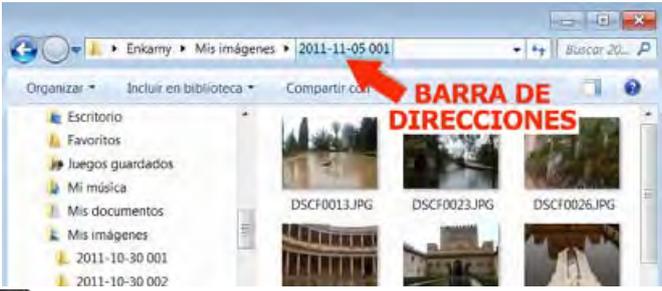
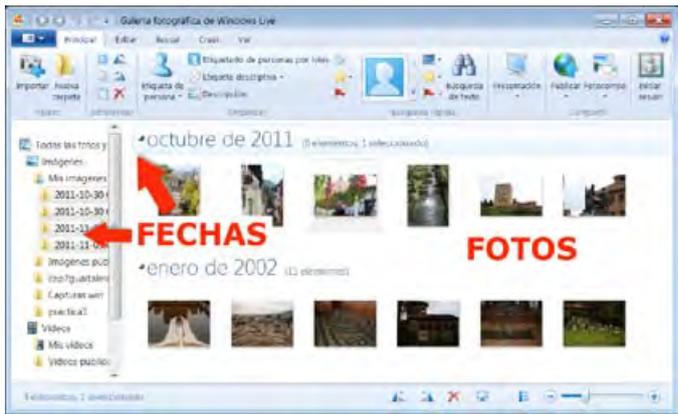
4. Haz clic en el botón **SIGUIENTE** y se abrirá una nueva ventana que nos mostrará las fotos agrupadas en función de la fecha en la que se tomaron.



5. Desde aquí podremos seleccionar las imágenes que queremos importar, poner un nombre determinado a cada grupo y ver las fotos que contiene. Una vez hecha la selección, haz clic en **IMPORTAR**. Una pequeña ventana mostrará el progreso de la importación.

6. Cuando termine la descarga, se abrirá la ventana de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**. Fíjate que las fotos vienen organizadas en carpetas, según la fecha en que se realizaron, que se corresponden con los grupos de la ventana anterior.

Ya tienes tus fotos almacenadas en tu equipo. Las puedes buscar utilizando la **GALERÍA FOTOGRÁFICA**. Como se trata de un programa, lo puedes abrir el botón **INICIO**, seleccionando **TODOS LOS PROGRAMAS** y buscando después **GALE- RÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**. Ya has visto que se clasifican por fechas. Pero si quieres saber en qué lugar del equipo se han guardado, debes buscar-



las dentro de tu **CARPETA PERSONAL**, en la **carpeta MIS IMÁGENES**. Es el lugar en el que se guardan las fotos descargadas, creando carpetas con el nombre que tú les has puesto o en función de la fecha. Fíjate en la **BARRA DE DIRECCIONES**, te mostrará el momento en el que se hicieron las fotos.



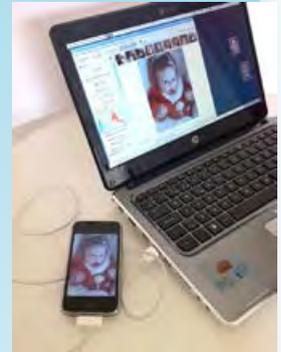


Práctica 3



Para hacer esta práctica necesitarás una cámara de fotos digital o un teléfono móvil que lleve cámara. También vas a necesitar un cable que te permita conectarlo al ordenador o un lector de tarjetas, tal y como se ha explicado en los apartados anteriores.

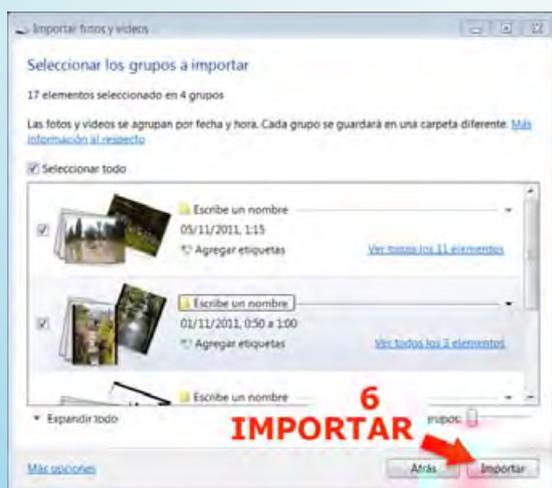
1. **Realiza algunas fotos** con tu cámara o tu móvil.
2. **Conéctalo al ordenador** utilizando el **cable** correspondiente. Si no tienes cable, tendrás que utilizar un **lector de tarjetas**.



3. Espera unos segundos mientras Windows reconoce el dispositivo que acabas de conectar. Se abrirá la ventana en la que debes elegir la aplicación con la que se descargarán las fotos. Haz clic en **IMPORTAR IMÁGENES Y VIDEOS con Galería fotográfica de Windows Live**.



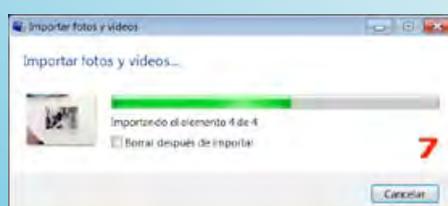
4. Espera un poco mientras Windows busca las fotos y, cuando se abra la nueva ventana, selecciona la **opción REVISAR, ORGANIZAR Y AGRUPAR ELEMENTOS PARA IMPORTAR**.



5. Haz clic en el **botón SIGUIENTE** y se abrirá una nueva ventana que te permitirá seleccionar las imágenes que se van a descargar.

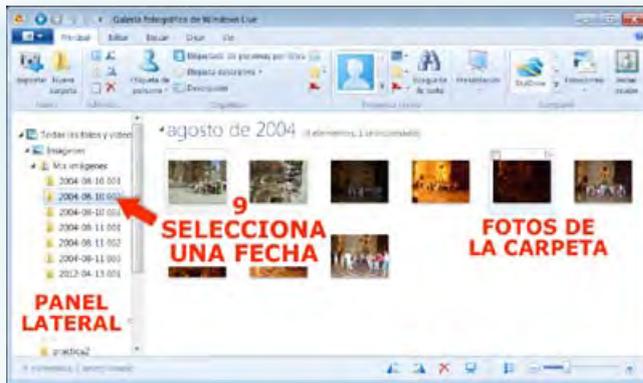
6. Observa que todas las fotos están seleccionadas. Haz clic en **IMPORTAR**.

7. Comenzará la transferencia de archivos que durará un tiempo variable. Irá en función de la cantidad de fotos que se están descargando.



8. Cuando termine, se abrirá la **GALERÍA FOTOGRÁFICA**. En ella verás las fotos que acabas de importar, organizadas en carpetas que llevan la fecha en la que se tomaron.





9. Observa el **PANEL LATERAL** de la ventana. Selecciona una **FECHA (carpeta)** y se mostrarán las fotos que hiciste en ese día determinado.

10. **Cierra la ventana de GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE.** Este programa nos ha servido para descargar las fotos, pero ahora vamos a buscar el lugar en el que se han guardado.

11. Haz clic en el **botón INICIO**, está en la **barra de tareas**. Se desplegará el **menú INICIO**.

12. Haz clic en tu **nombre de usuario** y se abrirá tu **CARPETA PERSONAL**. **Dentro hay varias carpetas.**

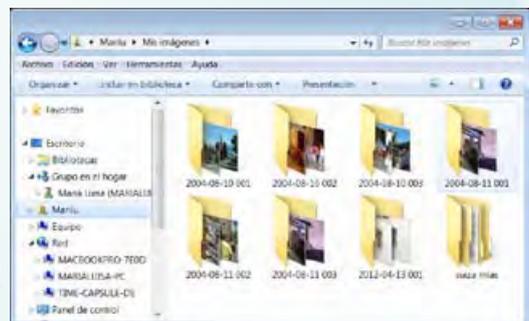


13. Dentro se encuentra la **carpeta MIS IMÁGENES**, es el lugar donde las fotos se descargan. Haz **dobles clic** para abrirla.



14. Observa su contenido. Hay varias carpetas de fotos cuyo nombre es la **fecha** en que se tomaron. Son las que acabas de descargar desde tu cámara o tu móvil.

15. **Abre una de las carpetas** y podrás ver las fotos que contiene. La **BARRA DE DIRECCIONES** indicará el día en que se hicieron las fotos.



12. **Cierra todas las ventanas** que tienes abiertas.



13. Antes de desconectar la cámara, el móvil o el lector de tarjetas, debemos **expulsar el dispositivo** para que los datos no se alteren. Es lo mismo que se hace antes de extraer un pendrive o un CD. Haz clic en el **botón INICIO**.

14. Se desplegará el **menú INICIO**. Selecciona la **opción EQUIPO**. Se abrirá el **EXPLORADOR DE WINDOWS**, esta vez mostrando todos los **dispositivos de memoria** que hay conectados al equipo: el disco duro, la unidad de disco ... y también el dispositivo que contiene las fotos (cámara, teléfono, tarjeta...).

15. **Selecciona el dispositivo** que has conectado para descargar las fotos, debe

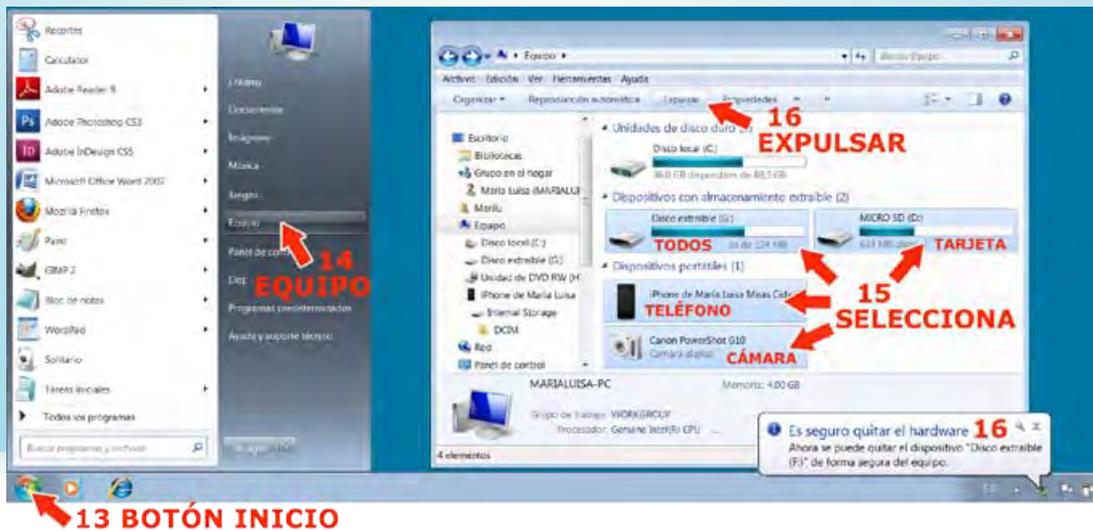




estar en el **apartado DISPOSITIVOS CON ALMACENAMIENTO EXTRAÍBLES** (tarjeta) o en el **apartado DISPOSITIVOS PORTÁTILES** (cámara y teléfono móvil).

16. Después haz clic en el **botón EXPULSAR** que hay en la parte superior de la ventana. Si el teléfono o la cámara se ha expulsado correctamente, un mensaje lo advertirá en el **ÁREA DE NOTIFICACIONES**, en la parte inferior derecha del escritorio.

17. Y, hecho esto, ya puedes **desconectar** tu cámara, teléfono o lector de tarjetas.



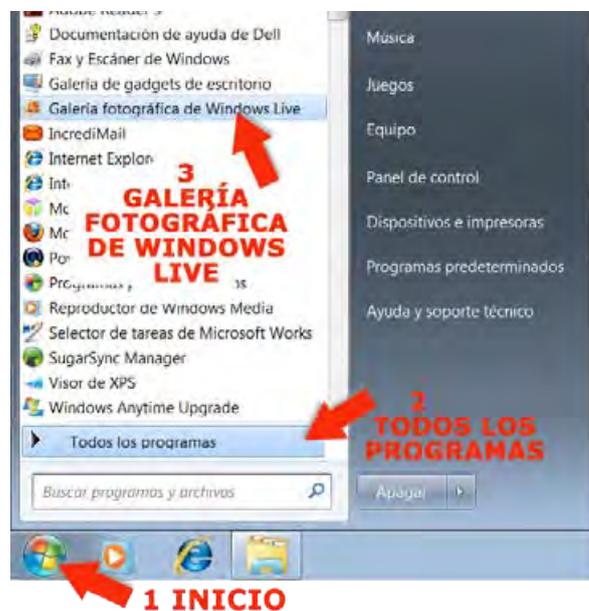
Como has podido comprobar, la principal función de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** es descargar las fotos desde el dispositivo con el que se tomaron (cámara, teléfono...) y almacenarlas en tu equipo en carpetas que se clasifican por fechas dentro de la **carpeta MIS IMÁGENES** que a su vez está dentro de tu **CARPETA PERSONAL**.

Y recuerda que una vez hecha la descarga de las fotos y **antes de desconectar el dispositivo, debemos expulsarlo** tal y como lo hemos hecho al final de la **práctica anterior**.

A. Otras funciones de la Galería Fotográfica de Windows

Además de transferir las fotos desde tu cámara o teléfono móvil hasta el ordenador y de guardarlas de forma ordenada, la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS** puede hacer otras funciones. Algunas son similares a las que hacía el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**, pero otras son diferentes. Vamos a verlas.

Para **abrir la GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** tendremos que hacerlo desde el **menú INICIO**, haciendo clic en **TODOS LOS PROGRAMAS**. En la lista que se despliega podemos buscar y seleccionar la aplicación.

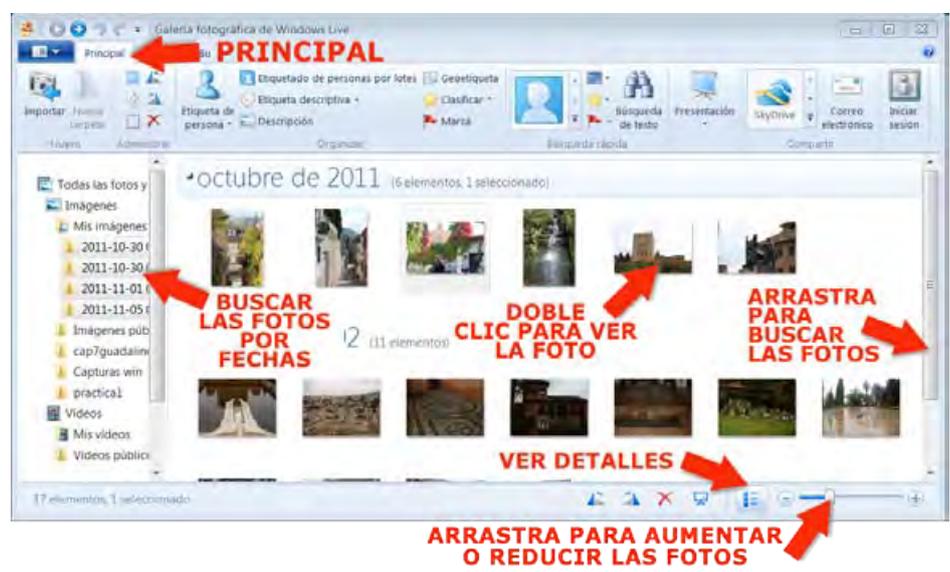


Se abrirá la ventana de **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** mostrando las últimas fotografías que hemos descargado.

Observa que la **pestaña PRINCIPAL** está seleccionada. Esta opción nos muestra todas las fotos ordenadas cronológicamente.

Podemos **buscar nuestras fotos** arrastrando la **BARRA DE DESPLAZAMIENTO LATERAL**, o bien desde el **PANEL IZQUIERDO** donde están todos los archivos clasificados por fechas.

Podemos **aumentar o reducir el tamaño de las miniaturas de las fotos** arrastrando la **barra ZOOM** que viene en la parte inferior derecha de la ventana.



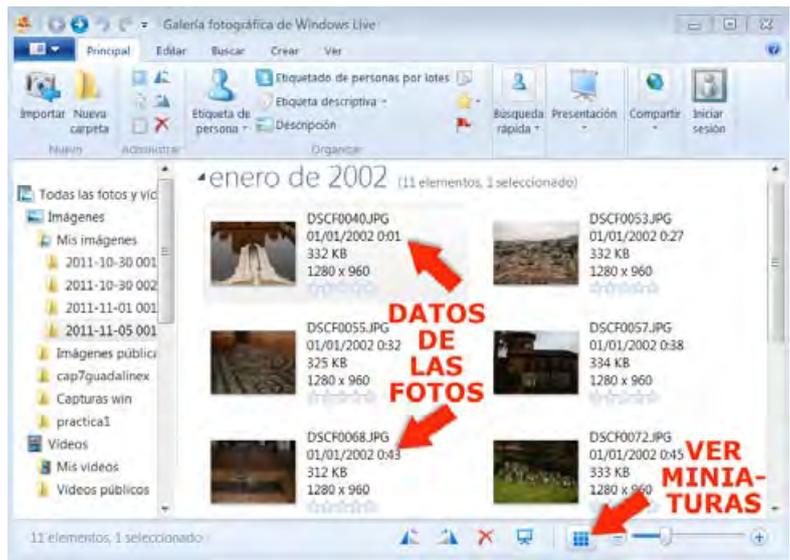
Al lado está el **botón VER DETALLES**. Si lo pulsas, se mostrarán los datos de cada una de las fotos como el nombre, la fecha en que se tomó, el tamaño y las dimensiones en píxeles.



Para volver a la ventana anterior, debes pulsar el **botón VER MINIATURAS**.



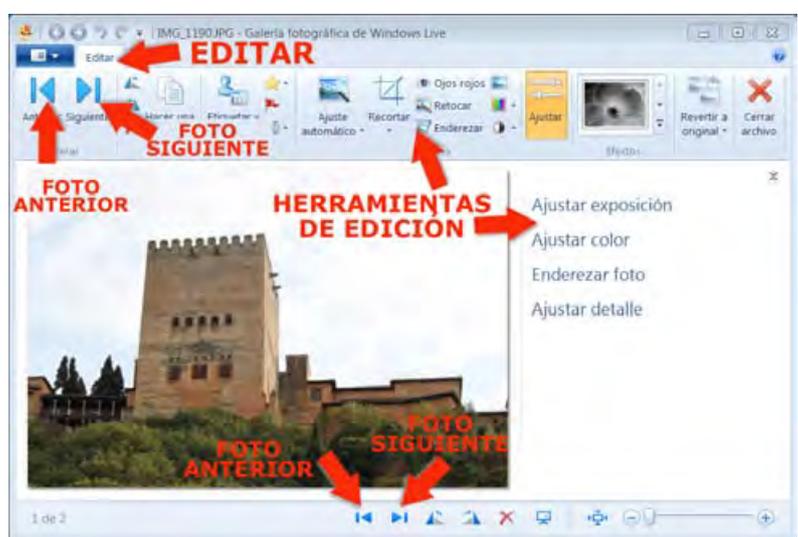
Si hacemos **dobles clic sobre una de las fotos**, el contenido de la ventana cambiará. Observa que ahora está seleccionada la **pestaña EDITAR** y que la foto se muestra a mayor tamaño.



Puedes **pasar las fotos** pulsando el **botón ANTERIOR** o el **botón SIGUIENTE**.



En el lado derecho de la ventana y en la zona superior, están las **HERRAMIENTAS DE EDICIÓN** que son las que nos sirven para **modificar las imágenes**, las utilizaremos en el capítulo siguiente.





En la parte inferior de la ventana podrás encontrar otras herramientas que tienen la misma función que los botones del **VISUALIZADOR DE FOTOS** y que son las siguientes:

- **ANTERIOR y SIGUIENTE.** Podemos pasar las fotos pulsando estos botones. 
- **GIRAR A LA IZQUIERDA.** Sirve para enderezar una foto que no está bien orientada. 
- **GIRAR A LA DERECHA.** Tiene la misma función. 
- **ELIMINAR.** Sirve para borrar el archivo de la foto que tenemos en pantalla. 
- **PRESENTACIÓN.** Muestra las fotos a tamaño completo y además van pasando automáticamente mostrando agradables efectos de transición. 
- **TAMAÑO REAL.** Muestra la foto a tamaño real. 
- **AJUSTAR A LA VENTANA.** Ajusta el tamaño de la foto al tamaño de la ventana, de manera que se ve la imagen completa. 

Práctica 4



1. Abre la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**. Recuerda que está en el botón **INICIO => TODOS LOS PROGRAMAS**.

2. Se abrirá la ventana mostrando las imágenes que has importado. Utiliza las **teclas de MOVIMIENTO DEL CURSOR** para desplazarte hacia todas las direcciones y moverte entre las fotos.



3. **Arrastra la herramienta ZOOM** para ampliar o reducir el tamaño de las miniaturas de las fotos.



La **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** también nos permite **ver las fotos en forma de presentación**, como si fuera una película.

4. Haz clic en el **botón PRESENTACIÓN**. La foto seleccionada ocupará toda la pantalla y comenzarán a pasar el resto de las imágenes de manera automática. Fíjate en el paso de una foto a otra, se llama **TRANSICIÓN**. ¿Tiene algún efecto o es igual que en el **VISUALIZADOR DE FOTOS**?



5. **Mueve el ratón sobre el escritorio** y se mostrará una serie de **botones y menús** que nos sirven para manejar la **PRESENTACIÓN** de las fotos a pantalla completa.

6. Haz clic en el **menú CAMBIAR TEMA** y selecciona la **opción CINEMATOGRAFICO**. ¿Ha cambiado la forma de pasar las fotos? Prueba las otras opciones.





7. También podemos pasarlas manualmente pulsando el **botón SIGUIENTE** o el **botón ANTERIOR**.



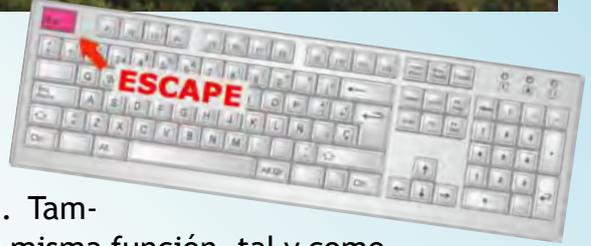
8. Y si en algún momento queremos parar la presentación, sólo tienes que hacer clic en el **botón PAUSAR**.



9. Vuelve a pulsar el **botón (REPRODUCIR)** para continuar con el pase de las fotos a pantalla completa.



10. Para salir del modo **PRESENTACIÓN** y volver a la vista normal, haz clic en el menú **VOLVER A GALERÍA FOTOGRÁFICA**. También puedes utilizar la **tecla ESCAPE** con la misma función, tal y como hicimos con el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**.



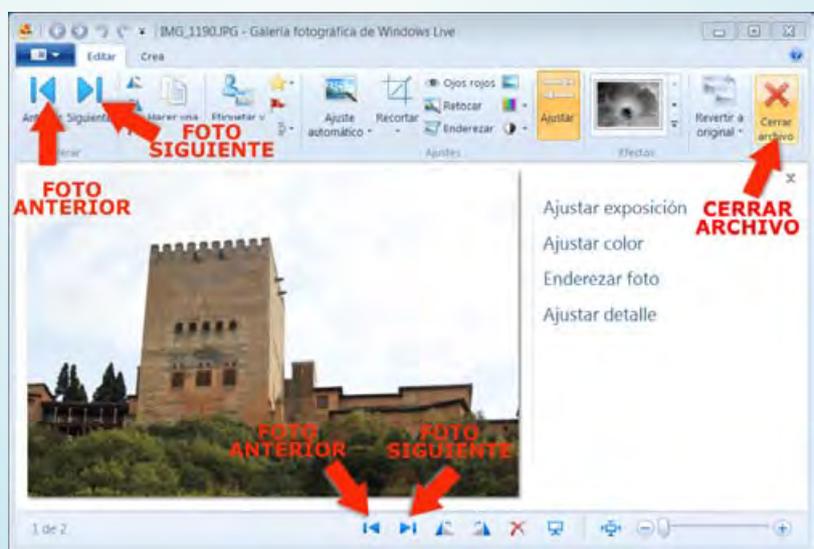
11. De vuelta en la ventana de la **GALE- RÍA FOTOGRÁFICA**, haz **doble clic sobre una de las fotos** para abrirla.

11. Utiliza los botones **ANTERIOR** y **SIGUIENTE** para pasar las fotos.



12. También puedes utilizar las **teclas de MOVIMIENTO DEL CURSOR** de tu teclado para realizar la misma función.

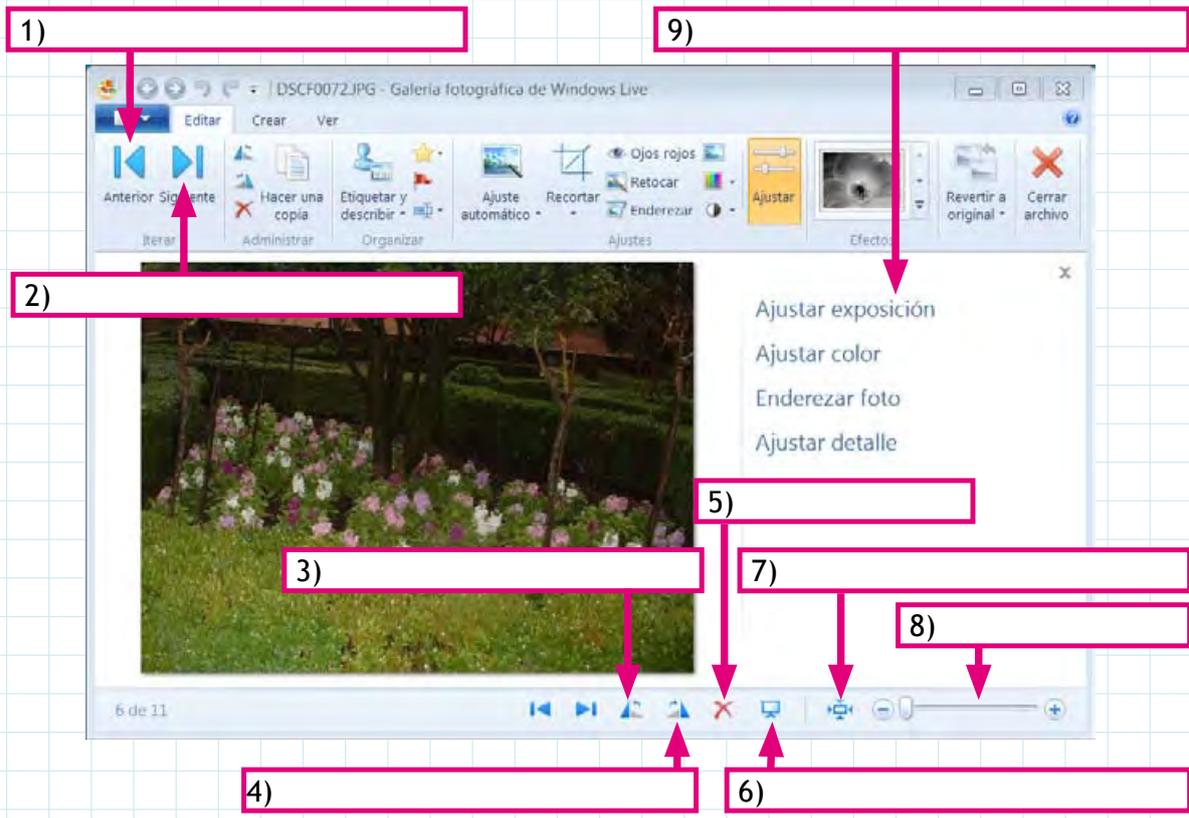
13. Y para volver a la **GALERÍA DE FOTOS**, haz clic en el **botón CERRAR ARCHIVO**.





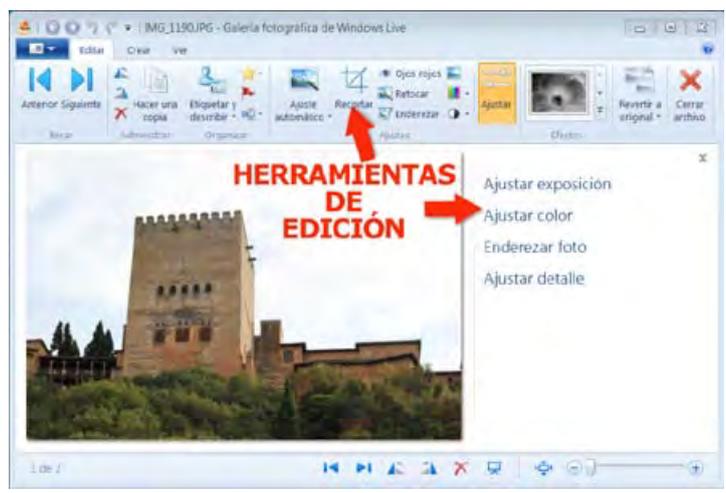
Actividades

9. Ahora que has probado las funciones del programa, completa este esquema. Si no te acuerdas, pasa el puntero del ratón sobre los botones de las **barras de herramientas** de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA** y anota el nombre de cada uno en el lugar que indica la flecha.



6. Arregla tus fotos

Como has visto, la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** también tiene algunas **herramientas edición** que permiten modificar las imágenes. Son muy sencillas de utilizar y nos **permiten corregir algunos fallos** que se producen cuando hacemos una foto, como los ojos rojos, o **aplicar algunos efectos artísticos** que les darán a nuestras imágenes el aspecto de una fotografía antigua, invertir los colores...



Podemos ver las **HERRAMIENTAS DE EDICIÓN** cuando hacemos **doble clic sobre una de las fotos** y esta se muestra ocupando la parte más extensa de la ventana. Vamos a conocerlas practicando con algunos ejemplos.





Práctica 5



1. Abre la **GALERÍA DE FOTOS DE WINDOWS LIVE**. Recuerda que está en el **menú INICIO => TODOS LOS PROGRAMAS**.

2. Se abrirá la ventana de la **GALERÍA DE FOTOS** mostrando las últimas imágenes que has importado.

3. Haz **doble clic sobre una de las fotos** para abrirla. Al hacerlo, se mostrará más grande ocupando la parte más amplia de la ventana.

4. Observa la parte derecha de la ventana del programa. Podemos ver las **HERRAMIENTAS DE EDICIÓN** que son las que utilizaremos para modificar las fotos.

5. Haz clic sobre **AJUSTAR EXPOSICIÓN** y observa que aparecen varios botones (**BRILLO, CONTRASTE...**) que nos permitirán corregir los defectos de las fotos.

6. Haz clic de nuevo en **AJUSTAR EXPOSICIÓN** y los botones se replegarán permitiendo ver de nuevo todas las herramientas de edición.

7. Antes de seguir, es conveniente que **agrandes la ventana** lo máximo posible, de manera que puedas ver todas las herramientas.

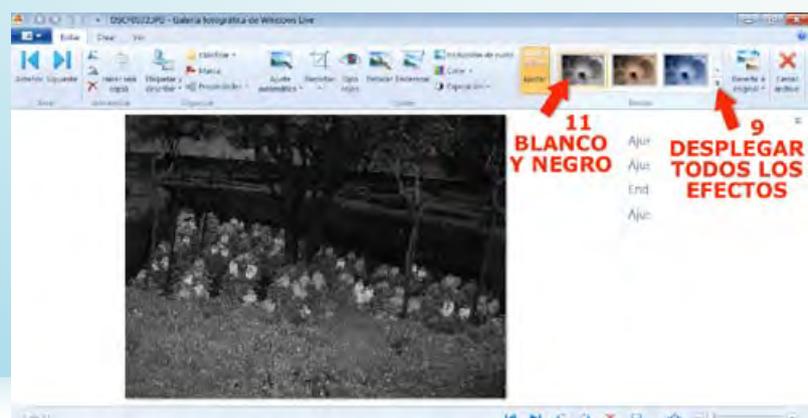
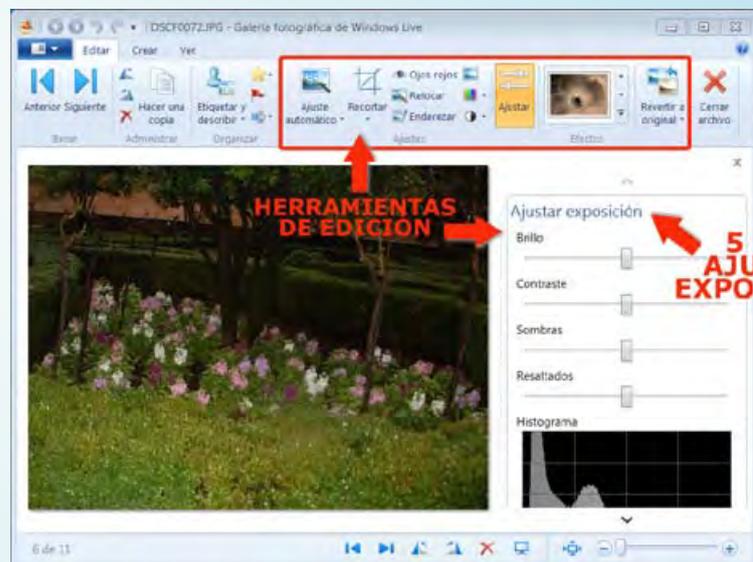
8. Fíjate en la **barra superior** de la ventana. Aquí hay otras **HERRAMIENTAS DE EDICIÓN** con una función parecida que nos permitirán corregir las fotos de manera automática.

9. Busca una herramienta que se llama **EFEKTOS** y **haz clic en la flecha** de la esquina inferior para que se desplieguen todas las opciones.

10. **Pasa el ratón sobre las imágenes** y observa cómo cambia el color de la foto.

11. Haz clic en el primer efecto (**BLANCO Y NEGRO**) y fíjate cómo se transforma el color en la foto.

12. Vuelve a cambiar el efecto y elige ahora el **TONO SEPIA**. Observa





cómo cambia el aspecto de la imagen.

13. Haz clic en el botón **CERRAR ARCHIVO**. Se abrirá una pequeña ventana indicando que se han guardado los cambios, pero que puedes volver al estado original.

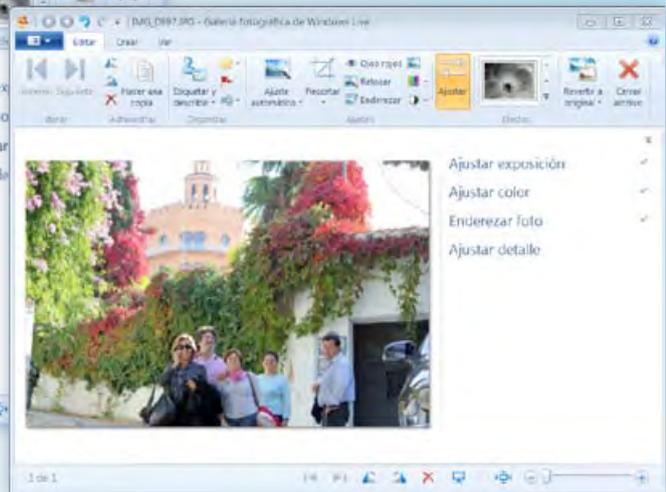
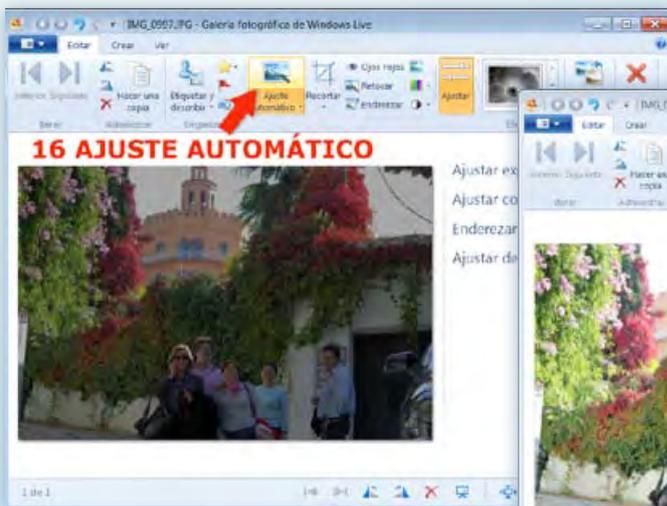


14. Haz clic en el **botón ACEPTAR** y volveremos a la **GALERÍA FOTOGRÁFICA** donde podrás ver de nuevo todas las imágenes.



15. **Busca una foto** en la que los colores o la luz no estén demasiado bien y haz **dobles clics** para abrirla y modificarla.

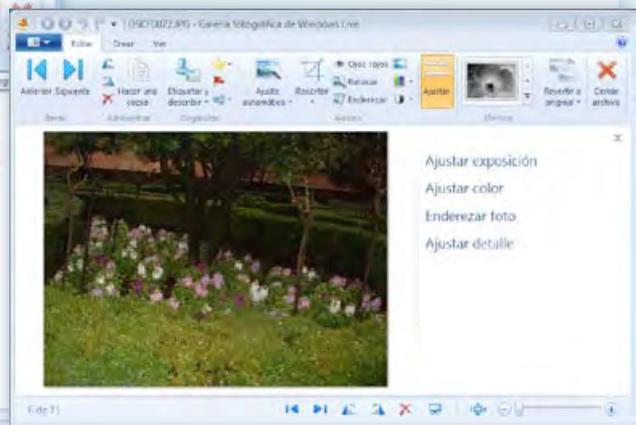
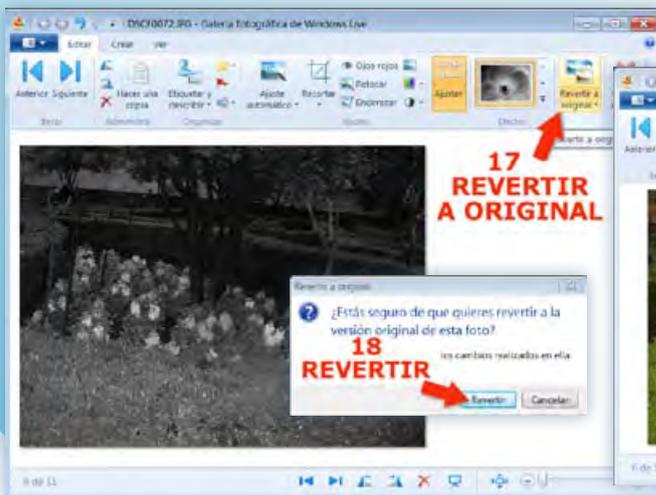
16. Pulsa el **botón AJUSTE AUTOMÁTICO** y observa cómo cambia. Se trata de una herramienta que **corrige automáticamente** una foto. A veces los resultados no son del todo satisfactorios y por eso también podemos hacerlo manualmente (lo veremos en la práctica siguiente).



17. Ya hemos modificado algunas fotos pero podemos devolverlas a su estado inicial de una forma bastante sencilla. Haz clic sobre el **botón REVERTIR A ORIGINAL**.



18. Se abrirá una ventana que pregunta si estás seguro de querer revertir al original, haz clic en el **botón REVERTIR**. Observa que la imagen cambia y se muestra tal y como se descargó.





Como puedes ver, la **GALERÍA FOTOGRÁFICA** te permite **modificar las fotografías** que has descargado desde tu cámara o teléfono móvil y **guarda todos los cambios** que vas haciendo. Pero siempre puedes **recuperar la foto original** desde el botón **REVERTIR A ORIGINAL**.

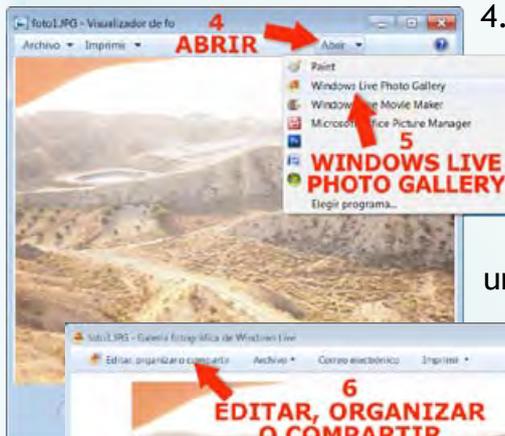


También podemos utilizar el programa para modificar otras fotos o imágenes que tenemos guardadas en el equipo. Esto lo vamos a ver en la siguiente práctica y además probaremos otras herramientas diferentes que nos van a permitir mejorar sensiblemente nuestras fotografías.

Práctica 6

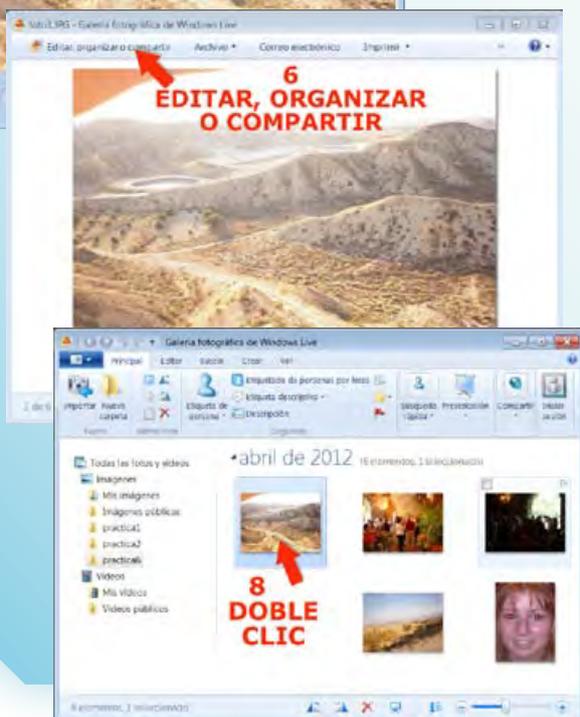


1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 7** que tienes en tu escritorio.
2. Dentro hay una carpeta que se llama **PRACTICA6**. Haz doble clic para abrirla y comprueba que contiene 5 archivos de imagen. Se trata de 5 fotografías que tienen algunos defectos, pues vamos a utilizar la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** para corregirlos.
3. Abre el **archivo FOTO1.JPG**. Se abrirá el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS** para mostrarte la imagen.



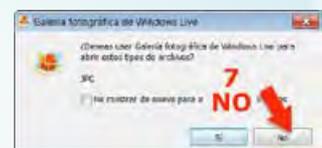
4. Haz clic en el **menú ABRIR** que viene en la barra superior. Al hacerlo se despliega una lista de programas.

5. Elige la **opción WINDOWS LIVE PHOTO GALLERY** (significa GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE) y la imagen se abrirá en una nueva ventana de esta aplicación.



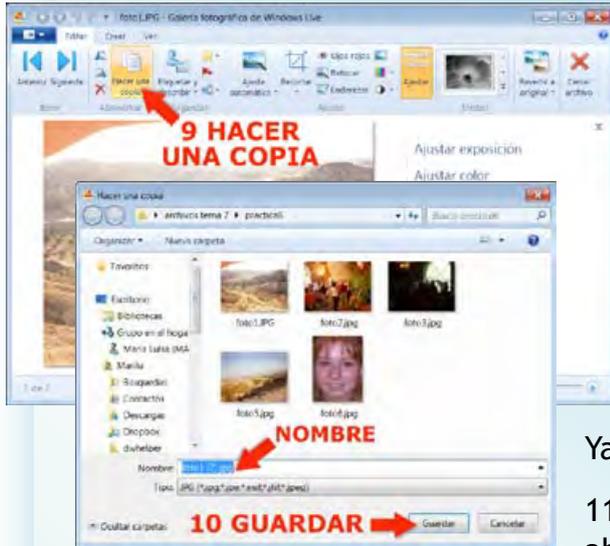
6. Haz clic en **EDITAR, ORGANIZAR O COMPARTIR** y se abrirá la ventana de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA** donde podremos ver todas las fotos de la carpeta.

7. Es posible que se abra una pequeña ventana pidiendo permiso para abrir todos los archivos **JPG** con la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS**. Si es así, haz clic en el **botón NO**.

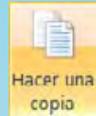


8. Haz **doble clic** sobre la primera foto, la que queríamos abrir, y se abrirá la imagen en grande mostrando las **herramientas de edición**.





9. Antes de modificar esta foto, vamos a **realizar una copia** y de esta forma después podremos comparar los resultados de nuestro trabajo. Es muy fácil. Haz clic en el **botón HACER UNA COPIA**. Está en la barra de herramientas.



10. Una ventana se abrirá mostrando la carpeta donde se guardará y el nombre que le asignará al archivo, en este caso "**foto1 (2).jpg**". Déjalo así y pulsa el **botón GUARDAR**. Ya tenemos hecha la copia.



11. Volvemos a la **GALERÍA FOTOGRÁFICA** y ahora es el momento de **observar bien la foto**. Como los colores están demasiado claros vamos a corregirlos utilizando una nueva herramienta.

12. Haz clic en el centro de botón **EXPOSICIÓN** (no en la flechita que hay al lado). En unos segundos cambiará la luz de la foto. ¿Han mejorado los colores?



13. Ahora fíjate en la parte superior de la foto. La persona que la hizo puso la mano delante de la cámara porque la foto está hecha a contraluz. Con ello pretendía que la luz del sol no estropeará la foto, pero ha salido la mano y tenemos que arreglarlo. Para ello vamos a utilizar una nueva herramienta que nos permitirá recortar la imagen eliminando algunas zonas.

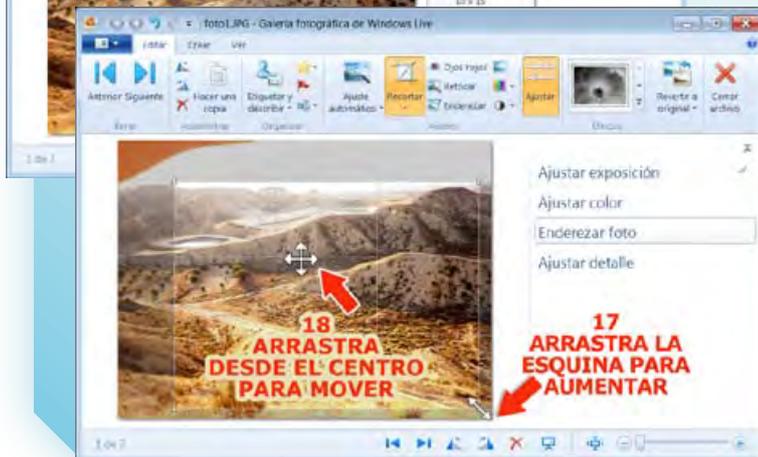


14. Haz clic en la **herramienta RECORTAR** (en la parte inferior).



15. Al hacerlo, se despliega una lista en la que debes elegir la **opción PROPORCIÓN**.

16. En el menú que se despliega, selecciona la **opción ORIGINAL**. De esta forma, al recortar la imagen, siempre tendrá las mismas proporciones de la foto.



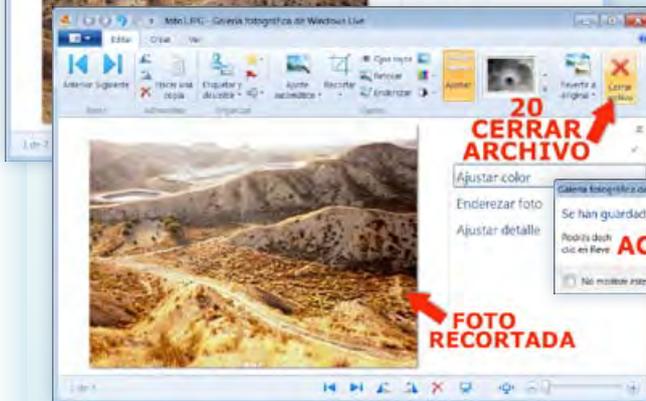
17. Observa que sobre la imagen se ha dispuesto una **cuadrícula**. Coloca el ratón sobre una de las esquinas y, cuando tome la forma de **doble flecha**, **arrastra** para hacer el cuadro más grande.





18. Coloca el ratón en el centro de la cuadrícula y observa que toma forma de **cuatro flechas** indicando la posibilidad de mover este elemento de la pantalla. Arrastra y coloca la cuadrícula en el centro.

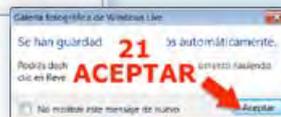
19. Utilizando estas herramientas aumenta al máximo la cuadrícula pues marca el espacio que se va a recortar. Cuando ya lo tengas, vuelve a hacer clic en el **botón RECORTAR**. Observa que desaparece la parte de la foto que queríamos eliminar y la imagen se queda sin defectos.



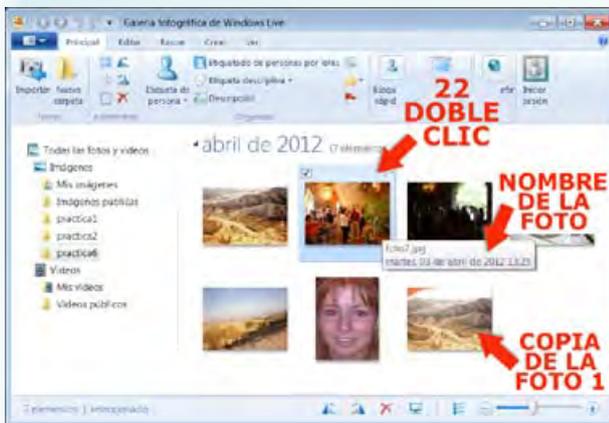
20. Como ya hemos terminado, haz clic en **CERRAR ARCHIVO**.



21. Se abrirá una pequeña ventana indicando que se han guardado los cambios. Haz clic en el **botón ACEPTAR** y volveremos a la **GALERÍA FOTOGRÁFICA**. Observa que la foto se ha guardado y además tenemos una copia de su estado original.



22. Vamos a **modificar otra imagen** y vamos a abrir haciendo **dobles clic sobre la miniatura de la foto**. Se trata del archivo **"foto2.jpg"**. Comprueba el nombre colocando el ratón sobre la miniatura de la foto.



23. Antes de seguir, vamos a **realizar una copia de la foto** para después comparar los resultados de las modificaciones. Ya lo hicimos con la primera foto. Haz clic en el **botón HACER UNA COPIA**.



24. En la ventana que se abre, deja el nombre que se le ha asignado al archivo, **"foto2 (2).jpg"**, y pulsa el **botón GUARDAR**.

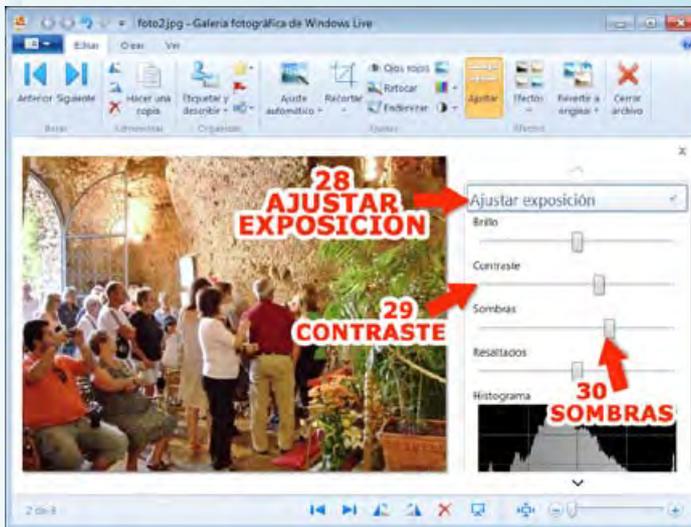
25. Observa la foto. Como se ha hecho con luz eléctrica, está un poco amarilla. Para corregir el color, haz clic en el **botón AJUSTAR COLOR**. Al hacerlo, se mostrarán varias herramientas que podemos utilizar arrastrando el **deslizador** hacia la derecha o la izquierda. Sus nombres coinciden con algunas de las características de las fotografías: **TEMPERATURA DEL COLOR, TINTE y SATURACIÓN**.





26. Arrastra el control de la **TEMPERATURA** hacia la **izquierda** y observa que se va perdiendo el color amarillo.

27. Arrastra el control **SATURACIÓN** un poquito hacia la **izquierda** para reducir la cantidad de color. Fíjate en el ejemplo.



28. Ahora haz clic en **AJUSTAR EXPOSICIÓN** y se desplegarán nuevos controles: **BRILLO**, **CONTRASTE**...

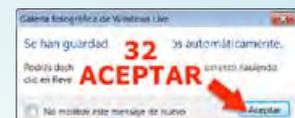
29. Arrastra el control del **CONTRASTE** un poco hacia la **derecha** para aumentarlo.

30. Arrastra el control **SOMBRAS** hacia la **derecha** para aclarar las partes oscuras. Observa el resultado. Ahora la foto está mucho mejor.

31. Para aplicar los cambios que has hecho, haz clic en el **botón CERRAR ARCHIVO**.

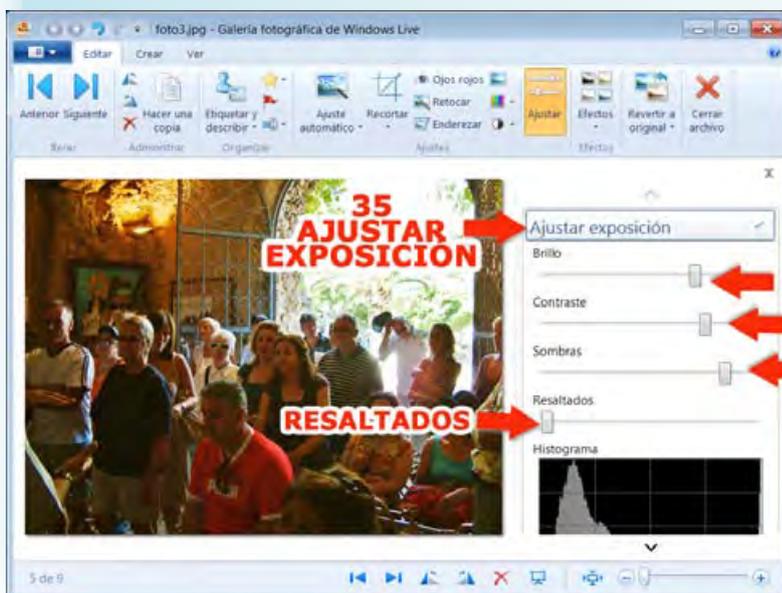
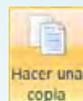


32. Se abrirá una pequeña ventana indicando que se han guardado los cambios. Haz clic en el **botón ACEPTAR** y volveremos a la **GALERÍA FOTOGRÁFICA**. Observa que la foto se ha guardado y además tenemos una copia de su estado original.



33. Haz **doble clic** sobre la **miniatura** del archivo **foto3.jpg** para entrar en el modo edición.

34. Antes de seguir y como hemos hecho con las fotos anteriores, haz clic en el **botón HACER UNA COPIA** y en la ventana que se abre, deja el nombre que se le ha asignado al archivo, "**foto3 (2).jpg**", y pulsa el **botón GUARDAR**.



35. Ahora **observa la foto**. Está muy oscura, casi negra. ¿Podremos arreglarla? Bueno, los milagros no existen, pero mejorarla un poco siempre se puede. Haz clic en **AJUSTAR EXPOSICIÓN** para desplegar el control del **BRILLO**, el **CONTRASTE** ... y ajústalos como en el ejemplo:

- Haz clic sobre el **control BRILLO** y **arrástralo** bastante



hacia la derecha para aumentar la luz de la foto.

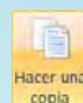
- Arrastra hacia la derecha el control **CONTRASTE**.
- Arrastra casi al máximo el control **SOMBRAS**, a la derecha, para aclarar las zonas más oscuras.
- Y por último, arrastra el control **RESALTADOS** a la izquierda, hasta el máximo, para oscurecer las zonas con exceso de luz.

36. Cuando los resultados sean satisfactorios, pulsa el **botón CERRAR ARCHIVO** y, en la ventanita que se abre, haz clic en **ACEPTAR** para conservar los cambios.



37. Selecciona la **foto4.jpg** haciendo clic en la **en miniatura** para entrar en el modo edición.

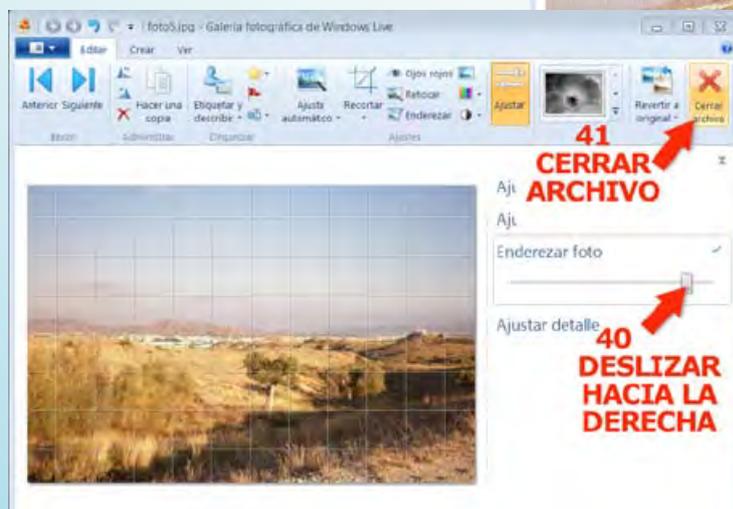
38. Haz clic en el **botón HACER UNA COPIA** y en la ventana que se abre, deja el nombre tal y como está, "**foto4 (2).jpg**". Después pulsa el **botón GUARDAR**.



39. Ahora observa que la imagen está torcida. Vamos a enderezarla. Haz clic sobre la herramienta **ENDEREZAR FOTO**.



40. Desplaza el deslizador hacia la derecha hasta que la línea del horizonte esté en la posición hori-



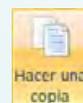
zontal. Te ayudará la cuadrícula que hay sobre la foto.

41. Cuando la foto esté corregida, pulsa el **botón CERRAR ARCHIVO** y, en la ventanita que se abre, haz clic en **ACEPTAR** para conservar los cambios.



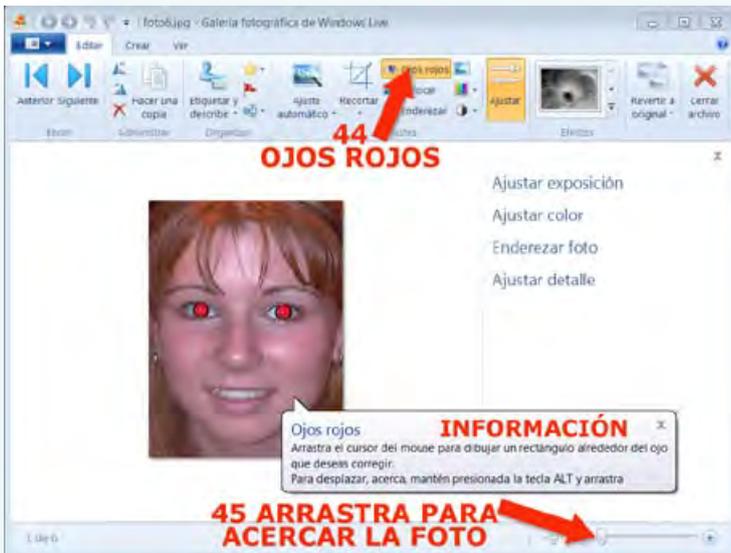
42. Haz **doble clic** sobre la **miniatura** del archivo **foto5.jpg** para entrar en el modo edición. Es la última foto que vamos a modificar.

43. Haz clic en el **botón HACER UNA COPIA** y, en la ventana que se abre, deja los datos tal como están y pulsa el **botón GUARDAR**.



44. **Observa la foto**. Por efecto del flash los ojos de la chica han salido rojos, es algo bastante habitual. Para corregirlos, haz clic sobre el **botón OJOS ROJOS**. Una pequeña ventana nos informará del procedimiento a seguir para solucionar este problema.



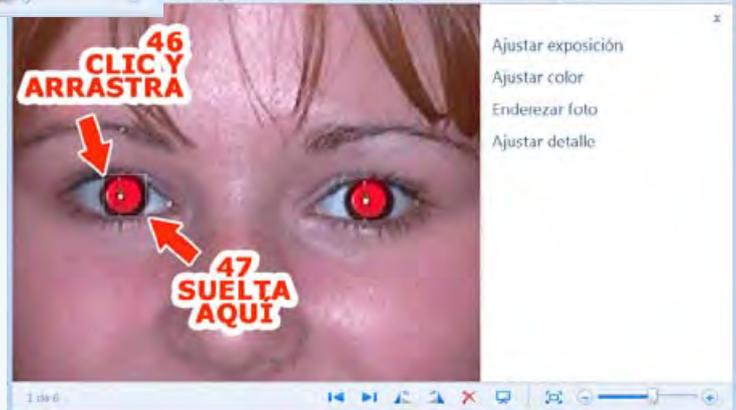


45. Para trabajar mejor, arrastra el **botón del ZOOM** hacia la derecha para que la imagen se ponga más grande.

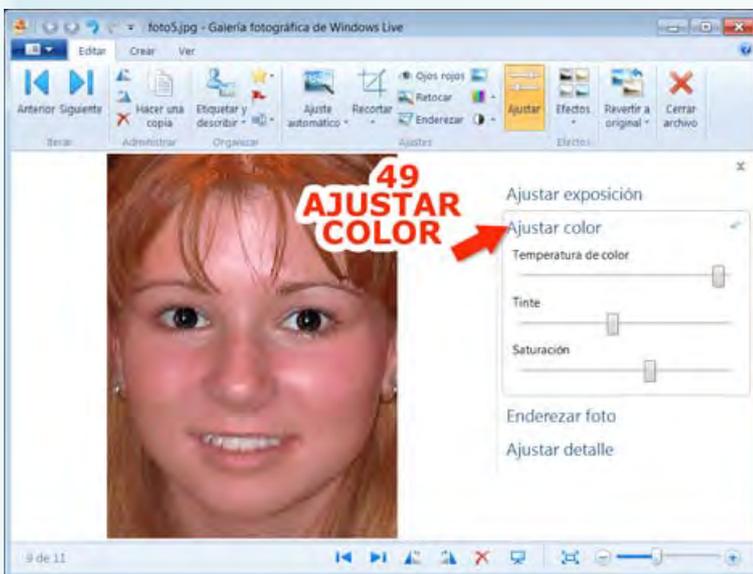
46. Ahora tienes que seleccionar uno de los ojos. Haz **clic sobre la parte superior del ojo y arras-**

tra hacia la derecha y hacia abajo hasta que quede seleccionado todo el ojo.

47. **Suelta el botón derecho del ratón** cuando el ojo esté totalmente seleccionado (es mejor que quede grande). Espera unos segundos y comprueba que el ojo se corrige.



48. Repite los mismos pasos para **corregir el otro ojo**.



49. Por último, podemos **arreglar un poco el color** de la foto ya que está demasiado roja. Haz clic en **AJUSTAR COLOR**.

50. Observa cómo hemos colocado los **controles** de las diferentes herramientas. Fíjate bien y **corrige la foto** a ver

cómo queda. Como ves, hemos modificado la **TEMPERATURA DE COLOR**, el **TINTE** y la **SATURACIÓN**.



51. Haz clic de nuevo en **AJUSTAR COLOR** para que se replieguen los controles.

52. Haz clic en **AJUSTAR EXPOSICIÓN** para mejorar la luz de la foto.

53. Fíjate en los controles y **corrige la foto** de una manera similar. En este caso

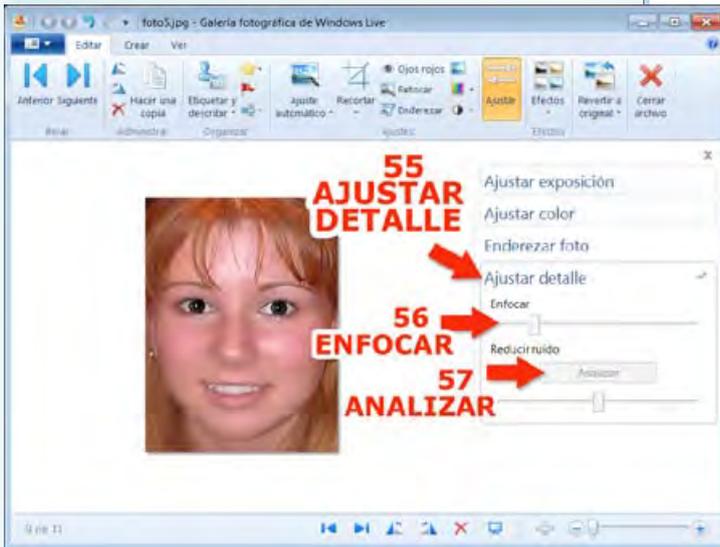
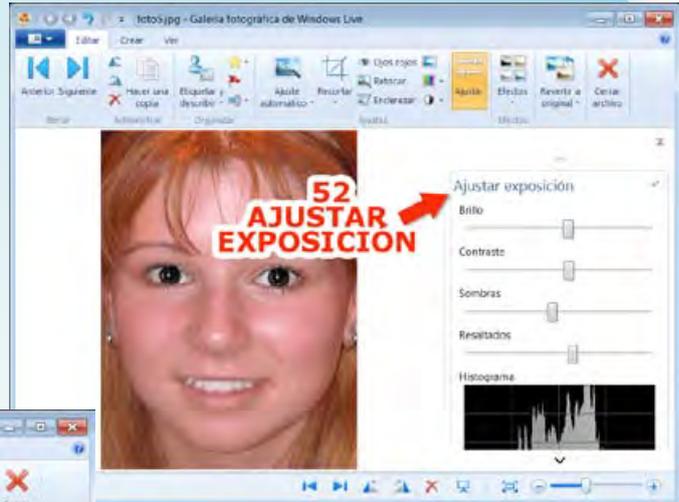




hemos actuado sobre el **BRILLO** y el **CONTRASTE**.

54. Haz clic de nuevo en **AJUSTAR EXPOSICIÓN** para que se replieguen los controles.

55. Por último, vamos a probar una nueva herramienta. Haz clic en **AJUSTAR DETALLE**.



56. Se desplegarán dos controles que nos permitirán mejorar sensiblemente la foto. Arrastra un poco el **control ENFOCAR** y observa que la foto se pone mucho más nítida.

57. Haz clic en el **botón ANALIZAR** y, tras unos segundos, algunas zonas de la foto se alizarán. el resultado es espectacular.

58. Cuando termines, pulsa el **botón CERRAR ARCHIVO** y, en la ventanita que se abre, haz clic en **ACEPTAR** para que se guarden los cambios.



59. Volvemos a la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE** y es el momento de comprobar los efectos de los cambios que hemos realizado. Haz clic en el **botón PRESENTACIÓN** para ver las fotos a pantalla completa. Podrás apreciar mucho mejor las diferencias.



Con la realización de esta práctica has aprendido a **abrir con la GALERÍA DE FOTOS WINDOWS LIVE una imagen** que estaba guardada en tu equipo. De esta forma hemos aprovechado las **HERRAMIENTAS DE EDICIÓN** para corregir sus defectos y mejorarlas. Las hemos probado prácticamente todas, son muy sencillas de utilizar y los resulta-



dos son bastante buenos, pero ¿te acuerdas de la que has usado en cada una de las fotos? Completa el siguiente ejercicio a ver si te lo sabes bien.

Actividades



8. Une con flechas cada par de fotos con las herramientas que has utilizado para modificarlas:



A



B



C



Ajustar exposición

Ajustar color

Enderezar foto

Ajustar detalle

D



E



F



G



H

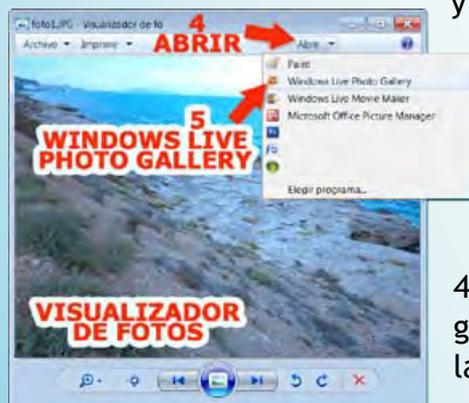


Práctica 7



Para aprender a manejar con autonomía las **herramientas de edición** de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**, lo mejor es que corrijas o modifiques las imágenes por tu cuenta. Ya has aprendido cómo se hace.

1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 7** que tienes en tu escritorio.
2. Dentro hay una carpeta que se llama **PRACTICA7**. Haz doble clic para abrirla y comprueba que contiene varios archivos de imagen. Se trata de seis fotografías que tienen algunos defectos que debes corregir.



3. Abre el **archivo FOTO1.JPG**. Se abrirá el **VISUALIZADOR DE FOTOS** para mostrar la imagen.

4. Haz clic en el **menú ABRIR**. Al hacerlo se desplegará la lista de programas con los que puedes abrir la foto.





5. Elige la **opción WINDOWS LIVE PHOTO GALLERY** y la imagen se abrirá en una nueva ventana con la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS**.



6. Haz clic en el **botón EDITAR, ORGANIZAR O COMPARTIR** y la ventana mostrará todas las fotos de la carpeta.

7. Haz **dobles clic** sobre una de las **miniaturas** y podrás ver la foto en grande y también las **herramientas de edición**.

8. **Observa la imagen** y modifícala utilizando las herramientas adecuadas.

9. Cuando termines, guarda los cambios y pasa a la foto siguiente.

7. Tu fotos en papel

Una vez hechas las fotos y descargadas en el ordenador, después de arreglarlas y modificarlas, lo más seguro es que quieras tener en papel algunas de ellas. Para conseguirlo, puedes utilizar una impresora o llevarlas a revelar a una tienda especializada.

A) Imprime tus fotos

Si tienes una impresora, la puedes utilizar para obtener tus fotos en papel aunque no es la mejor opción, ni tampoco la más económica. A la hora de imprimir, hay que tener en cuenta que no todas las impresoras imprimen con la misma calidad. Para que la foto impresa quede bien es necesario disponer de:

- Una impresora que imprima con calidad fotográfica.
- Un papel especial para la impresión de fotografías.



Para imprimir tus fotos:

1. **Conecta la impresora** con el cable USB a tu equipo y **enciéndela**.



2. **Abre la foto** que quieres imprimir haciendo **dobles clic** sobre el archivo.

3. Se abrirá el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS**. Haz **clic** sobre el **menú IMPRIMIR**.

4. Selecciona otra vez **IMPRIMIR** en el menú que se despliega.

5. Se abrirá una ventana en la que debes **configurar la impresión** eligiendo el **tipo de papel (fotográfico)** y la **calidad de la impresión** (una adecuada para imprimir las fotos).

Vamos a aprender este procedimiento en la siguiente práctica:





Práctica 8



1. Abre la **carpeta ARCHIVOS TEMA 7** que tienes en tu escritorio.

2. Dentro hay un archivo que se llama **PRACTICA8.JPG**. Haz doble clic para abrirlo. Se abrirá el **VISUALIZADOR DE FOTOS DE WINDOWS** para mostrarte la foto.

3. Haz clic en el **menú IMPRIMIR**.

4. En el menú que se despliega, selecciona la **opción IMPRIMIR** de nuevo y se abrirá una ventana que te permitirá elegir las **opciones de impresión**: impresora, papel, calidad, tamaño ...

5. Haz clic en el **selector de la IMPRESORA**.

6. Se desplegará una lista con las impresoras que hay instaladas en este equipo (normalmente es una pero puede haber más). **Selecciona la impresora** que vas a utilizar para imprimir la foto.

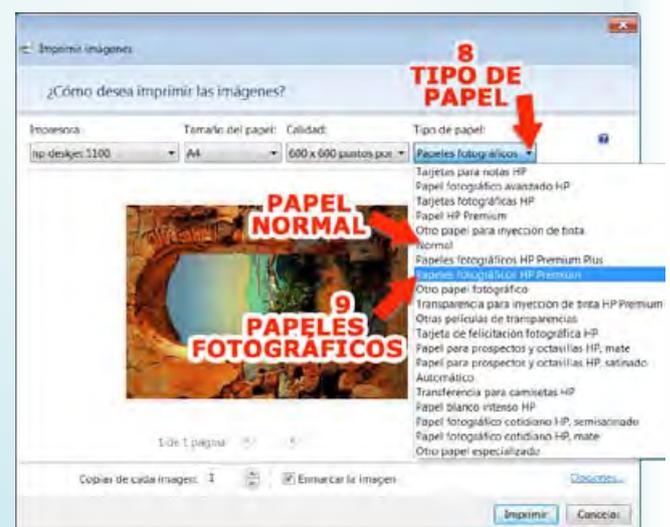
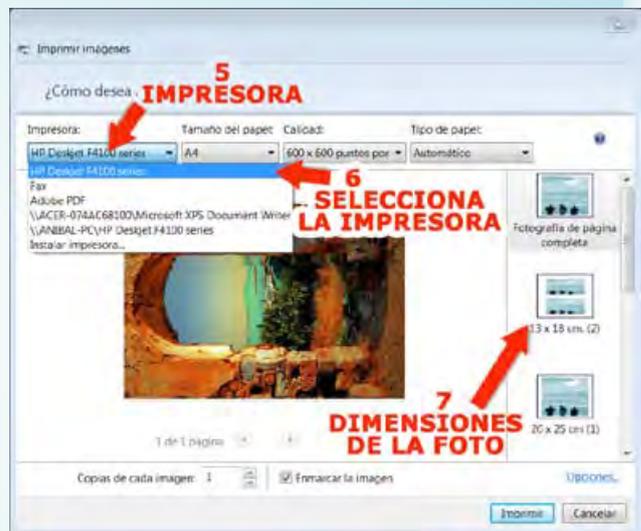
7. A la derecha hay un menú para elegir las **DIMENSIONES de impresión de la foto**. Selecciona la **opción 13X8 CM**, o la **opción 9X13 CM**, son dos de los tamaños habituales de las fotos. Si arrastras la **barra de desplazamiento** lateral verás que hay muchas más opciones.

8. Haz clic en el **selector del TIPO DE PAPEL** y se desplegará una lista con diferentes opciones. La **opción PAPEL NORMAL** es la que se elige habitualmente para imprimir documentos de texto en hojas normales.

9. Pero si quieres conseguir calidad fotográfica debes utilizar un **papel especial** y elegir en este menú la opción correspondiente: **PAPEL FOTOGRÁFICO, PAPEL FOTOGRÁFICO BRILLANTE**

Como ves hay muchas más opciones; escoge aquella que se corresponda con el tipo de papel que vas a utilizar porque el resultado será mucho mejor.

10. Haz clic en el **selector CALIDAD**.





11. El menú que se despliega tiene dos opciones de calidad de impresión. Selecciona la **opción 300X300 PUNTOS**, dará a la foto una calidad fotográfica y gastarás menos tinta. Si eliges la **opción 600X600 PUNTOS**, el resultado será mejor pero el gasto de tinta será mucho mayor.

12. En la parte inferior puedes seleccionar el **número de COPIAS**.

13. Cuando lo tengas todo preparado, pulsa el **botón IMPRIMIR**. La foto se imprimirá con el tamaño y calidad elegidos.

Si tienes posibilidad, imprime la foto en papel normal y después imprime la misma foto con papel fotográfico para comprobar la diferencia.



B) Lleva tus fotos a revelar

Para obtener tus fotos en papel también puedes optar por **revelarlas en una tienda de fotografía**. Es lo más **económico** y la **calidad y duración serán mucho mayores**. Puedes llevar tu cámara o tu tarjeta de memoria para revelar todas tus fotos, pero lo mejor es que las selecciones tranquilamente en casa y las grabes en un CD o en un pendrive que después llevarás a la tienda. Así que, en este apartado, vamos a **preparar un CD de fotos** con las mejores imágenes, las que queremos tener en papel como recuerdo.

Para grabar un CD de fotos es imprescindible que tu ordenador tenga una grabadora de CD/DVD ya que algunos equipos no la tienen (los ultraportátiles, por ejemplo):

1. **Abre la unidad de disco** pulsando en el botoncito que tiene al lado (suele ser el único botón que hay). Se abrirá el cajón en el que debes insertar el disco. Algunos ordenadores, sobre todo portátiles, no tienen este sistema. Llevan una ranura en la que se introduce el CD o DVD.



2. **Cuando la caja se abre, ya puedes insertar el CD** y cerrarla suavemente. El disco debe ser **virgen** (sin grabar). Espera unos segundos. Es posible que en el escritorio aparezca el icono de un disco, es un acceso directo al CD que acabas de introducir.



3. También se abrirá una **ventana** con varias opciones. Debes seleccionar **GRABAR ARCHIVOS EN DISCO** pues es la actividad que vamos a realizar.



- 4. Se abrirá una nueva ventana en la que debes elegir la forma en la que se va a usar el disco. Selecciona la **opción CON UN REPRODUCTOR DE CD O DVD**.

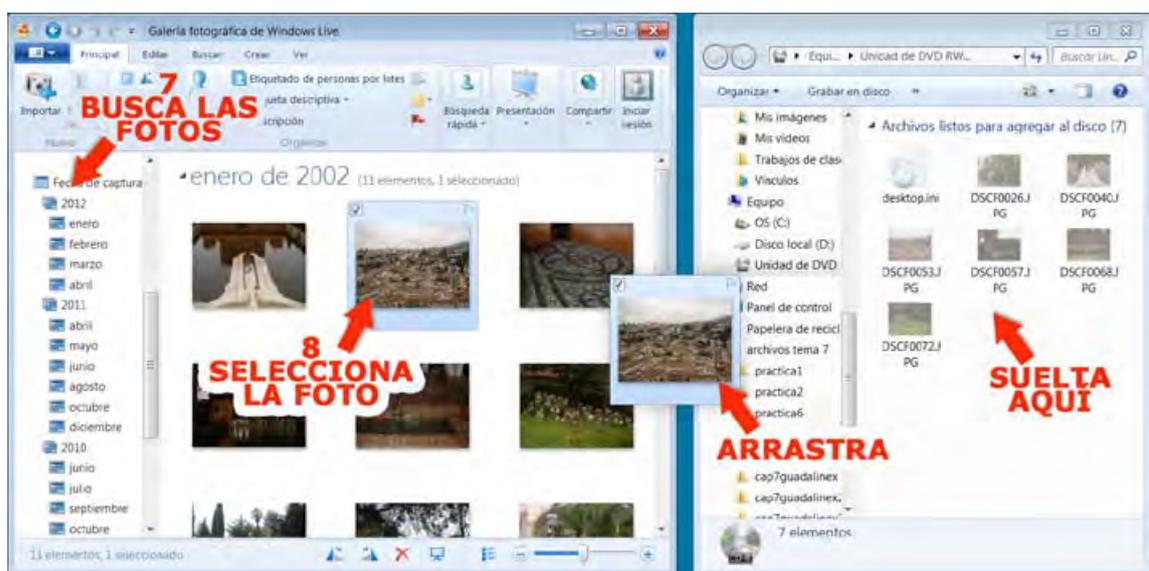


- 5. Después haz clic en **SIGUIENTE**. Se abrirá una ventana del **EXPLORADOR DE WINDOWS** que nos muestra el contenido del disco. Como es un **disco virgen** estará vacío. Recuerda que para **guardar un archivo en un CD**, solo tienes que **arrastrarlo** hasta el interior de la ventana, que es lo mismo que hacemos para pasar un archivo de una carpeta a otra.

- 6. Busca las fotos que quieres guardar en el disco. Puedes abrir la carpeta en la que se encuentran, pero también puedes buscarlas utilizando la **GALERÍA FOTOGRÁFICA DE WINDOWS LIVE**. En este ejemplo vamos a utilizarla, así que **abre el programa**. Recuerda que está en el **menú INICIO => TODOS LOS PROGRAMAS**.

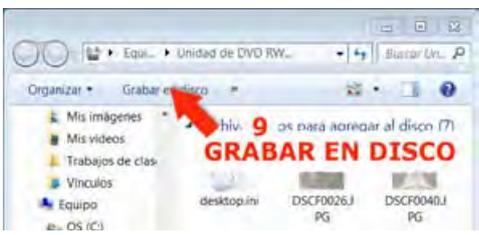
- 7. Se abrirá la ventana de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA** que te muestra todas las fotografías descargadas en tu equipo. **Busca las fotos** que quieres revelar. Recuerda que están organizadas por fechas en la **carpeta MIS IMÁGENES** que está dentro de tu **CARPETA PERSONAL**. Usa el **PANEL LATERAL** para buscarlas.

- 8. Cuando las encuentres, haz clic sobre una de las fotos y **arrástrala hasta la ventana del CD**. Repite la misma operación con todas las fotos que quieres sacar en papel.



- 9. Cuando ya tenemos dentro de la ventana todas las fotos, pulsamos el **botón GRABAR EN DISCO** que hay en la parte superior de la ventana.

- 10. Se abrirá una ventanita en la que podemos **poner un nombre determinado a nuestro CD**. Por defec-



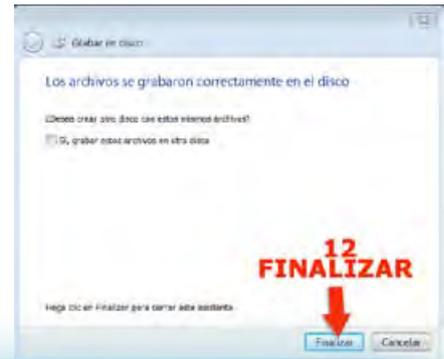


to viene la fecha de grabación, es decir, hoy. Mientras está seleccionada de color azul puedes **borrar el texto y escribir otro más significativo** porque este disco nos puede servir también para tener una copia de nuestras fotos o para pasárselas a nuestra familia y amigos.

11. Haz clic en el **botón SIGUIENTE**. Comenzará el proceso de grabación cuya duración irá en función del tamaño de los archivos que se graban.

12. Cuando termine, una nueva ventana te avisa de que los archivos se grabaron correctamente en el disco. Haz clic en el **botón FINALIZAR**.

13. Se abrirá el cajón donde has introducido el CD y se expulsa del ordenador. La grabación ha concluido.



Práctica 9



1. Aprovecha un acontecimiento familiar, una reunión de amigos, una actividad del Centro... para **hacer fotos con tu cámara o teléfono móvil**. Asegúrate de hacer bastantes porque una de las ventajas de la fotografía digital es que puedes verlas sin necesidad de revelarlas y esto te permite seleccionar las mejores imágenes para sacarlas en papel. Cuando tengas las fotos:



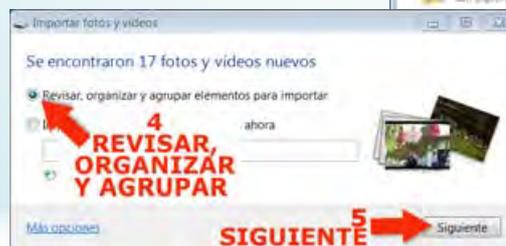
2. **Conecta tu cámara o teléfono móvil al ordenador** o utiliza un **lector de tarjetas** para descargar las fotos en tu equipo y espera unos segundos mientras Windows reconoce el dispositivo.

3. En la ventana que se abre haz clic en **IMPORTAR IMÁGENES Y VÍDEOS**.



4. Espera un poco mientras Windows busca las fotos y, cuando se abra la nueva ventana, selecciona la **opción REVISAR, ORGANIZAR Y AGRUPAR ELEMENTOS PARA IMPORTAR**.

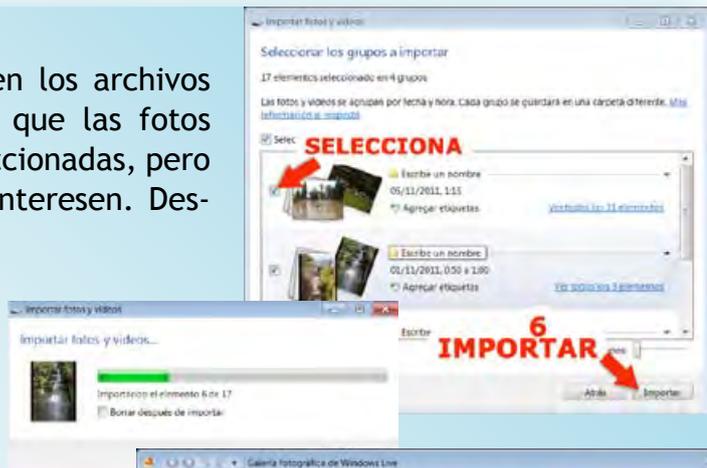
5. Después haz clic en el **botón SIGUIENTE**.





6. En la nueva ventana aparecen los archivos clasificados por fecha. Observa que las fotos nuevas que has hecho están seleccionadas, pero puedes marcar las que a ti te interesen. Después haz clic en **IMPORTAR**.

Comenzará la transferencia de archivos que durará un tiempo variable en función de la cantidad de fotos que se están descargando.

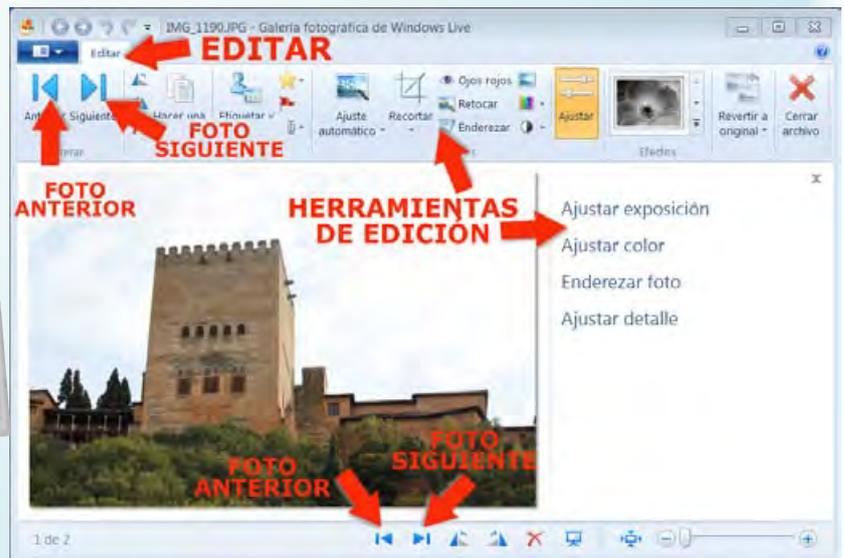


7. Cuando termine la ventanita se cerrará y todas las fotos que acabas de descargar se mostrarán en la ventana de la **GALE- RÍA FOTOGRAFICA DE WINDOWS LIVE**.



8. **Revisa las fotos**, asegúrate de que están bien hechas. Para verlas mejor haz **doble clic sobre la primera foto**, de esta forma la verás más grande.

9. Utiliza los botones **ANTERIOR** and **SIGUIENTE** para pasar las fotos. También puedes utilizar las **teclas de MOVIMIENTO DEL CURSOR** con la misma función.



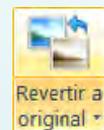
10. Utiliza las **HERRAMIENTAS DE EDICIÓN** para **arreglar las fotos** que estén demasiado oscuras, los ojos rojos, el color alterado...



11. También puedes utilizar estas herramientas para **crear efectos**: fotos en blanco y negro, sepia u otro tono, recortar...



12. Recuerda que cuando descargas las fotos con este programa y las modificas, siempre **puedes recuperar la foto original**. Para volver a la imagen tal y como la cámara la tomó, haz **clic sobre el botón REVERTIR A ORIGINAL**.



13. Cuando tengas todas las fotos preparadas, **introduce un CD virgen** en la unidad de disco.

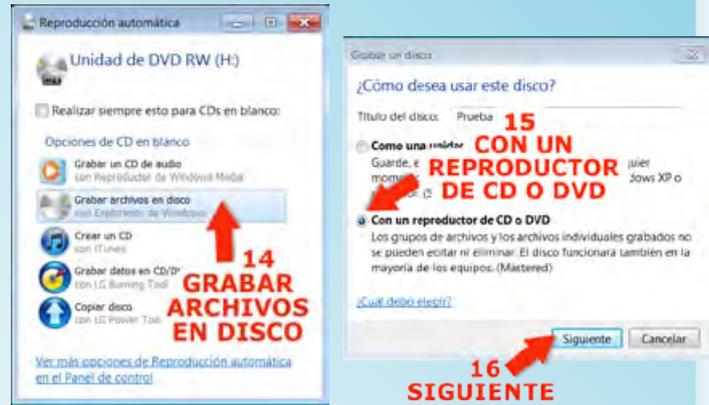




14. Se abrirá la ventana en la que debes seleccionar la **opción GRABAR ARCHIVOS EN DISCO**.

15. Tras unos segundos, se abrirá una nueva ventana en la que debes seleccionar la **opción CON UN REPRODUCTOR DE CD O DVD**.

16. Después haz clic en botón **SIGUIENTE** y se abrirá la ventana del **EXPLORADOR DE WINDOWS** mostrando el contenido del disco. Como es un **disco virgen** estará vacío.



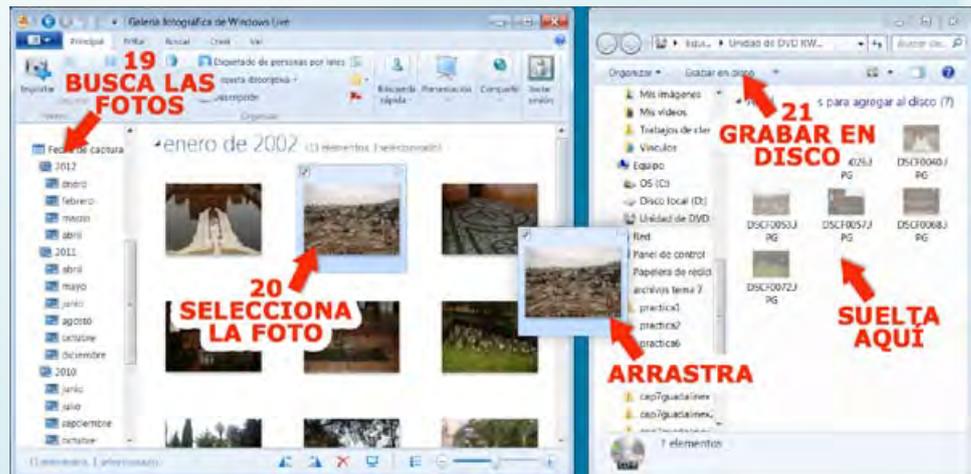
17. Abre la **Galería fotográfica de Windows Live** si no la tienes abierta y busca las fotos que quieres grabar.



18. Coloca las ventanas de la **GALERÍA FOTOGRÁFICA** y del **CD** una al lado de la otra (en mosaico).

19. **Busca las fotos** en la **GALERÍA FOTOGRÁFICA**, recuerda que se clasifican por fechas.

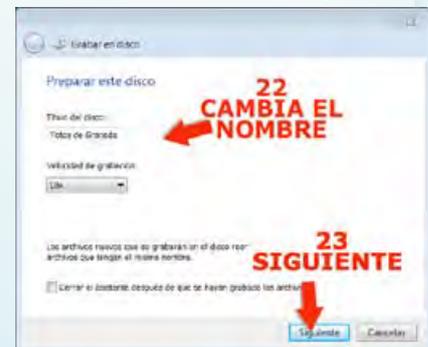
20. Haz clic sobre cada una de las fotos que quieres obtener en papel y **arrástrala hasta la ventana del CD**.



21. Cuando las tengas todas en la ventana del CD, pulsa el **botón GRABAR EN DISCO** que hay en la parte superior de la ventana.

22. En la ventanita que se abre, **borra el texto y escribe un nombre más significativo** para el disco que te sirva para identificar el contenido del CD.

23. Haz clic en el **botón SIGUIENTE** y comenzará el proceso de grabación.



24. Cuando termine, una nueva ventana te avisa de que los archivos se grabaron correctamente en el disco. Haz clic en el **botón FINALIZAR**.

25. El disco se expulsará solo con lo que el proceso de grabación habrá terminado.





Ya tenemos nuestro disco preparado para llevarlo a una tienda de fotografía y así conseguir nuestras mejores fotos en papel. Pero este CD también nos puede servir como **copia de seguridad** o para **distribuirlo** entre nuestra familia y amigos. Para que no se confunda con otros CD, podemos **escribir un nombre sobre la superficie** que no se graba. Pero cuidado, debemos utilizar un rotulador especial (rotulador permanente o especial para CD).

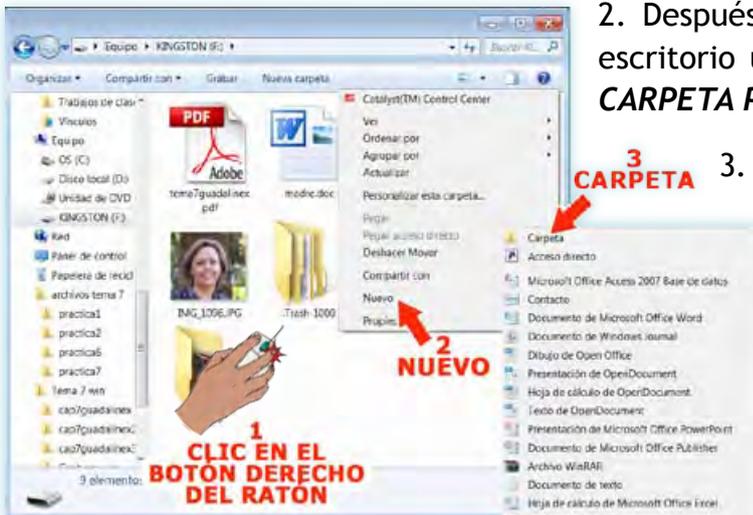


Para llevar nuestras fotos a revelar, también podemos utilizar un pendrive. Para ello, seguiremos un proceso similar al que hemos utilizado para grabar el CD:

1. Lo primero, **insertar el "pen"** en un **puerto USB** que esté libre en nuestro ordenador.



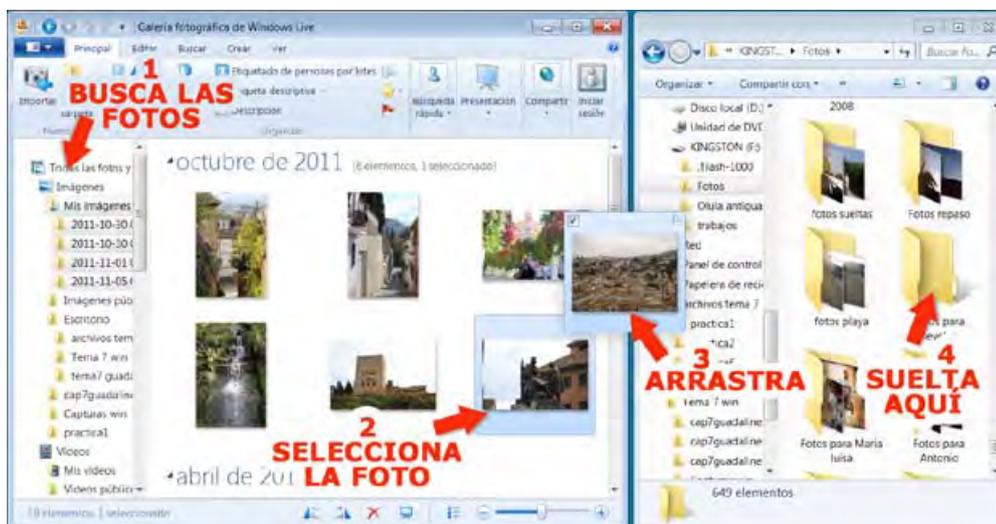
2. Después de unos segundos se abrirá en el escritorio una ventana. Haz clic en **ABRIR LA CARPETA PARA VER LOS ARCHIVOS**.



3. Se abrirá el **EXPLORADOR DE WINDOWS** mostrando el contenido de pendrive.

4. Si tienes muchos archivos guardados, es muy buena idea **crear una nueva carpeta** para guardar tus fotos. En este ejemplo le hemos puesto como nombre **"fotos para revelar"**.

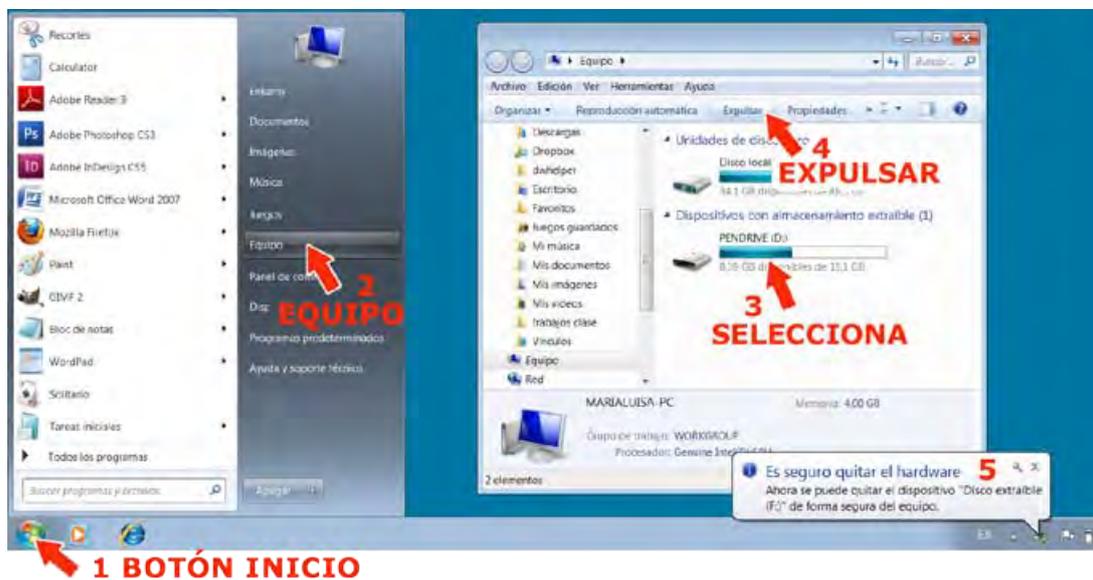
5. Para **guardar las fotos en tu pendrive**, sólo tienes que **arrastrarlas desde la GALERÍA FOTOGRÁFICA** o desde la carpeta en la que estén guardadas **hasta la ventana del PENDRIVE**.





Cuando termines, cierra las ventanas y recuerda que, **antes de sacar el pendrive del equipo**, debes **expulsar el dispositivo**:

1. Haz **clik** en el **botón INICIO**.
2. En el **menú** que se despliega, selecciona la **opción EQUIPO**.
3. En la ventana que se abre, selecciona la unidad que quieres expulsar, en este caso el pendrive. Debe estar en el **apartado DISPOSITIVOS CON ALMACENAMIENTO EXTRAÍBLES**.
4. Después haz clic en el **botón EXPULSAR** que hay en la parte superior de la ventana y si el pendrive se ha expulsado correctamente, un mensaje lo advertirá en el **ÁREA DE NOTIFICACIONES**, en la parte inferior derecha del escritorio.
5. Y, hecho esto, ya puedes **extraer** el “pen” del ordenador.



El pendrive y el CD te sirven para guardar tus fotos, para llevarlas a revelar y también para pasarlas de un ordenador a otro. ¡Pruéballo!

Curiosidades

¿Sabías que la **primera fotografía conocida** y que ha llegado hasta nuestros días se hizo en el año 1826? Su autor, Joseph-Nicéphore **Niépce**, la tomó desde la ventana de su casa en Le Gras (Francia) y por eso se le considera el **inventor de la fotografía**.

Desde entonces ha pasado mucho tiempo y mucho han evolucionado las técnicas fotográficas, aunque resulta sorprendente el hecho de que se conserven fotos con casi doscientos años de antigüedad. Parece



Joseph Niépce, inventor de la Fotografía

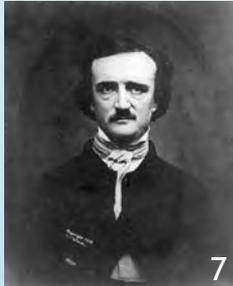


Vista desde la ventana en Le Gras, 1826





demostrado que el papel fotográfico va a perdurar en el tiempo durante muchos años manteniendo vivos nuestros recuerdos, incluso cuando nosotros y nosotras no estemos.



Edgar Allan Poe, 1848



París, 1838

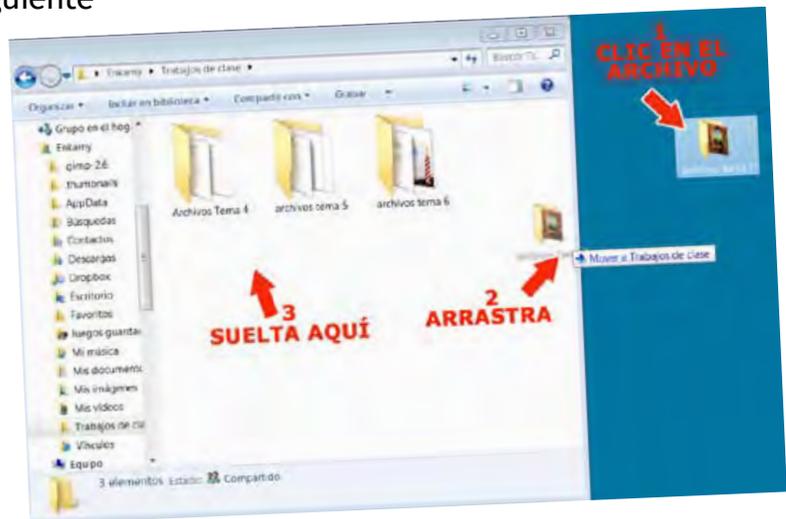
Por eso y a pesar de los avances tecnológicos y de los nuevos papeles de impresión con calidad fotográfica, parece claro que el papel en el que tradicionalmente hemos revelado nuestras fotografías es la mejor elección si queremos asegurarnos de que se mantengan durante mucho tiempo conservando la misma calidad en la imagen.

El papel fotográfico de revelado también es la opción más económica. Las fotos que imprimimos en la impresora necesitan muchísima tinta y un papel especial que es bastante caro y que se deteriora con facilidad.

Si llevamos nuestras fotos a revelar como siempre hemos hecho, ahorraremos dinero y tendremos la garantía de que los recuerdos de nuestra vida se conservarán. Casi dos siglos de historia de la fotografía así lo avalan.

Con esta pequeña reflexión terminamos esta unidad didáctica dedicada a la fotografía, pero antes de pasar al tema siguiente debes ordenar tu escritorio.

Abre tu **CARPETA PERSONAL** desde el **menú INICIO** y después abre la **carpeta TRABAJOS DE CLASE** que hay dentro. Arrastra hasta ella la **carpeta ARCHIVOS TEMA 7** que hay en el escritorio, tal y como hicimos en las unidades didácticas anteriores.





CUESTIONARIO DE EVALUACIÓN 7

Contesta estas preguntas. Te servirán para comprobar si ya te sabes los aspectos más importantes de esta unidad didáctica:

1. Mientras trabajamos con las imágenes hemos aprendido nuevas palabras relacionadas con el mundo de la fotografía digital. Une cada palabra con su significado:

PANTALLA COMPLETA	A	CADA UNO DE LOS PEQUEÑOS CUADRITOS DE COLORES QUE FORMAN UNA FOTOGRAFÍA .
PRESENTACIÓN	B	MODIFICAR UNA IMAGEN PARA CORREGIR SUS DEFECTOS O PARA AÑADIRLE ALGÚN EFECTO ESPECIAL.
EDITAR UNA IMAGEN	C	HERRAMIENTA QUE SE UTILIZA PARA ACERCAR O ALEJAR UNA IMAGEN CON EL FIN DE VERLA MEJOR.
PIXEL	D	MODO DE VISUALIZAR UNA FOTOGRAFÍA EN LA QUE LA IMAGEN OCUPA TODA LA PANTALLA DEL ORDENADOR.
TRANSICIÓN	E	UNIDAD DE MEDIDA QUE SE EMPLEA PARA EXPRESAR EL TAMAÑO DE UNA FOTOGRAFÍA. EQUIVALE A UN MILLÓN DE PÍXELES.
MEGAPÍXEL	F	MODO DE VISUALIZAR A PANTALLA COMPLETA UNA SERIE DE FOTOS QUE VAN PASANDO DE MANERA AUTOMÁTICA.
ZOOM	G	DISPOSITIVO QUE SIRVE PARA CONECTAR UNA TARJETA DE MEMORIA AL ORDENADOR CON EL FIN DE DESCARGAR LAS FOTOS QUE CONTIENE.
ADAPTADOR	H	ELIMINAR UNA PARTE DE LA FOTO CON EL FIN DE ENCUADRARLA MEJOR.
LECTOR DE TARJETAS	I	ES UNA CUALIDAD DE LA IMAGEN QUE INDICA LA INTENSIDAD QUE TIENE EL COLOR.
SATURACIÓN	J	EN UNA PRESENTACIÓN DE FOTOS, ES EL EFECTO ESPECIAL QUE SE PRODUCE CUANDO SE PASA DE UNA FOTO A OTRA.
TINTE	K	ES UNA CUALIDAD DE LA IMAGEN QUE INDICA EL COLOR QUE DOMINA EN UNA FOTO.
EXPOSICIÓN	L	ES EL TONO MARRÓN QUE TOMAN LAS FOTOS ANTIGUAS Y UN EFECTO DIGITAL QUE SE PONE A LAS FOTOS MODERNAS PARA DARLES UN AIRE ANTIGUO.
RECORTAR	M	PEQUEÑO DISPOSITIVO QUE SE USA PARA AUMENTAR EL TAMAÑO DE LAS PEQUEÑAS TARJETAS DE MEMORIA.
TONO SEPIA	N	ES LA CANTIDAD DE LUZ CON LA QUE SE TOMA UNA FOTO. SE PUEDE MODIFICAR UNA VEZ HECHA.





2. En esta unidad didáctica hemos hablado y/o utilizado varias aplicaciones relacionadas con la fotografía. Completa esta tabla haciendo una cruz en la casilla de los programas que te permiten hacer cada una de las funciones que se enumeran:

FUNCIONES	VISUALIZADOR DE FOTOS	GALERÍA FOTOGRÁFICA	EDITOR DE IMÁGENES GIMP	EXPLORADOR DE WINDOWS
1. Abrir un archivo de imagen para ver la fotografía.				
2. Mostrar una foto a pantalla completa.				
3. Realizar una presentación.				
4. Acercar y alejar la imagen (herramienta zoom).				
5. Enderezar una imagen que no está en la posición adecuada.				
6. Imprimir una fotografía.				
7. Mostrar información de la imagen (tamaño, fecha...)				
8. Recortar una foto.				
9. Ajustar el color de una fotografía.				
10. Corregir los ojos rojos.				
11. Descargar las fotos desde un dispositivo hasta el ordenador				
12. Guardar las fotos de manera ordenada en carpetas.				
13. Grabar fotos en un CD o en un DVD.				
14. Guardar las fotos en un pendrive.				

3. Ahora vamos a recordar los dispositivos y las conexiones que vamos a necesitar para hacer cada una de estas actividades. Son los siguientes:

a) Para hacer una foto necesitas....



b) Para descargar las fotos de una cámara en un ordenador es necesario disponer de ...





c) Si conecto mi teléfono móvil al ordenador pero no se abre ninguna ventana porque no lo reconoce ¿qué puedo hacer para descargar las fotos?	
d) ¿Qué necesito para descargar las fotos almacenadas en una tarjeta muy pequeña (de un teléfono móvil)?	
e) Para obtener las fotos en papel necesitare ...	
f) ¿Qué necesitare para guardar en mi ordenador una foto antigua que está en papel?	
g) ¿Cómo puedo llevar mis fotos digitales a revelar?	
h) ¿Y si quiero enseñar las fotos de mis vacaciones a un grupo de amigos en el salón de casa?	
i) ¿Cómo puedo mandar las fotos de la última fiesta familiar a mis tíos que viven en Cataluña?	   

Autoría de los gráficos

Todas las imágenes que se han utilizado para elaborar este material didáctico son originales excepto las siguientes, todas ellas publicadas en Internet bajo licencia Creative Commons:

1. En Wikimedia de Bilby: http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Asahi_Pentax_S3_with_film.jpg
2. En Flickr de Úbiqua: <http://www.flickr.com/photos/ubiqua/4820180319/in/photostream>
3. En Flickr de Florian Knorn: http://www.flickr.com/photos/el_floz/2127161868/
4. En Flickr de zaskya0325: <http://www.flickr.com/photos/delissersolutions/6385640353/>
5. En Wikimedia de Niépce: http://es.wikipedia.org/wiki/Archivo:View_from_the_Window_at_Le_Gras,_Joseph_Nic%C3%A9phore_Ni%C3%A9pce,_uncompressed_UMN_source.png
6. En Wikimedia: http://es.wikipedia.org/wiki/Archivo:Joseph_Nic%C3%A9phore_Ni%C3%A9pce.jpg
7. En Wikimedia: http://es.wikipedia.org/wiki/Archivo:Edgar_Allan_Poe_2.jpg
8. En Wikimedia: http://es.wikipedia.org/wiki/Archivo:Boulevard_du_Temple_by_Daguerre.jpg
9. En Flickr de Úbiqua: <http://www.flickr.com/photos/ubiqua/5633647715/in/photostream>

